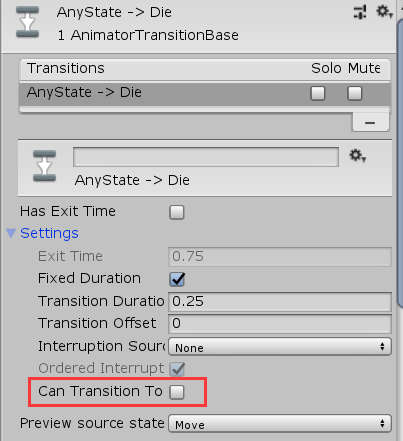
# 动画状态机AnyState重复跳转



需要将图示选项取消，防止AnyState在满足判定条件时，无限重复跳转，使动画不停从头播放。