

## Đồ án môn Phân tích và thiết kế phần mềm

Kết quả thực hiện <Quản Lý Thư Viện>

Version <2.0>

Sinh viên thực hiện:

1612369- Phan Thị Mai

1612471- Hoàng Thị Hoài Nhi



Quản lý thư viện

Phiên bản: 2.0

Kết quả thực hiện

Ngày: 12/06/2019

## Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu

Ngày	Phiên bản	Mô tả	Người thay đổi
01/06/2019- 08/06/2019	1.0	Tiếp tục các chức năng của Độc giả	Mai, Nhi
09/06/2019- 12/06/2019	2.0	Viết và kiểm tra các testcase đối với Độc giả, bắt đầu xử lý các chức năng của nhân viên	Mai, Nhi



Quản lý thư viện	Phiên bản: 2.0
Kết quả thực hiện	Ngày: 12/06/2019

## Mục lục

1. Môi trường phát triển và Môi trường triển khai	3
2. Kết quả đạt được	3
3. Hướng phát triển	4

Quản lý thư viện	Phiên bản: 2.0
Kết quả thực hiện	Ngày: 12/06/2019

## 1. Môi trường phát triển và Môi trường triển khai

- Hệ điều hành : Window
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu (nếu có dùng) : Sql Server
- Công cụ dùng để phân tích, thiết kế : Mockup plus, StarURL
- Công cụ đã dùng để xây dựng ứng dụng: Visual studio 2017
- Các thư viện đã sử dụng : Fluent.Ribbon, Material design , Entity framework...

### ❖ Môi trường phát triển ứng dụng:

- Hệ điều hành: Microsoft Windows XP (SP2)
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: Sql Server
- Công cụ phân tích thiết kế: Mockup plus, StarURL
- Công cụ xây dựng ứng dụng: Visual Studio.NET 2017
- Các thư viện đã dùng: Fluent.Ribbon, Material design , Entity framework...

### ❖ Môi trường triển khai ứng dụng:

- Hệ điều hành: Microsoft Windows
- Cần cài đặt .Net Framework 4.6.1, Fluent.Ribbon, Material design
- Khi chạy ứng dụng, cần chép và cài đặt đầy đủ các tập tin DLL của thư viện Infragistics 2006 Vol. 1

## 2. Kết quả đạt được

Anh/Chị cần nêu đầy đủ, chi tiết kết quả đã đạt được trong đề tài: đã phân tích, thiết kế chi tiết những chức năng nào, những chức năng nào đã cài đặt hoàn chỉnh, những chức năng nào đã cài đặt nhưng chưa hoàn chỉnh, những chức năng nào chỉ có giao diện nhưng chưa xử lý. Cần nhấn mạnh rõ những điểm đặc sắc của đề tài (ví dụ: có khả năng thay đổi skin, có khả năng bổ sung tính năng “động” dưới dạng plug-in, cho phép thay đổi loại CSDL, ứng dụng được xây dựng theo kiến trúc MVC/.Net Tier ...)

- Chức năng đã phân tích, thiết kế chi tiết, cài đặt hoàn chỉnh :
  - Đăng kí tài khoản : cho phép người dùng đăng kí tài khoản ở thư viện để có thể mượn sách tại thư viện, hoặc thực hiện các công việc khác
  - Đăng nhập / đăng xuất hệ thống phần mềm : sau khi đăng kí tài khoản thành công thì nếu là độc giả sẽ thì hệ thống sẽ hiển thị giao diện độc giả, còn nếu là nhân viên thư viện thì hệ thống sẽ hiển thị giao diện của nhân viên thư viện. Khi đã đăng nhập thành công, nếu chọn đăng xuất thì giao diện trở về màn hình đăng nhập
  - Xem danh sách Sách của thư viện, tìm kiếm đầu sách dựa vào các yếu tố : mã sách, tên sách, thể loại, tác giả, năm phát hành, giá ..
  - Xem thông tin chi tiết tài khoản cá nhân : mã tài khoản (do hệ thống tự sinh ra

Quản lý thư viện	Phiên bản: 2.0
Kết quả thực hiện	Ngày: 12/06/2019

- khi có yêu cầu đăng kí từ người dùng), họ tên tài khoản, ngày sinh, giới tính, cmnd, số điện thoại, địa chỉ..
  - Chinh sửa thông tin cá nhân : một số thông tin không được phép chỉnh sửa như : Mã tài khoản, còn lại các thông tin khác được phép sửa nhưng có kiểm tra lại tính đúng đắn (số điện thoại, cmnd không chứa chữ cái ....)
  - Thêm sách muốn mượn vào giỏ sách để tiến hành mượn( đối với độc giả) : mỗi lần mượn tối đa là 5 quyển, thời gian mượn tối đa là 15 ngày, trong thời gian đó nếu muốn trả thì độc giả có thể trả sớm, hệ thống sẽ cập nhật lại thời gian trả và tình trạng trả. Nếu độc giả có tên trong danh sách độc giả vi phạm hoặc chưa trả hết sách đang mượn thì không được phép mượn tiếp
  - Xem thông tin sách đang được mượn và lịch sử mượn sách : thống kê thông tin sách cùng thời gian mượn / trả
- Chức năng đã có giao diện và đang xử lý nhưng chưa hoàn thành:
  - Quản lý độc giả : xem danh sách toàn bộ độc giả, thêm/xóa độc giả vi phạm , tìm kiếm thông tin độc giả
  - Quản lý sách : nhập sách, thanh lý sách, hủy đầu sách
  - Quản lý giao dịch : xem danh sách Sách đang được mượn, lịch sử mượn sách của toàn bộ thư viện , xử lý các hành vi vi phạm nội quy thư viện
- Đặc điểm đặc sắc của ứng dụng :
  - Hệ thống quản lý thư viện được xây dựng dựa trên mô hình MVVM : tách bạch giữa việc xử lý trên giao diện , xử lý dữ liệu và xử lý nghiệp vụ, dễ dàng cho công việc nâng cấp, bảo trì sau này
  - Sử dụng Fluent.Ribbon để thiết kế , bố cục giao diện nên dễ dàng cho việc thêm, bớt một số màn hình/ sự kiện mà không làm ảnh hưởng tới các phần khác

### 3. Hướng phát triển

- Cập nhật hình ảnh hoặc nội dung/ chủ đề của mỗi cuốn sách : thông tin liên quan đến sách hiện tại còn thô sơ
- Phát triển thành web app để có thể hỗ trợ việc quản lý online: cho phép độc giả tham quan, tìm hiểu thông tin về sách trong thư viện trước khi tới thư viện mượn..