

PASEOS



" El Puerto "



Alumno:

Dio Josué Salazar Medina

Matricula:

S19002908

Materia:

Diseño de aplicaciones web

Docente:

Yuliana Berumen Diaz

Proyecto Final:

Documentación de Paseos "El Puerto"

Boca del Rio, Ver.

13/06/2023

Contenido

Introducción.....	1
Alcance y propósito.....	1
Objetivos.....	1
Funciones principales.....	1
Aspectos de funcionamiento	2
<i>Aspectos por implementar</i>	3
Restricciones.....	4
Planificación	4
Agenda	4
Análisis y diseño del sistema	6
Metodología utilizada: Scrum	6
Diagramas UML.....	7
<i>Diagrama general del sistema</i>	7
<i>Diagramas de clases</i>	8
<i>Casos de uso</i>	11
Diseño de la base de datos.....	13
Interfaz gráfica de usuario (GUI)	14
Conclusiones.....	27
Referencias	28

Introducción

El propósito de este documento es servir como guía de referencia que permita comprender la estructura y el funcionamiento de cada elemento de la aplicación web desarrollada durante el curso de "Diseño de Aplicaciones Web". Aquí se proporcionan términos clave que se utilizan en el proyecto para diferenciar entre los distintos componentes de manera específica. Además, se brinda una descripción detallada de todas las interacciones disponibles en el sistema, con el objetivo de clarificar la lógica de funcionamiento en la medida de lo posible.

En las próximas páginas de este documento, se presentan de forma clara y concisa las características del sistema, con el objetivo de hacerlo comprensible para cualquier lector. Las siguientes secciones describen de manera sencilla cómo opera el sistema, de manera que su funcionamiento pueda ser entendido por cualquier persona que lo consulte.

Alcance y propósito

Objetivos

El proyecto "Paseos El Puerto" es un sistema de gestión y reserva de paseos en embarcaciones. Su objetivo principal es funcionar de intermediario entre los propietarios de embarcaciones y los clientes, lo que ayuda a maximizar el uso de las embarcaciones, para sacarles el mayor provecho posible. El sistema permite la organización, programación y disfrute de paseos. Además, el sistema ofrece funcionalidades para gestionar el estado de las embarcaciones, como el mantenimiento y las reparaciones, lo que garantiza que las embarcaciones estén en condiciones adecuadas para los paseos y minimiza los inconvenientes para los clientes.

Funciones principales

- ❖ Gestión de embarcaciones
- ❖ Gestión de paseos

- ❖ Seguimiento de mantenimiento y reparaciones
- ❖ Gestión de propietarios
- ❖ Asociación de embarcaciones
- ❖ Gestión de pagos y cobros
- ❖ Registro de clientes

Aspectos de funcionamiento

- ❖ Gestión de embarcaciones: Permite registrar, mostrar, eliminar, buscar y modificar información sobre las embarcaciones disponibles o que no están disponibles en el puerto, dicha información incluye un identificador, el modelo, año, la fecha de inicio del contrato y la fecha de fin, el nombre y el costo por hora de la embarcación.
- ❖ Gestión de paseos: Permite programar y administrar los paseos en las embarcaciones, incluyendo la duración, que es la diferencia entre las fechas de inicio y fin y el cálculo del monto total, contemplando si el cliente necesita personal o no para dicho paseo.
- ❖ Seguimiento de mantenimiento y reparaciones: Permite registrar y gestionar actividades de mantenimiento y reparaciones realizadas en las embarcaciones, asegurando su buen estado y cumplimiento de normas de seguridad.
- ❖ Gestión de propietarios: Permite registrar, mostrar, eliminar, buscar y modificar información sobre los propietarios de las embarcaciones, dicha información incluye sus datos personales, información de contacto y detalles relacionados con la propiedad de las embarcaciones.
- ❖ Asociación de embarcaciones: Permite asociar las embarcaciones registradas en el sistema con sus respectivos propietarios. Esto facilita la identificación y seguimiento de las embarcaciones y su propiedad.

- ❖ **Gestión de pagos y cobros:** Proporciona funcionalidades para administrar los pagos y cobros relacionados con la propiedad de las embarcaciones. Esto puede incluir el seguimiento de pagos de alquiler o comisiones generadas por los paseos realizados.
- ❖ **Gestión de clientes:** Permite al usuario registrar, mostrar, eliminar, buscar y modificar información de los clientes en el sistema, dicha información incluye de tipo personal, datos de contacto y cualquier otra información relevante. Esto facilita la identificación y seguimiento de los clientes.

Aspectos por implementar

- ❖ Registrar y autenticar usuarios para personalizar la experiencia del usuario.
- ❖ Hacer un seguimiento de reservas, que los clientes puedan acceder a un registro de sus reservas anteriores y futuras, lo que les permita realizar un seguimiento de sus actividades y realizar cambios o cancelaciones si es necesario.
- ❖ Administración de embarcaciones al alcance de los propietarios.
- ❖ Generación de informes y estadísticas sobre diferentes aspectos del negocio, como la cantidad de reservas, ingresos generados, popularidad de los paseos, entre otros, para ayudar en la toma de decisiones y el seguimiento del rendimiento.
- ❖ Formas de ayuda para los clientes, ya sea por medio de correos o por medio de un chat de asistencia rápida dentro del sistema.
- ❖ Gestión de cancelaciones y reembolsos, para permitir a los clientes cancelar sus reservas y solicitar reembolsos en caso de que sea necesario. Esto puede estar sujeto a políticas específicas definidas por el negocio.
- ❖ Comunicación y notificaciones de envío de confirmaciones de reserva, recordatorios de paseos, actualizaciones de eventos o promociones especiales.
- ❖ Valoraciones y comentarios, para permitir a los clientes proporcionar valoraciones y comentarios sobre su experiencia en los paseos. Esto puede

ayudar a mejorar la calidad de los servicios y proporcionar información útil a otros posibles clientes.

