

JAVASCRIPT CƠ BẢN

Nếu bạn mong muốn 1 website sinh động và phức tạp hơn, bạn cần Javascript. Javascript là ngôn ngữ lập trình đơn giản, nhưng cực kì mạnh mẽ và phổ biến cho lập trình web. Các ứng dụng thường thấy ở Javascript có thể kể đến như:

- Tương tác với HTML và thay đổi nội dung và định dạng trên website dễ dàng.
- Tương tác với các hành động của người dùng như nhấn chuột, gõ phím...
- Xử lý và kiểm tra các dữ liệu trên form trước khi gửi về server.
- Tạo và truy xuất thông tin lưu trong cookie trên máy người dùng.
- Đóng vai trò như 1 ngôn ngữ lập trình phía server (sử dụng các framework như Node.js).

Javascript có thể được sử dụng dễ dàng với thẻ HTML script: chỉ cần đưa các câu lệnh Javascript vào trong cặp thẻ hoặc nhúng 1 file Javascript bên ngoài.

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
// Gõ code ở đây
</script>
</body>
</html>
```

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript" src="đường-dẫn-đến-file-
javascript.js"></script>
</body>
</html>
```

Ví dụ:

```
document.write("Welcome Javascript"); // Hiển thị chữ Welcome
Javascript ở website
var name = "Welcome Javascript";
document.write(name); // Hiển thị chữ Welcome Javascript ở website.
```

1. JS thay đổi nội dung HTML: .innerHTML **getElementById()**

Ví dụ dưới sử dụng phương pháp "tìm" một phần tử HTML (với id = "demo") và thay đổi nội dung phần tử (innerHTML) thành "Hello JavaScript":

Cú pháp:

```
document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello JavaScript";

//html

<button type="button"
onclick='document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello
JavaScript!'">Click Me!</button>
```

2. JS thay đổi attributes của tag:

Ví dụ: bật tắt đèn (ví dụ này cần 2 hình ảnh: 1 đèn tắt, 1 đèn sáng, search từ khóa là pic_bulboff.gif để tìm kiếm hình)

```
<button
onclick="document.getElementById('myImage').src='pic_bulbon.gif'">Turn
on the light</button>



<button
onclick="document.getElementById('myImage').src='pic_bulboff.gif'">Turn
off the light</button>
```

3. JS thay đổi style CSS:

Cú pháp:

```
document.getElementById("demo").style.fontSize = "25px";  
document.getElementById("demo").style.display = "block";
```

4. JS Function and Events:

```
<script>  
function myFunction() {  
    document.getElementById("demo").innerHTML = "Paragraph  
changed.";  
}  
</script>  
  
//html  
  
<p id="demo">A Paragraph</p>  
<button type="button" onclick="myFunction()">Try it</button>
```

5. Khả năng hiển thị JavaScript:

- Viết vào 1 phần tử HTML, sử dụng **innerHTML**
- In ra mang hình HTML, sử dụng **document.write()**
- Hiển thị hộp thông báo, **window.alert()**
- In dữ liệu ở cửa sổ console của browser **console.log()**

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h1>My First Web Page</h1>  
<p>My first paragraph.</p>  
  
<button onclick="document.write(5 + 6)">Try it</button>  
  
</body>  
</html>
```

6. Khai báo biến JS

Cú pháp:

```
var x = 5;  
var y = 6;  
var z = x + y;
```

7. Kiểu dữ liệu:

```
var length = 16;           // Number  
var lastName = "Johnson"; // String  
var x = {firstName:"John", lastName:"Doe"}; // Object  
  
var y = 123e5;             // Number 12300000  
var z = 123e-5;           // Number 0.00123  
  
var x = true; // Boolean  
var y = false; // Boolean  
  
var cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"]; // Array
```

Lấy kiểu dữ liệu của biến: `typeof`

```
Ví dụ: typeof (3 + 4) // Returns "string"  
        typeof "John" // Returns "number"  
        typeof function myFunc(){} // Returns "function"
```

8. Vòng lặp:

a. Switch case

Cú pháp:

```
switch(expression) {  
  case n:  
    code block  
    break;  
  case n:  
    code block  
    break;  
  default:  
    code block  
}
```



Ví dụ:

```
switch (new Date().getDay()) {  
    case 0:  
        day = "Sunday";  
        break;  
    case 1:  
        day = "Monday";  
        break;  
    case 2:  
        day = "Tuesday";  
        break;  
    case 3:  
        day = "Wednesday";  
        break;  
    case 4:  
        day = "Thursday";  
        break;  
    case 5:  
        day = "Friday";  
        break;  
    case 6:  
        day = "Saturday";  
}
```

b. If else

Cú pháp

```
if (điều kiện) {  
    code  
}  
else{  
    another code  
}
```

c. Vòng lặp For

Cú pháp:



**KHOA
PHAM
.VN**

TRUNG TÂM ĐÀO TẠO TIN HỌC KHOA PHẠM

Website: <http://khoapham.vn>

Địa chỉ: 90 Lê Thị Riêng, P.Bến Thành, Q.1, TP.HCM

Điện thoại: 0966 908 907 - 094 276 4080

Facebook: <http://facebook.com/khoapham.vn>

KHOA PHAM TRAINING

```
for (statement 1; statement 2; statement 3) {  
    code block to be executed  
}
```

Ví dụ 1:

```
for (i = 0; i < 5; i++) {  
    text += "The number is " + i + "<br>";  
}
```

Ví dụ 2:

```
<p id="demo"></p>  
  
<script>  
var cars = ["BMW", "Volvo", "Saab", "Ford", "Fiat", "Audi"];  
var text = "";  
var i;  
for (i = 0; i < cars.length; i++) {  
    text += cars[i] + "<br>";  
}  
document.getElementById("demo").innerHTML = text;  
</script>
```

9. JS lấy value của thẻ input: .value

Cú pháp:

```
Var a = document.getElementById("demo").value
```



**KHOA
PHẠM
.VN**

TRUNG TÂM ĐÀO TẠO TIN HỌC KHOA PHẠM

Website: <http://khoapham.vn>

Địa chỉ: 90 Lê Thị Riêng, P.Bến Thành, Q.1, TP.HCM

Điện thoại: 0966 908 907 - 094 276 4080

Facebook: <http://facebook.com/khoapham.vn>

KHOA PHAM TRAINING

Bài tập:

1. Tạo nút click show ra chào bạn
2. Tính toán hai số: Tạo 2 input để nhập 2 số và 1 button, khi click vào button thì thực hiện phép cộng hai số