



# OAuth 2.0 & OpenID Connect

- História
- Introdução
- Funcionamento



**BASE2**



## Sobre mim



- Hamon-Rá Taveira Guimarães – 29 anos
  - Estudante de Engenharia da Computação – PUC Minas
  - Backend no Crowdttest/MeloQA – Ruby on Rails
- 
- GitHub – <https://github.com/Pharaoh00>
  - LinkedIn – <https://www.linkedin.com/in/hamonra/>

Apresentação – <https://github.com/Pharaoh00/Google-Oauth2.0-Demo>

## Problema

História sobre OAuth & OpenID Connect

01

## O que é OAuth? OIDC?

Diferença entre OAuth2 e OpenID Connect.

04

## Os primórdios

Problemas antigos, soluções insegura.

02

## Fluxos básico

Como o protocolo realmente funciona.

05

## História

Como foi criado.  
E o futuro do OAuth.

03

## Mão na massa!

Testando o protocolo utilizando React e Express.

06

# Disclaimer

- Eu sou gago.
- Todo o conteúdo é “relativo” e interpretado.
- Nosso papo é em cima da implementação do OAuth2.0.
  - OAuth1 é antigo e **perigoso**.
- Empresas diferentes interpretaram a especificações de maneiras diferentes, apesar de implementarem o mesmo protocolo, podem haver mudanças de provedor à provedor.
- É importante ler os guides de cada provedor.
- Alguns slides são da apresentação do Dominick Baier.

# 01

## Problema

Como conectar toda a internet, acessar dados de outros serviços, utilizando somente um único **provedor**.





## Problema

- Como conectar serviços de api's diferente?
- Como autenticar o usuário em diferentes serviços?
- Como assegurar os dados do usuário?

Parecem problemas simples, mas acabam sendo complexos, principalmente quando o foco é a segurança.

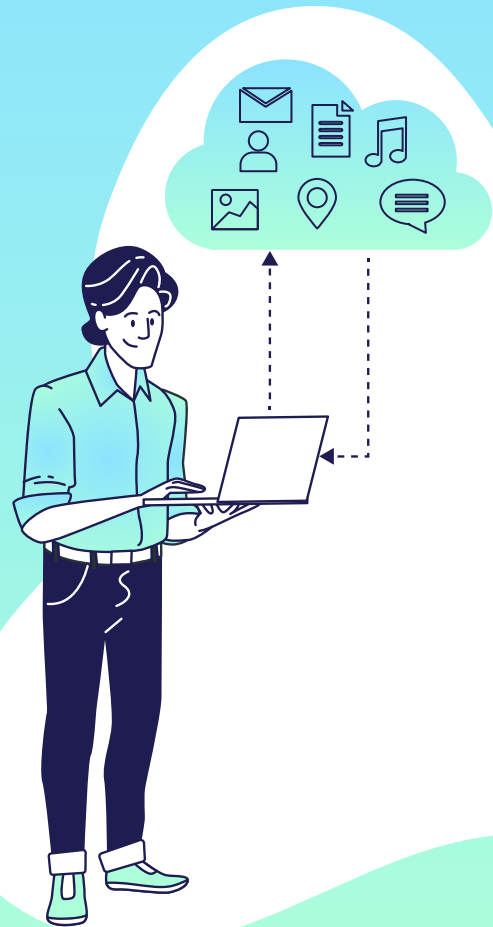
**Na internet nada é seguro!**





# 02 Os primórdios

Como as empresas,  
antigamente, tentaram  
resolver um **problema  
moderno.**





# Os primórdios

## Are your friends already on Yelp?

Many of your friends may already be here, now you can find out. Just log in and we'll display all your contacts, and you can select which ones to invite! And don't worry, we don't keep your email password or your friends' addresses. We loathe spam, too.

Your Email Service



Your Email Address

ima.testguy@gmail.com (e.g. bob@gmail.com)

Your Gmail Password

..... (The password you use to log into your Gmail email)

[Skip this step](#)

[Check Contacts](#)



OAuth and OpenID Connect (IN PLAIN ENGLISH) - NATE BARBETTINI

- Essa página era como a empresa Yelp tentou resolver um problema, moderno, e de difícil implementação, há 15 anos ou mais.
- Era uma “prática comum” em pedir o e-mail e senha do usuário para acessar recursos protegidos. Hoje em dia é uma prática **perigosa** e **desatualizada**.



03

# História

“History Time”.  
Como veio a ser o que  
conhecemos hoje em dia  
com **Oauth**.