Restricciones

- ❖ Utiliza Java como lenguaje de programación.
- ❖ Utiliza PostgreSQL como motor de base de datos.
- ❖ El sistema está diseñado sin contemplar la concurrencia, lo que significa que solamente puede ocuparse cada apartado por un único usuario, pueden ocurrir problemas si se hace más de un registro de una misma entidad al mismo tiempo.

Planificación

Agenda

Durante la última semana de abril (24 al 30 de abril de 2022):

- ❖ El 26 de abril se planteó el problema.
- ❖ El 29 de mayo se diseñó el diagrama E-R de la base de datos preliminar, definiendo entidades y relaciones.

En la segunda semana de mayo (8 al 14 de mayo):

- ❖ El 14 de mayo se creó el repositorio y se desarrollaron los JavaBeans preliminares.

En la tercera semana de mayo (15 al 21 de mayo):

- ❖ El 18 de mayo se creó una clase para establecer comunicación con la base de datos.
- ❖ El 19 de mayo se empezó a trabajar en la creación de la entidad "Clientes".
- ❖ El 21 de mayo se creó la primer clase DAO, la de la entidad "Clientes".

En la cuarta semana de mayo (22 al 28 de mayo):

- ❖ El 22 de mayo se creó el primer Servlet, el de la entidad "Clientes".

- ❖ El 23 de mayo se empezó a trabajar en las vistas, principalmente en el index.jsp.
- ❖ El 24 de mayo se terminaron las vistas de la entidad “Clientes”
- ❖ El 25 de mayo se finalizó el funcionamiento de la Entidad “Clientes”, lo cuál sirvió como plantilla para las demás entidades.
- ❖ El 26 de mayo se trabajó en los estilos de las vistas.
- ❖ El 27 de mayo se finalizó el funcionamiento de la Entidad “Propietarios”.
- ❖ El 28 de mayo se empezó a trabajar en las “Embarcaciones”.

En lo que resta de mayo (29 al 31 de mayo):

- ❖ El 29 de mayo se reajusto el diseño de la base de datos, quitando y agregando entidades como la de “Contratos”
- ❖ El 30 de mayo se empezó a trabajar en la entidad “Contratos” paralelamente con “Embarcaciones”.
- ❖ El 31 de mayo se finalizó el funcionamiento de las Entidades “Contratos” y “Embarcaciones”

En la primera semana de junio (1 al 7 de junio):

- ❖ El 1 de junio se empezó a trabajar con la entidad “Paseos”.
- ❖ El 3 de junio se empezó a trabajar en la entidad “Paseos_Personal” paralelamente con “Paseos”.
- ❖ El 4 de junio se realizaron cambios finales al diseño de la base de datos.
- ❖ El 5 de junio se empezó a trabajar con la entidad “Personal” paralelamente a “Paseos”.
- ❖ El 7 de junio se creó una vista para el monto total del paseo.
- ❖ En la segunda semana de junio (8 al 14 de junio):
- ❖ El 9 de junio se finalizó el funcionamiento de las entidades “Paseos”, “Paseos_Personal” y “Personal”, incluyendo el correcto funcionamiento de la vista “Monto_total.jsp”.
- ❖ El 10 de junio se empezó a trabajar en la entidad “Mantenimiento” y se terminó el mismo día en la noche

- ❖ El 11 de junio se empezó con la entidad “Reparación” y se terminó el mismo día en la tarde, en la noche a las 9:30pm aproximadamente por concluido el proyecto, para luego empezar la documentación.

Análisis y diseño del sistema

Metodología utilizada: Scrum

Durante la ejecución del proyecto Paseos "El Puerto", se adoptó la metodología ágil conocida como Scrum, la cual se seleccionó debido a sus ventajas en términos de agilidad y calidad en el desarrollo del software. Scrum se basa en la idea de dividir el proyecto en ciclos de trabajo llamados sprints, donde cada sprint tiene una duración máxima de un mes. Esta elección se hizo en consideración de la necesidad de adaptación a los posibles cambios y requisitos cambiantes del proyecto, y para fomentar la entrega de valor de forma incremental.

En el contexto específico de este proyecto, se identificaron tres roles principales en la metodología Scrum:

Product owner: Este rol recae en un miembro del equipo encargado de mantener una comunicación fluida con el cliente. Su responsabilidad radica en mostrar los avances del proyecto al cliente y recibir retroalimentación valiosa. En este caso, el product owner puede formar parte del equipo de desarrollo mismo.

