### TECHNISCHE UNIVERSITÄT DRESDEN

# FAKULTÄT FÜR ELEKTROTECHNIK UND INFORMATIONSTECHNIK

Insitut für Biomedizinische Technik

# Manuskript Diplomarbeit

Thema: Entwicklung von Methoden zur Analyse und Aufbereitung

biomedizinischer Messdaten

Vorgelegt von: Enrico Grunitz

Betreuer: Dr.-Ing. Sebastian Zaunseder

Dipl.-Ing. Fernando Andreotti

Verantwortlicher Hochschullehrer: Prof. Dr.-Ing. habil. Hagen Malberg

Tag der Einreichung: XX. MONAT 2012

# Selbständigkeitserklärung

Mit meiner Unterschrift versichere ich, dass ich die voon mir am heutigen Tag eingereichte Diplomarbeit zum Thema

# Entwicklung von Methoden zur Analyse und Aufbereitung biomedizinischer Messdaten

vollkommen selbständig und nur unter zuhilfenahme der angegebenen Quellen und Hilfsmittel erstellt habe. Zitate fremder Quellen sind als solche gekennzeichnet.

Dresden, den 14. August 2012

## Inhaltsverzeichnis

Se	Selbständigkeitserklärung										
Abkürzungsverzeichnis											
1.	Einleitung										
	1.1.	Motiva	ation	. 5							
	1.2.	Zielste	ellung	. 5							
	1.3.	Uniser	ns	. 5							
		1.3.1.	Implementierungsdetails	. 6							
2.	Präzisierung der Aufgabenstellung										
	2.1.	Anwer	ndungsfälle	. 8							
	2.2.	Anford	derungen	. 9							
	2.3.	Testsz	enarien	. 9							
3.	Entwurf										
	3.1.	Konze	pt	. 10							
	3.2.	Daten	behandlung	. 10							
		3.2.1.	Datenstruktur	. 10							
		3.2.2.	Dateibehandlung	. 10							
		3.2.3.	Speichermanagement	. 10							
	3.3.	Benut	zerführung	. 10							
		3.3.1.	grafische Benutzeroberfläche (GUI)	. 10							
		3.3.2.	Datenvisualisierung	. 10							
4.	Real	lisierun	g	11							
5.	Erge	ebnisse		12							
	5.1	5.1 Erfüllung der Anforderungen									

	5.2.	Evaluation der Nutzeroberfläche	12									
6.	Disk	Diskussion										
	6.1.	Bewertung der Evaluation	13									
	6.2.	Ausblick	13									
	6.3.	Grenzen	13									
Tabellenverzeichnis												
Abbildungsverzeichnis												
Literaturverzeichnis												
Α.	UMI	L Dokumentation	17									
В.	Date	en CD	18									

# Abkürzungsverzeichnis

**GUI** grafische Benutzeroberfläche

LGPL GNU Lesser General Public License

### 1. Einleitung

### 1.1. Motivation

### 1.2. Zielstellung

### 1.3. Unisens

Das vom Forschungszentrum Informatik und Institut für Technik der Informationsverarbeitung der Universität Karlsruhe entwickelte Datenformat Unisens dient der Speicherung und der Dokumentation von Sensordaten. Es ist konzipiert, Daten verschiedener Sensoren innerhalb eines Datensatzes zu speichern. Ein Datensatz ist im Dateisystem durch ein eigenes Verzeichnis und eine Headerdatei unisens.xml hinterlegt. In der Headerdatei werden alle Informationen über die Bestandteile des Datensatzes, deren Formatierung und ihre semantischen Zusammenhänge gespeichert. Messwerte eines Sensors werden üblicherweise in einer Datendatei innerhalb des Verzeichnisses abgespeichert. Eine solche Datendatei wird als Entry in dem Datensatz bezeichnet. Alle Metainformationen zu den Sensordaten werden in der Headerdatei abgspeichert, so dass die Datendateien immer nur die reinen Messdaten enthalten. Als mögliche Sensordaten werden sowohl kontinuierlich abgetastete Signale als auch ereignisorientierte Daten unterstützt. Unisens unterscheidet zwischen vier Arten von Daten:

#### Signale (Signal)

Signale sind kontinuierlich abgetastete, numerische Messdaten. Sie zeichnen sich durch eine beliebige aber konstante Abtastrate und ihre Abtastauflösung aus. Zudem können Signale aus mehreren Kanälen bestehen, die aber alle in ein und derselben Datei abgespeichert werden.

