

Phan Thị Mai Trâm

UX/UI DESIGNER - HARASOCIAL

THÔNG TIN CÁ NHÂN

Họ và tên: Phan Thị Mai Trâm
Số điện thoại: 0941 573 477
Địa chỉ: Sóng Lũy - Lâm Đồng

Ngày sinh: 20/02/1992
Email: phanthimaitram20021992@gmail.com

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Ứng tuyển vị trí UX/UI Designer - HaraSocial tại Haravan, với mục tiêu phát triển chuyên sâu trong lĩnh vực thiết kế trải nghiệm người dùng. Mong muốn đóng góp vào việc xây dựng các sản phẩm thân thiện, sáng tạo và hiệu quả, đồng thời nâng cao kỹ năng thiết kế, nghiên cứu hành vi người dùng và quản lý dự án trong môi trường công nghệ năng động.

KỸ NĂNG

- Thiết kế UX/UI (Figma, Adobe XD, Sketch)
- Nghiên cứu người dùng & Wireframing
- Thiết kế hệ thống màu sắc, typography, icon
- Kỹ năng chụp ảnh và xử lý hình ảnh (Lightroom, Photoshop)
- Làm việc nhóm, giao tiếp và quản lý thời gian hiệu quả

THÚ VUI VÀ SỞ THÍCH

Nhiếp ảnh đường phố, du lịch khám phá văn hóa và ẩm thực.

THÀNH TÍCH

- Chứng chỉ Google UX Design Professional Certificate (2021)
- Giải Nhì cuộc thi "Creative Design Challenge" - UIT (2016)
- Thành viên CLB Designer UIT (2014 - 2017)

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

DỰ ÁN CÁ NHÂN -

Ứng dụng "FoodieGo" | 2022-hiện tại

- Thiết kế toàn bộ giao diện và trải nghiệm người dùng cho ứng dụng đặt món ăn trực tuyến.
- Ứng dụng đạt hơn 10.000 lượt tải sau 3 tháng ra mắt, được đánh giá 4.8/5 trên Google Play.

THIẾT KẾ UX/UI

Công ty TNHH Giải pháp Digital Nova | 2019-2022

- Phụ trách thiết kế UX/UI cho các sản phẩm SaaS và nền tảng quản lý khách hàng.
- Hợp tác chặt chẽ với nhóm phát triển để đảm bảo tính nhất quán giữa thiết kế và sản phẩm thực tế.
- Dẫn dắt nhóm 3 designer, triển khai hơn 10 dự án lớn nhỏ, trong đó có 2 dự án đạt giải "Best Interface Design" nội bộ.

HỌC VẤN

ĐẠI HỌC LẠC HỒNG

Thiết kế Giao diện và Trải nghiệm Người dùng (UX/UI Design)

GPA: 3.5/4.0

Thành tích: Nhận học bổng khuyến khích học tập 3 kỳ liên tiếp; tham gia nhóm nghiên cứu UX Lab của trường.

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

- Phụ trách thiết kế UX/UI cho các sản phẩm SaaS và nền tảng quản lý khách hàng.
- Hợp tác chặt chẽ với nhóm phát triển để đảm bảo tính nhất quán giữa thiết kế và sản phẩm thực tế.
- Dẫn dắt nhóm 3 designer, triển khai hơn 10 dự án lớn nhỏ, trong đó có 2 dự án đạt giải "Best Interface Design" nội bộ.