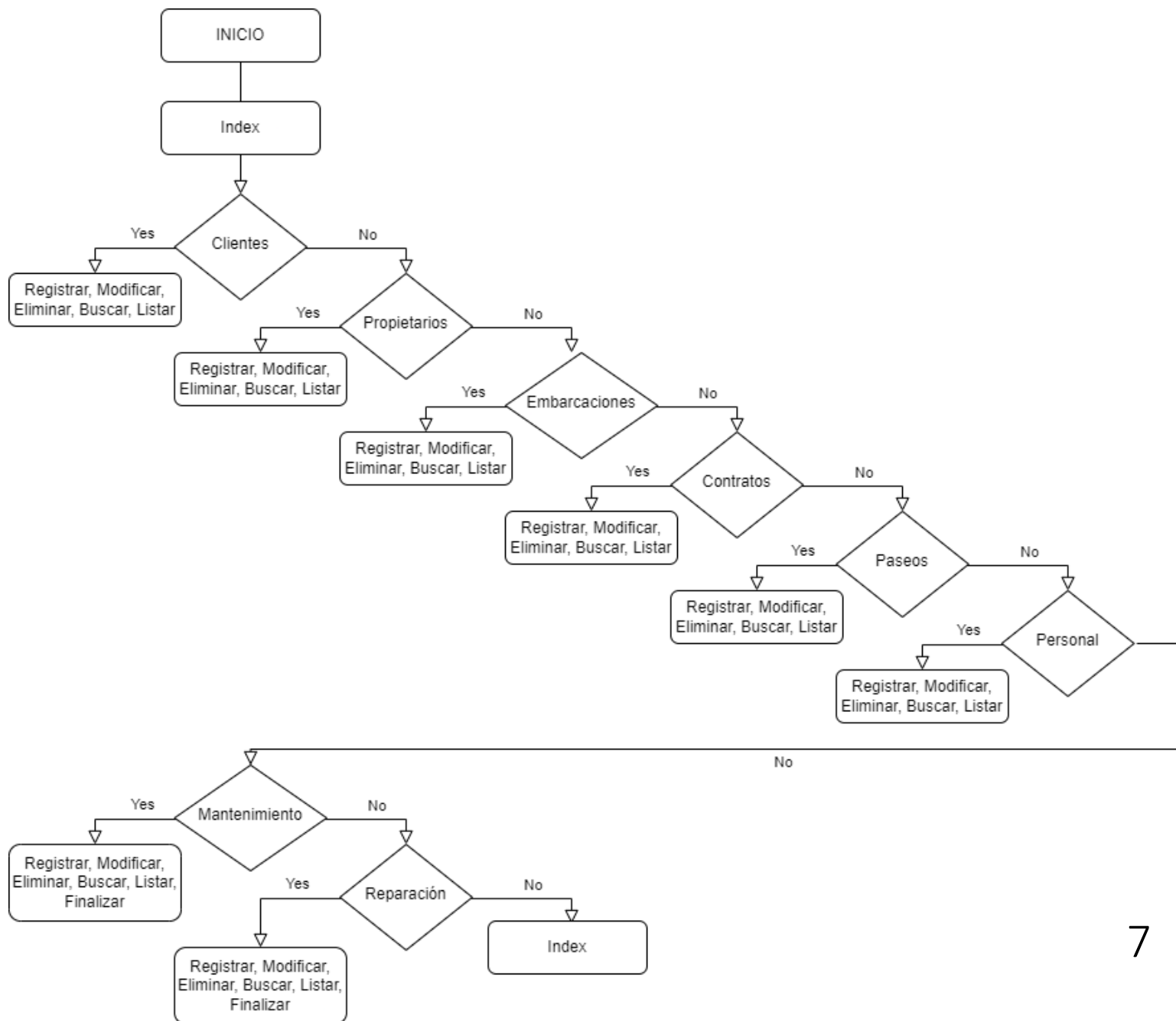
Scrum máster: Este rol es asignado a un miembro del equipo que tiene la tarea de garantizar que todos los miembros comprendan y apliquen correctamente las técnicas de Scrum. El Scrum máster se enfoca en eliminar los obstáculos o dificultades que puedan surgir durante el sprint, asegurando un flujo de trabajo eficiente y sin interrupciones.

Equipo de desarrollo: Este grupo está compuesto por los miembros encargados de desarrollar el software en sí. Su responsabilidad principal es llevar a cabo las tareas prioritarias definidas por el product owner y trabajar en colaboración para lograr los objetivos establecidos para cada sprint.

