Bài toán: Xóa nút trong BST



Tên tập tập: BST3.\*

## **XÓA NÚT TRONG BST**

Cho trước một cây tìm kiếm nhị phân rỗng. Người ta xét hai thao tác trên cây tìm kiếm nhị phân:

- Thao tác +  $V(\mathring{\sigma} \text{ dây } V \text{ là một số nguyên})$ : Bổ sung thêm phần tử V vào cây
- Thao tác V (ở đây V là một số nguyên): Nếu cây đang không rỗng thì thao tác này sẽ xóa nút có giá trị V. Nếu cây đang rỗng hoặc không có nút có giá trị V, thao tác này không có hiệu lực. Trong trường hợp nút giá trị V có 1 nút con thì nút thay thế là nút con của nó, trường hợp nút giá trị V có 2 nút con thì nút thay thế là nút trái nhất của cây con bên phải.

#### Yêu cầu:

Sau  ${\it N}$  thao tác, hãy liệt kê các nút còn lại trong cây tìm kiếm nhị phân theo cách duyệt  ${\it NLR}$ .

#### Dữ liệu vào:

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên dương N.
- ♣ N dòng tiếp theo cho biết thông tin của các thao tác (các thao tác được liệt kê theo đúng thứ tự thực hiện).

### Dữ liệu ra:

Liệt kê các nút còn lại trong cây tìm kiếm nhị phân theo cách duyệt **NLR** trên 1 dòng. Nếu sau khi thực hiện các thao tác mà cây rỗng thì in ra **NULL**.

## Ví dụ:

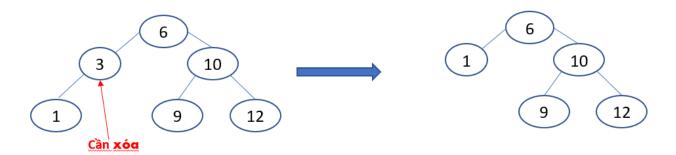
Dữ liệu vào	Dữ liệu ra
7	6 1 10 9 12
+ 6	
+ 3	
+ 10	
+ 1	
+ 9	
- 3	
+ 12	
13	15 6 3 12 10 7 13 16 20 18 23
+ 15	
+ 5	
+ 3	
+ 16	
+ 12	
+ 10	
+ 6	
+ 7	
- 5	
+ 13	
+ 20	
+ 23	
+ 18	



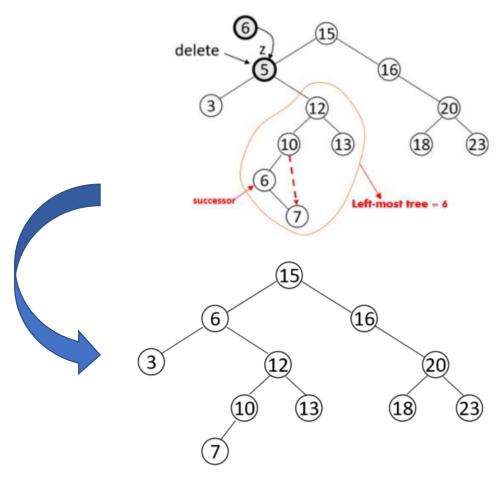
Tên tập tập: BST3.\*

# Giải thích:

Test ví dụ 1:



Test ví dụ 2:



# Giới hạn:

- $4 1 \le N \le 10^3$