#### Ereignisse (Event)

Ereignisse sind diskrete Zeitpunkte die mit einem textlichen Beschreibung versehen sind. (z.B. Triggersignale) Sie zeichnen sich durch einen Zeitstempel und einer kurzen Beschreibung aus. Optional können noch Kommentare zu einem Ereignis hinzugefügt werden.

#### Einzelwerte (Value)

Einzelwerte sind eine Kombination der beiden oben genannten Datenarten. Sie beinhalten numerische Werte die zu bestimmten Zeitpunkten aufgenommen wurden. Mit ihnen ist es möglich Daten zu speichern, die nicht in festen Zeitintervallen gemessen werden.

#### Proprietäre Daten (Custom data)

Mit dieser Art können anwendungsspezifisch Daten gespeichert werden, die durch die drei oben genannten Arten nicht erfasst werden können.

#### 1.3.1. Implementierungsdetails

In diesem Abschnitt wird kurz auf einige Details der Umsetzung des Unisens-Formates eingegangen. Unisens ist in Java implementiert und wird unter der GNU Lesser General Public License (LGPL) zur Verfügung gestellt. Die bereit gestellte Bibliothek ist auf zwei Einzeldateien aufgeteilt: org.unisens.jar und org.unisens.ri.jar. Bei der ersten Datei handelt es sich nur um die Definition der Schnittstellen der einzelnen Klassen. Die eigentliche Umsetzung der Funktionalität ist in der zweiten Datei abgespeichert und die Klassennamen sind durch den Suffix "Impl" erweitert. Eine Übersicht der Klassenstruktur und der von außen ersichtlichen Attribute ist in Abbildung 1 dargestellt.

Die Zeitpunkte von Ereignisdaten und Einzelwertdaten werden über eine virtuelle Abtastrate bestimmt. Der Zeitpunkt eins jeden Event- oder Value-Eintrags ist als ganzzahlige Samplenummer dieser Abtastrate gespeichert. Die Zeit eines Ereignisses, relativ zum Messbeginn, errechnet sich somit  $Zeitpunkt = \frac{Samplenummer}{Abtastrate}$ . Möchte man die Möglichkeit Ereignisse für jeden beliebigen Datenpunkt eines Datensatzes zuordnen zu können, dann muss die virtuelle Abtastrate als das kleinste gemeinsame Vielfache aller vorhandenen Abtastraten gewählt werden.

. . .

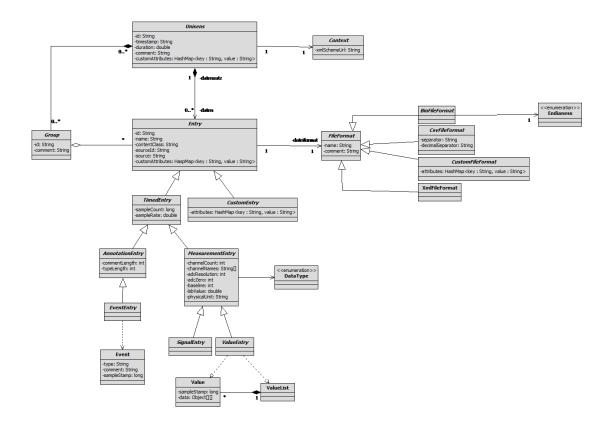


Abbildung 1.: Klassenübersicht der von Unisens definierten Schnittstellen

### 2. Präzisierung der Aufgabenstellung

### 2.1. Anwendungsfälle

Der Anwender möchte ...