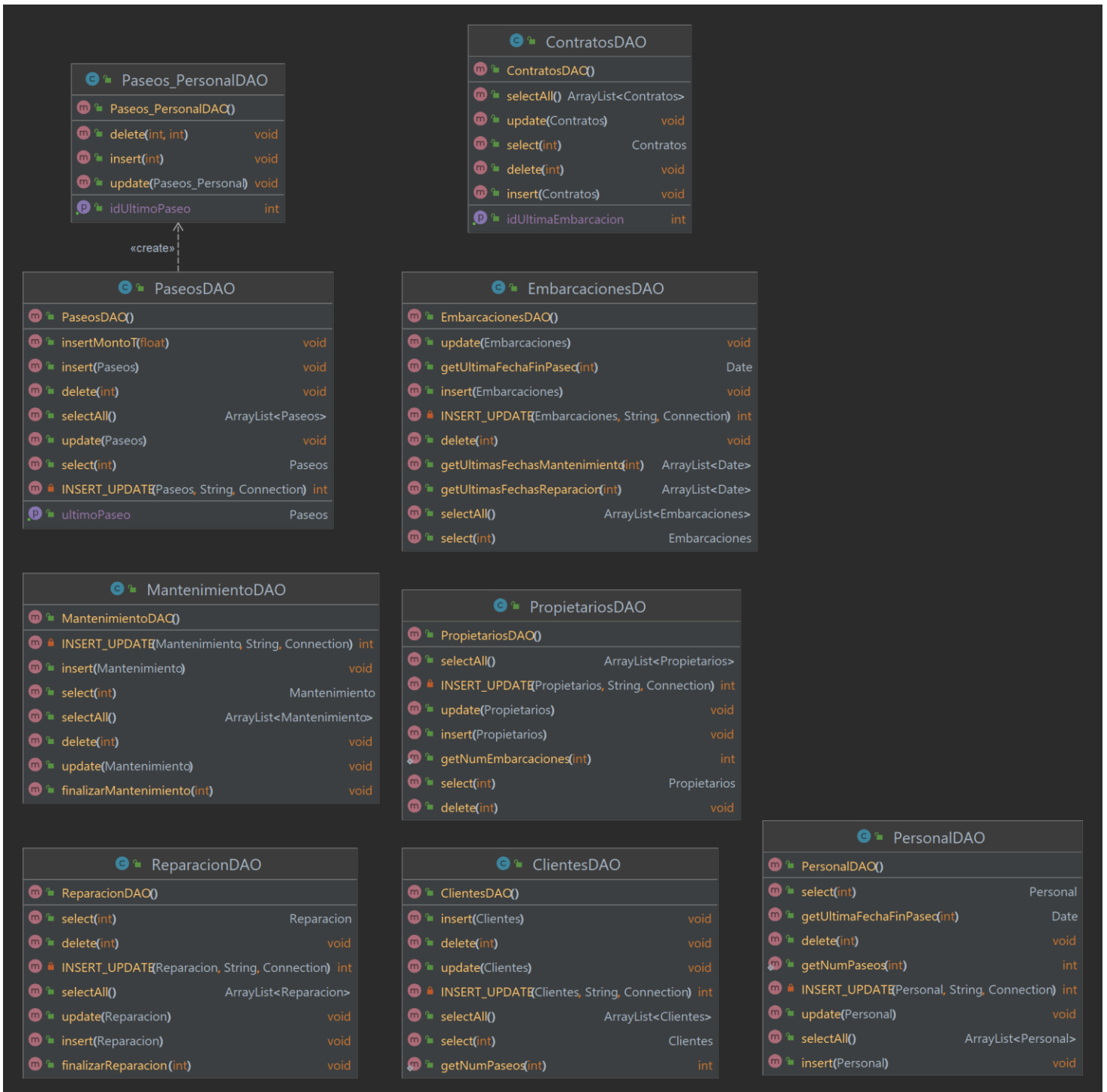
La metodología Scrum se caracteriza por fomentar la transparencia, la colaboración y la adaptabilidad. Los sprints, al establecer plazos específicos y objetivos claros, permiten al equipo enfocarse en tareas concretas y obtener una retroalimentación regular del cliente. Esta flexibilidad inherente a Scrum brinda la capacidad de realizar ajustes en el proyecto según sea necesario, con el fin de cumplir con las expectativas del cliente y alcanzar los objetivos establecidos de manera efectiva y eficiente.

Diagramas UML

Diagrama general del sistema



Diagramas de clases



CLASES DAO

Embarcaciones		
f 🔒	nombre	String
f 🔒	fechaFinMantenimiento	Date
f 🔒	fechaFinPaseo	Date
f 🔒	nombreProp	String
f 🔒	costoHora	float
f 🔒	fechaFinContrato	Date
f 🔒	id_embarcacion	boolean
f 🔒	idEmbarcacion	int
f 🔒	modelo	String
f 🔒	anio	int
f 🔒	idPropietario	int
f 🔒	longitud	float

Paseos		
f 🔒	costoHora	float
f 🔒	monto_total	float
f 🔒	idEmbarcacion	int
f 🔒	nombreEmbarcacion	String
f 🔒	idCliente	int
f 🔒	idPropietario	int
f 🔒	fechalnicioPaseo	Date
f 🔒	nombrePropietario	String
f 🔒	nombreCliente	String
f 🔒	idPaseo	int
f 🔒	fechaFinPaseo	Date

Personal		
f 🔒	telefono	String
f 🔒	apellidoP	String
f 🔒	num_paseos	int
f 🔒	idPersonal	int
f 🔒	apellidoM	String
f 🔒	sexo	String
f 🔒	nombre	String
f 🔒	direccion	String
f 🔒	email	String
f 🔒	costoHora	float
f 🔒	fecha_nac	Date

Propietarios		
f 🔒	direccion	String
f 🔒	apellidoM	String
f 🔒	num_embarcaciones	int
f 🔒	apellidoP	String
f 🔒	email	String
f 🔒	telefono	String
f 🔒	nombre	String
f 🔒	IdPropietario	int
f 🔒	fecha_nac	Date

