



POO

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET

Pourquoi?

- Organiser, structurer
- Faciliter la lecture
- Eviter les problèmes liés aux variables

```
1  class Indexing:
2
3      def __init__(self, all_words):
4
5          self.tokenize_matrix = []
6          self.all_words = all_words
7          self.i_dict = {}
8
9      def encode(self):
10
11          # deleting occurrences
12          temp_list = []
13          for word in self.all_words:
14              if word not in temp_list:
15                  temp_list.append(word)
16
17          self.all_words = temp_list.copy()
18
19          for i, word in enumerate(self.all_words):
20              if word not in self.i_dict:
21                  self.i_dict[word] = i
22              else:
23                  i -= 1
24
25          print(self.i_dict)
26
27          return self.i_dict
```

Orienté objet (OO?)



Classe/Instance de classe/Attribut/Méthodes

Tout est objet
(Homme comme Femme,
robinet comme pomme de terre)

→ **VERSUS**

Procédurale

top-down

difficile de modification

pas très sécurisé

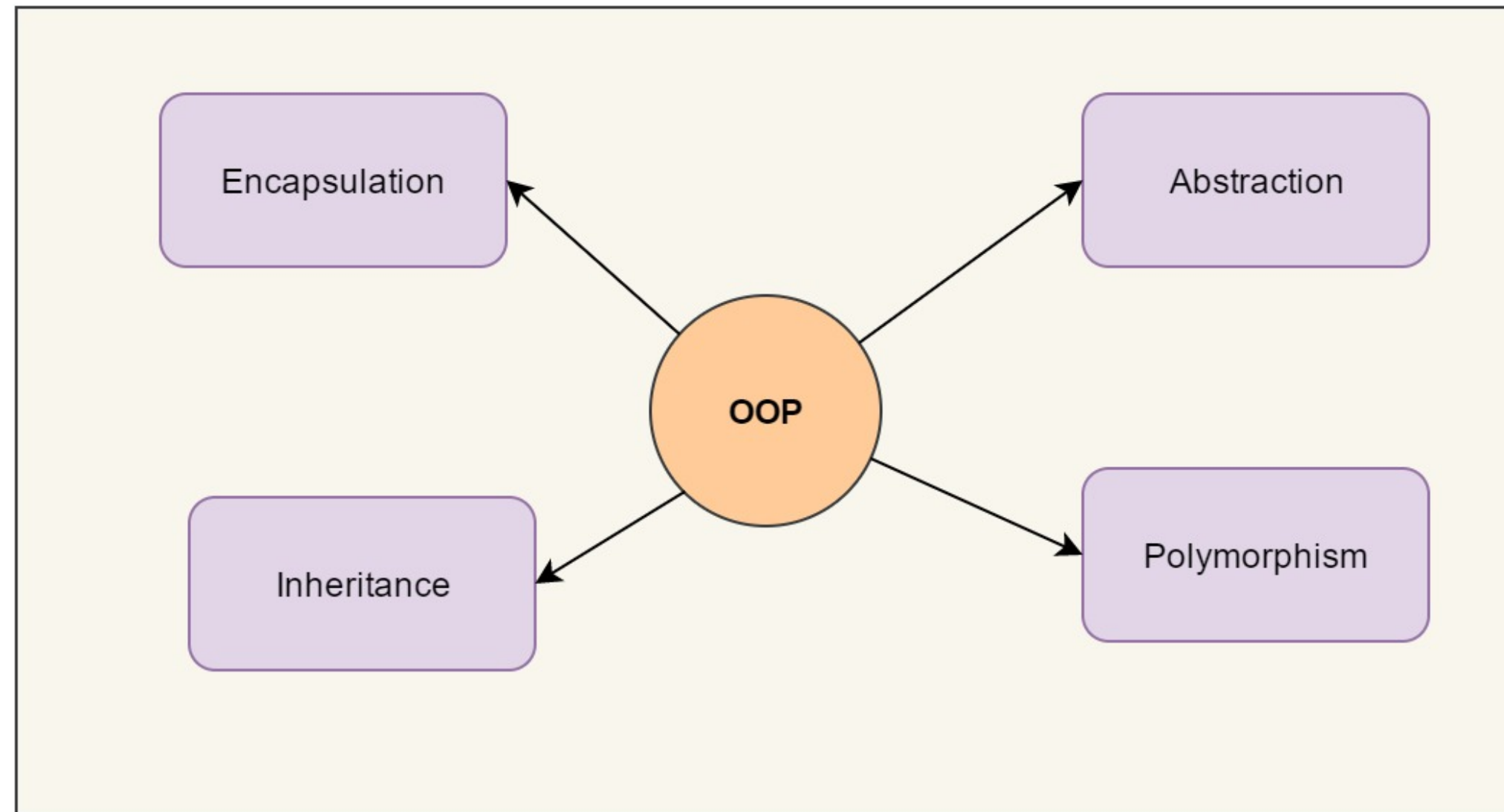
Orienté Objet

bottom-up

facile de modification

sécurisé

PILIERS



Four Pillars of Object Oriented Programming

