

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Saúl A. Sánchez Abreu	112	Microcontroladores	19/2/2024

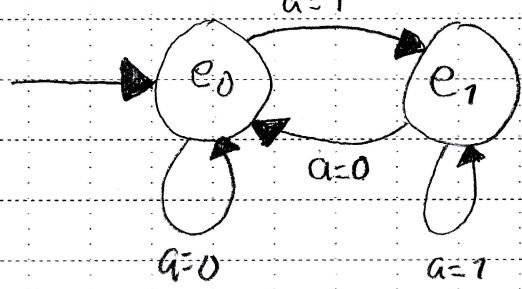
## Title: Resumen Cap 9

Keyword	<p><b>Topic:</b> ¿Qué es un lenguaje?</p> <p>Lenguaje Gramática Símbolos</p>
Questions	<p>Los lenguajes se definen mediante una gramática (<math>L(G)</math>), que a su vez establece reglas y métodos para construir palabras específicas en ese idioma. Esta gramática, <math>G = \{\Sigma, N, T, s, c\}</math>, se representa de la siguiente manera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>\Sigma</math>: Alfabeto del lenguaje.</li> <li>• <math>N</math>: Conjunto de símbolos no terminales del lenguaje.</li> <li>• <math>T</math>: Conjunto de símbolos terminales.</li> <li>• <math>s</math>: Estado inicial.</li> <li>• <math>c</math>: Reglas del lenguaje.</li> </ul> <p><math>A ::= Ac1ba</math></p>
Summary:	<p>En resumen tenemos que un lenguaje es un conjunto de símbolos estructurados, con el objetivo de transmitir información.</p>

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Saúl A. Sánchez Abreu	2 / 2	Microcontroladores	19/12/2024

Title: Resumen Cap 9

Keyword	Topic: Máquinas de estado finitos
Máquina	
Estados	Un autómata finito es un modelo matemático abstracto que tiene un número finito de estados
Finito	y que puede desplazarse de un estado a otro, dependiendo de la entrada.
Autómata	Entonces ahora tenemos que una máquina de estado finito es una manera especial de representar los autómatas finitos.
Questions	Una máquina de estados finitos se puede definir como un sistema que cuenta con
¿Qué es un autómata finito?	un número de estados finitos, una cantidad finita de entradas y que puede tener un
¿Para qué sirve una máquina de estados finitos?	número finito de salidas, además de poseer también un estado inicial.



Summary: En resumen, tenemos que una máquina de estados nos sirve para ilustrar el comportamiento que tiene o tendrá un computador o automata programable.