Clientes		
f 🔒	idCliente	int
f 🔒	fecha_nac	Date
f 🔒	nombre	String
f 🔒	apellidoM	String
f 🔒	email	String
f 🔒	apellidoP	String
f 🔒	direccion	String
f 🔒	telefono	String
f 🔒	num_paseos	int





















Reparacion		
f 🔒	idReparacion	int
f 🔒	idEmbarcacion	int
f 🔒	fechaFin	Date
f 🔒	descripcion	String
f 🔒	idPaseo	int
f 🔒	costo	float
f 🔒	fechalnicio	Date

Contratos		
f 🔒	idContrato	int
f 🔒	idEmbarcacion	int
f 🔒	costoHora	float
f 🔒	estado	String
f 🔒	fechaFin	Date
f 🔒	fechalnicio	Date

Paseos_Personal		
f 🔒	idPaseo	int
f 🔒	idPersonal	int

Mantenimiento		
f 🔒	idEmbarcacion	int
f 🔒	descripcion	String
f 🔒	costo	float
f 🔒	fechaFin	Date
f 🔒	idMantenimiento	int
f 🔒	fechalnicio	Date

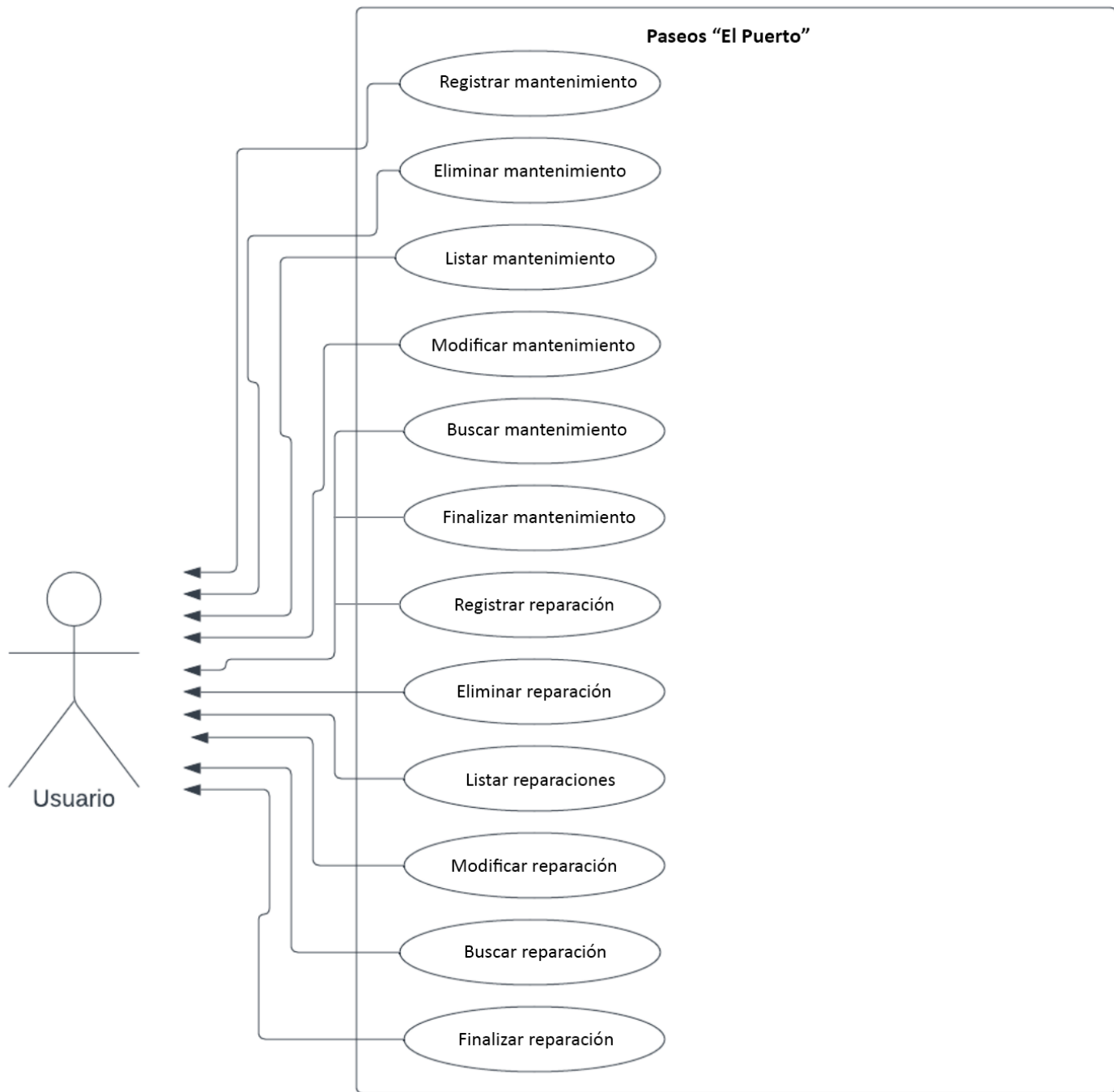
CLASES JAVA BEANS

 Conexion		
 Conexion()		
  <i>pswd</i>	String	
  <i>user</i>	String	
  <i>bd</i>	String	
  <i>server</i>	String	
  <i>driver</i>	String	
  close(Connection)	void	
  close(ResultSet)	void	
  close(Statement)	void	
  getConnection()	Connection	