- a) einen Datensatzes laden. Dieser Datensatz umfasst mehrere (Bio-) Signale die sowohl mit einer konstanten Abtastrate erfasst wurden als auch Signale die nicht zu äquidistanten Zeitpunkten abgetastet wurden.
- b) einen geladenen Datensatz mit allen Änderungen speichern. Hierbei sollen auch Einstellungen gespeichert werden, die die optische Präsentation wiederspiegeln.
- c) sich Informationen zu dem geladenen Datensatz und seinen beinhalteten Signalen anzeigen lassen und verändern.
- d) bestimmte Signale des Datensatzes auswählen und sich diese in ihrem Verlauf anzeigen lassen (Signalansicht). Hierbei möchte er Bildschirmgröße der einzelnen Ansichten verändern.
- e) die Signalansicht bezüglich der Zeit- und der Amplitudenachse vergrößern und verkleinern können (Zoomen). Entlang der Zeitachse möchte er sie verschieben können (Scrollen). Signaleverläufe die parallel aufgenommen wurden, sollen auch zusammen gescrollt werden.
- f) in einer Signalansicht mehrere Signale mit denselben Achsen darstellen lassen. Zum Beispiel um ein Roh- und ein verarbeitetes Signal miteinander vergleichen zu können.
- g) einen Amplitudenbereich eines Signals optisch hervorheben.
- h) einzelne Zeitpunkte im Signalverlauf mit einer Markierung versehen und kommentieren. Diese Markierung kann sowohl für ein bestimmtes Signal gelten, aber auch für alle Signale des Datensatzes.
- i) einen Zeitabschnitt markieren. Die Markierung der Abschnitte soll analog zur Markierung von Zeitpunkten erfolgen.

- j) die Markierungen verändern (zeitlich verschieben, umbennen) oder löschen.
- k) Markierungen gemeinsam mit dem Datensatz aber auch unabhängig vom Datensatz abspeichern.

### 2.2. Anforderungen

### 2.3. Testszenarien

### 3. Entwurf

- 3.1. Konzept
- 3.2. Datenbehandlung
- 3.2.1. Datenstruktur
- 3.2.2. Dateibehandlung
- 3.2.3. Speichermanagement
- 3.3. Benutzerführung
- 3.3.1. GUI
- 3.3.2. Datenvisualisierung

# 4. Realisierung

# 5. Ergebnisse

- 5.1. Erfüllung der Anforderungen
- 5.2. Evaluation der Nutzeroberfläche

# 6. Diskussion

- 6.1. Bewertung der Evaluation
- 6.2. Ausblick
- 6.3. Grenzen

# **Tabellenverzeichnis**

# Abbildungsverzeichnis

1.	Klassenübersicht	der von	Unisens definierten	Schnittstellen		ĺ
----	------------------	---------	---------------------	----------------	--	---

### Literaturverzeichnis

- [1] CHLEBEK, P. : User Interface-orentierte Softwarearchitektur. Friedrich Vieweg & Sohn Verlagsgesellschaft mbH, 2006
- [2] COOPER, A.; REIMANN, R.; CRONIN, D.: About Face 3. The Essentials of Interaction Design. Wiley Publishing, Inc., 2007
- [3] COOPER, A.; REIMANN, R.; CRONIN, D.: About Face. Interface und Interaction Design.

  Hüthig Jehle Rehm GmbH, 2010. Übersetzung der amerikanischen Originalausgabe [2]
- [4] RUPP, C.; QUEINS, S.; ZENGLER, B.: UML 2 glasklar. Carl Hanser Verlag, 2007

# A. UML Dokumentation

## B. Daten CD

### Inhalt

```
./ \textbf{Diplomarbeit} \ \ \text{elektronische Form dieser Diplomarbeit}
```

- $./ \textbf{Diplomarbeit/src} \ \, \LaTeX \\ \text{CPT-} \\ \text{$
- ./Programm Quellcode des in dieser Arbeit umgesetzten Programms
- ./Literatur gesammelte Literatur