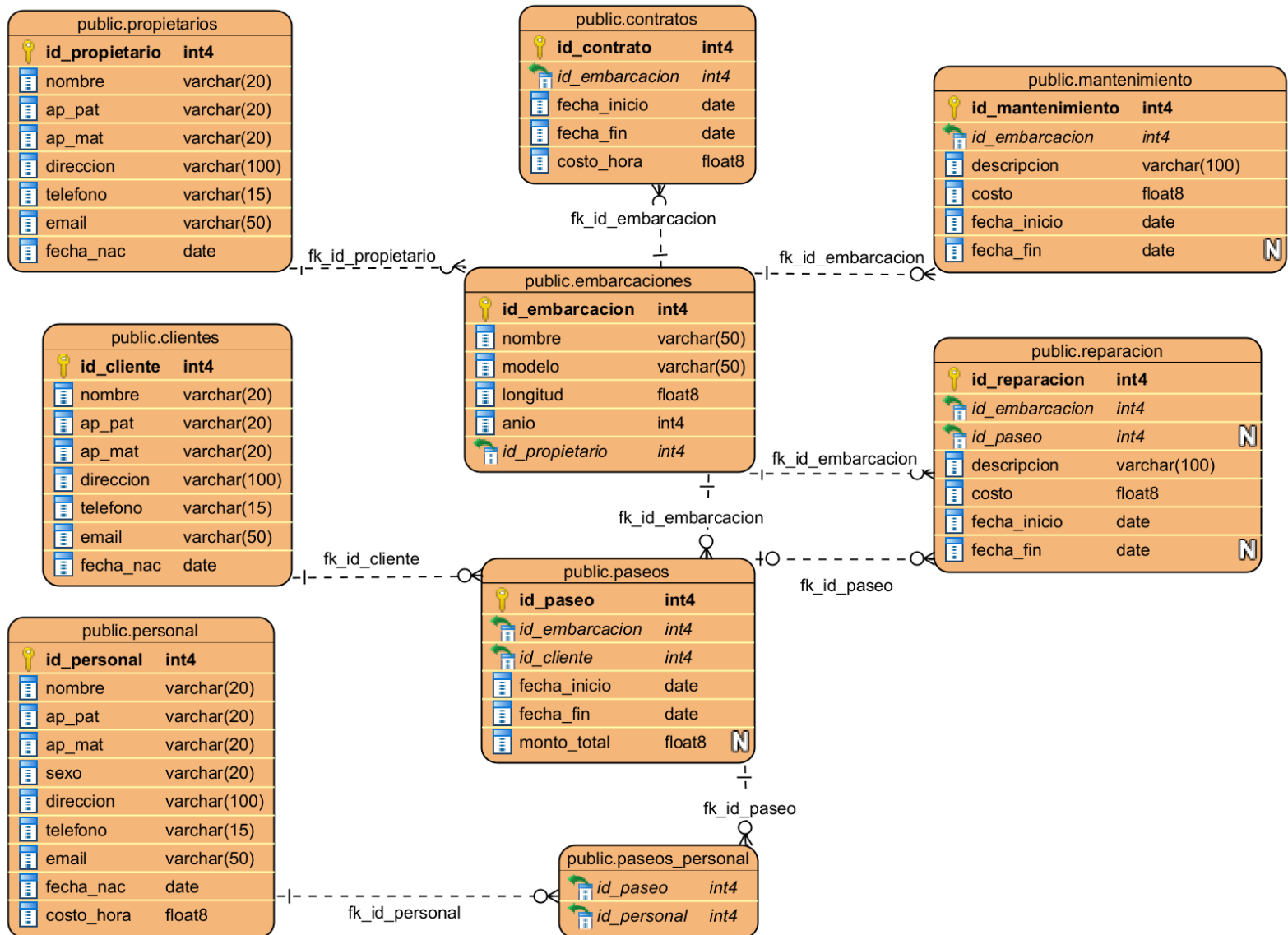
CLASE DE CONEXIÓN A LA BASE DE DATOS

Casos de uso





Diseño de la base de datos



Interfaz gráfica de usuario (GUI)



Embarcaciones

Contratos

Paseos

Propietarios

Clientes

Personal

Reparación

Mantenimiento

PASEOS
"El Puerto"

PÁGINA PRINCIPAL

ID: [Mostrar lista completa](#)

ID	Nombre	Modelo	Longitud	Año	Nombre Propietario	Costo Hora	Contrato	Estado
1	Yate A	Modelo 1	10.5	2020	Carlos Martínez Gómez	50.0	Vencido	No disponible
2	Lancha B	Modelo 2	8.2	2018	Laura Hernández Gutiérrez	40.0	Vencido	No disponible
3	Velero C	Modelo 3	12.0	2019	Roberto Sánchez Rodríguez	60.0	Vigente	Disponible

PÁGINA DE LA LISTA DE EMBARCACIONES



Nueva Embarcación

Nombre: Modelo: Longitud Año: ID del propietario:

PÁGINA PARA REGISTRAR EMBARCACIONES



Modificar Embarcaciones

ID_Embarcación:

Nombre:

Modelo:

Longitud

Año:

MODIFICAR

PÁGINA PARA MODIFICAR EMBARCACIONES



ID:

BUSCAR

ELIMINAR

[Mostrar lista completa](#)

ID Contrato	ID Embarcación	Fecha_inicio	Fecha_fin	Costo_hora	Estado
1	1	2023-01-01	2023-02-28	50.0	Vencido
2	2	2023-03-15	2023-04-30	40.0	Vencido
3	3	2023-02-01	2023-07-31	60.0	Vigente

PÁGINA DE LA LISTA DE CONTRATOS



Nuevo Contrato

ID de la embarcación:

Fecha de inicio:

Fecha de termino:

Costo por hora:

REGISTRAR

PÁGINA PARA REGISTRAR CONTRATOS



Modificar Contrato

ID del contrato:

Fecha de inicio:

Fecha de termino:

Costo por hora:

MODIFICAR

PÁGINA PARA MODIFICAR CONTRATOS

ID: [Mostrar lista completa](#)

ID	Fecha_inicio	Fecha_fin	ID Embarcacion	Nombre_Embarcacion	ID Propietario	Nombre_Propietario	ID Cliente	Nombre_Cliente	Monto_total	Estado
1	2023-06-07	2023-06-11	3	Velero C	3	Roberto Sánchez Rodríguez	1	Juan González Pérez	\$9048.0	Concluido
2	2023-06-07	2023-06-11	3	Velero C	3	Roberto Sánchez Rodríguez	2	María López García	\$9048.0	Concluido
3	2023-06-07	2023-06-11	3	Velero C	3	Roberto Sánchez Rodríguez	3	Pedro Ramírez Martínez	\$7248.0	Concluido

PÁGINA DE LA LISTA DE PASEOS



Nuevo Paseo

ID_Embarcación: ID_Cliente: Fecha_inicio: Fecha_fin:

Embarcaciones disponibles

[Actualizar lista](#)

ID	Nombre	Modelo	Longitud	Año	Nombre_Propietario	Costo_Hora
3	Velero C	Modelo 3	12.0	2019	Roberto Sánchez Rodríguez	60.0
4	Sunny	SN-9FRANK	9.0	2022	Laura Hernández Gutiérrez	30.0

PÁGINA PARA REGISTRAR PASEOS



Modificar Paseo

ID_Paseo:

ID_Embarcación:

ID_Cliente:

Fecha_inicio:

Fecha_fin:

MODIFICAR

PÁGINA PARA MODIFICAR PASEOS



ID:

BUSCAR

ELIMINAR

[Mostrar lista completa](#)

ID	Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	Dirección	Teléfono	E-mail	Fecha de nacimiento	Num de Embarcaciones
1	Carlos	Martínez	Gómez	Colonia 456	1111111111	carlos@example.com	1975-09-12	1
2	Laura	Hernández	Gutiérrez	Paseo 789	2222222222	laura@example.com	1982-07-21	2
3	Roberto	Sánchez	Rodríguez	Avenida MNO	3333333333	roberto@example.com	1992-04-08	1

PÁGINA DE LA LISTA DE PROPIETARIOS



Nuevo Propietario

Nombre:

Apellido Paterno:

Apellido Materno:

Dirección:

Teléfono:

Correo:

Fecha de nacimiento:

REGISTRAR

PÁGINA PARA REGISTRAR PROPIETARIOS



Modificar Propietario

ID:

Nombre:

Apellido Paterno:

Apellido Materno:

Dirección:

Teléfono:

Correo:

Fecha de nacimiento:

MODIFICAR

PÁGINA PARA MODIFICAR PROPIETARIOS

ID: [Mostrar lista completa](#)

ID	Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	Dirección	Teléfono	E-mail	Fecha de nacimiento	Num de paseos
1	Juan	González	Pérez	Calle 123	1234567890	juan@example.com	1990-05-10	1
2	María	López	García	Avenida XYZ	9876543210	maria@example.com	1988-11-25	1
3	Pedro	Ramírez	Martínez	Calle ABC	5555555555	pedro@example.com	1995-02-15	1

PÁGINA DE LA LISTA DE CLIENTES



Nuevo Cliente

Nombre: Apellido Paterno: Apellido Materno: Dirección: Teléfono: Correo: Fecha de nacimiento:

PÁGINA PARA REGISTRAR CLIENTES



Modificar Cliente

ID: Nombre: Apellido Paterno: Apellido Materno: Dirección: Teléfono: Correo: Fecha de nacimiento: MODIFICAR

PÁGINA PARA MODIFICAR CLIENTES

ID: BUSCARELIMINAR[Mostrar lista completa](#)

ID	Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	Dirección	Teléfono	E-mail	Edad	Sexo	Costo hora	Num Paseos
1	Juan	Pérez	Mendez	Calle 123	123456789	juan@example.com	33	Masculino	\$15.5	3
2	María	González	Pagueros	Avenida 456	987654321	maria@example.com	31	Femenino	\$18.75	2
3	Pedro	López	Gómez	Plaza Principal	55555555	pedro@example.com	37	Masculino	\$12.35	0
4	Ana	Martínez	García	Calle Central	987654321	ana@example.com	27	Femenino	\$20.0	0
5	Luis	Ramírez	Hernández	Avenida 789	123456789	luis@example.com	34	Masculino	\$16.8	0
7	Dio Josue	Salazar	Medina	Lucio Blanco 1	2291371727	diodjsm@gmail.com	22	Masculino	\$20.0	0

PÁGINA DE LA LISTA DEL PERSONAL



Nuevo Empleado

Nombre:

Apellido Paterno:

Apellido Materno:

Sexo:

Dirección:

Teléfono:

Correo:

Costo por hora:

Fecha de nacimiento:

REGISTRAR

PÁGINA PARA REGISTRAR PERSONAL



Modificar Personal

ID:

Nombre:

Apellido Paterno:

Apellido Materno:

Sexo:

Dirección:

Teléfono:

Correo:

Costo por hora:

Fecha de nacimiento:

MODIFICAR

PÁGINA PARA MODIFICAR PERSONAL

ID: [Mostrar reparaciones activas](#)

ID Reparacion	ID Embarcación	ID Paseo	Descripcion	Costo	Fecha_inicio	Fecha_fin
1	1	0	Reemplazo de motor	2500.0	2023-02-05	2023-02-08
3	1	0	Reemplazo de velas	900.0	2023-05-10	2023-06-12
6	1	0	Cambio de proa	270.0	2023-06-11	2023-06-11

PÁGINA DE LA LISTA DE REPARACIONES



REGISTRAR REPARACIÓN

REPARACIÓN DE EMBARCACIÓN EN PASEO

ID_Embarcación: Descripción: Costo: Fecha de inicio:

PAGINA PARA REGISTRAR REPARACIONES



Modificar Reparacion

ID_Reparacion :

ID_Embarcación:

ID_Paseo:

Descripción:

Costo:

Fecha de inicio:

Fecha de fin:

MODIFICAR

PAGINA PARA MODIFICAR REPARACIONES



ID:

BUSCAR

ELIMINAR

FINALIZAR

[Mostrar mantenimientos activos](#)

ID Mantenimiento	ID Embarcación	Descripción	Costo	Fecha_inicio	Fecha_fin
1	1	Mantenimiento preventivo	500.0	2023-06-01	null
2	1	Limpieza del casco	300.0	2023-06-03	null
3	3	Reemplazo de cables eléctricos	800.0	2023-06-05	2023-06-08
4	2	Pintura exterior	600.0	2023-06-06	2023-06-07

PÁGINA DE LA LISTA DE MANTENIMIENTOS



REGISTRAR MANTENIMIENTO

ID_Embarcación:

Descripción:

Costo:

Fecha de inicio:

REGISTRAR

PAGINA PARA REGISTRAR MANTENIMIENTO



Modificar Mantenimiento

ID_Mantenimiento :

ID_Embarcación:

Descripción:

Costo:

Fecha de inicio:

Fecha de fin:

MODIFICAR

PAGINA PARA MODIFICAR MANTENIMIENTO

Conclusiones

Este proyecto me ha brindado la oportunidad de adquirir un profundo conocimiento y comprensión de una variedad de conceptos teóricos relacionados con las tecnologías web. Además, supuso un reto para poner a prueba mis habilidades y mis conocimientos obtenidos a lo largo de la carrera, combinar estos conocimientos con los obtenidos en el curso, resulto en la creación de dicho proyecto, este también me ha permitido fortalecer la comprensión de los conceptos clave de las bases de datos relacionales y, al mismo tiempo, ha introducido un nuevo enfoque basado en la programación orientada a objetos, además que me proporcionó una comprensión práctica de cómo funciona el patrón de diseño conocido como Modelo-Vista-Controlador..

Además de su valor educativo, este proyecto ha servido como una introducción práctica al proceso de desarrollo y despliegue de aplicaciones web en un entorno local. También ha fomentado la importancia de la documentación detallada en todo el ciclo de desarrollo.

Referencias

DaniCodex. (2021, 14 noviembre). *Menú de navegación desplegable con HTML y CSS (actualizado)* [Video]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=TLa3ysHWaiU>

Hurtado, J. S. (2023, 15 febrero). *Metodología Scrum: qué es y cómo utilizarla para acometer proyectos*. Thinking for Innovation.

<https://www.iebschool.com/blog/metodologia-scrum-agile-scrum/#:~:text=la%20metodolog%C3%ADa%20Scrum-,%C2%BFQu%C3%A9%20es%20Scrum%3F,que%20ofrecen%20a%20los%20clientes.>

How to know from which jsp page is calling the servlet. (s. f.). Stack Overflow.

<https://stackoverflow.com/questions/39718962/how-to-know-from-which-jsp-page-is-calling-the-servlet#:~:text=String%20jspname%20%3D%20request.,which%20jsp%20it%2>

js code does not work in html as a separate file (no jQuery). (s. f.). Stack Overflow.

<https://stackoverflow.com/questions/52507901/js-code-does-not-work-in-html-as-a-separate-file-no-jquery>

RequestDispatcher.forward() vs *HttpServletResponse.sendRedirect()*. (s. f.). Stack

Overflow. <https://stackoverflow.com/questions/2047122/requestdispatcher-forward-vs-httpServletResponse-sendredirect>

El diagrama de casos de uso en UML. (s. f.). IONOS Digital Guide.

<https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/diagrama-de-casos-de-uso/#:~:text=El%20diagrama%20de%20casos%20de%20uso%20es%20una%20forma%20de,de%20programaci%C3%B3n%20orientada%20a%20objetos.>