# História

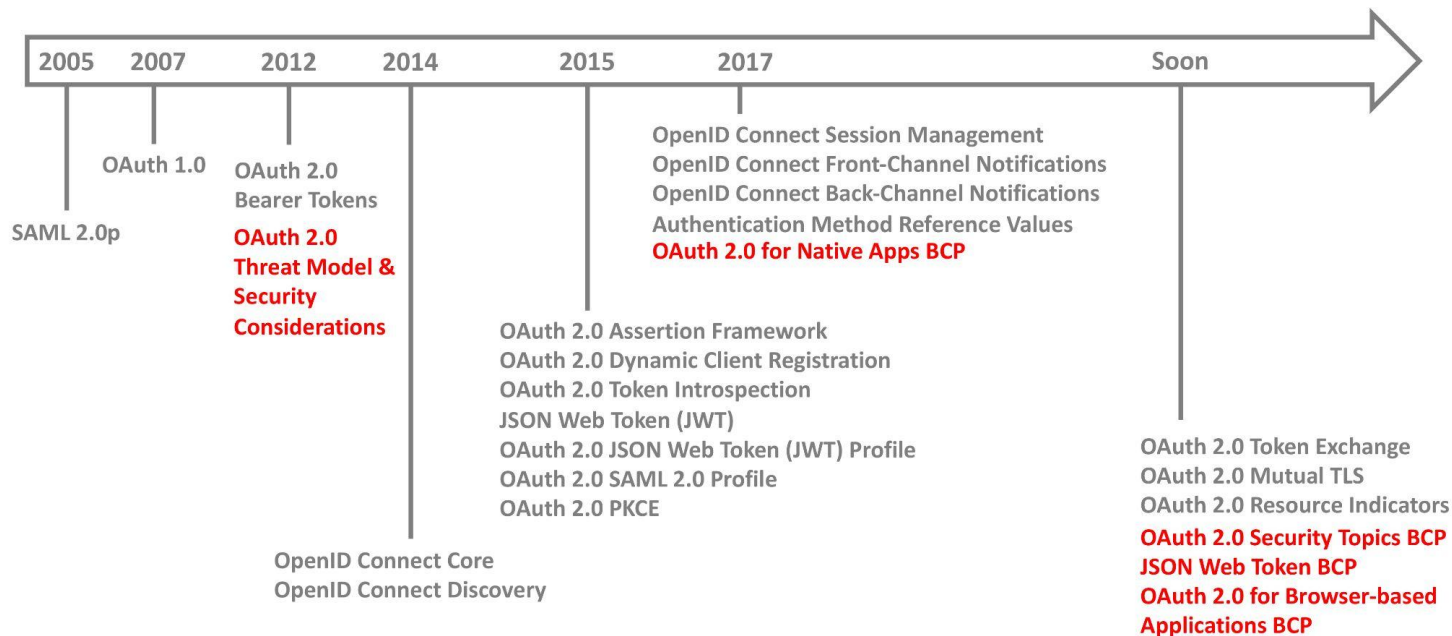
- 2006
  - Blaine Cook, trabalhava no Twitter, desenvolvia uma versão do OpenID para a mesma.
- 2007
  - Um grupo pequeno foi fundado para a discussão sobre a implementação.
  - DeWitt Clinton, da Google, conheceu o projeto e expressou interesse.
  - Julho as especificações iniciais foram feitas.
  - Eran Hammer se juntou ao grupo como coordenador e contribuir nas especificações.
  - Dezembro OAuth foi lançado.
- 2008
  - Novembro a IETF teve sua 73rd reunião sobre a padronização do OAuth como protocolo padrão.
- 2010
  - Abril OAuth teve sua publicação como um RFC (Request for Comments) 5849.
  - Agosto todas as aplicações terceira do Twitter precisam utilizar OAuth
- 2012
  - Outubro OAuth 2.0 foi publicado como uma RFC 6749.
  - Outubro Bearer Token foi publicado como uma RFC 6750.





# História

## Some Context...



# 04

## O que é OAuth? OpenID Connect?

O que cada protocolo  
tenta resolver e  
principalmente qual a  
**diferença** entre os dois.





# O que é OAuth 2.0

## The OAuth 2.0 Authorization Framework

### Abstract

The OAuth 2.0 authorization framework enables a third-party application to obtain limited access to an HTTP service, either on behalf of a resource owner by orchestrating an approval interaction between the resource owner and the HTTP service, or by allowing the third-party application to obtain access on its own behalf. This specification replaces and obsoletes the OAuth 1.0 protocol described in [RFC 5849](#).

The OAuth 2.0 Authorization Framework - RFC 6749

OAuth 2.0 é um padrão de segurança que delega permissão a um aplicativo para acessar dados de outro.

Basicamente OAuth é um framework de **autorização**, onde o aplicativo irá pedir permissão ao usuário, concebendo assim **permissão**, o mesmo pode acessar conteúdos **protegidos** em nome do usuário.

OAuth 2.0 é utilizado pela Amazon, Google, Facebook, Microsoft, Twitter e vários outros sites.





# O que é OpenID Connect

## 1. Introduction

OpenID Connect 1.0 is a simple identity layer on top of the OAuth 2.0 [RFC6749] protocol. It enables Clients to verify the identity of the End-User based on the authentication performed by an Authorization Server, as well as to obtain basic profile information about the End-User in an interoperable and REST-like manner.

The OpenID Connect Core 1.0 specification defines the core OpenID Connect functionality: authentication built on top of OAuth 2.0 and the use of Claims to communicate information about the End-User. It also describes the security and privacy considerations for using OpenID Connect.

OpenID Connect Core 1.0 incorporating errata set 1

OpenID Connect ou OIDC, no contexto do OAuth, é um protocolo ou camada que tem o seu foco em identificar o usuário final. Sem um framework de autorização OAuth 2.0 é incapaz de saber informações sobre o usuário autorizado. Basicamente OIDC implementa **Autenticação** em cima de um sistema de **Autorização**.





# Qual a diferença entre OAuth e OpenID Connect

Podem parecer iguais mas as duas especificações agem de forma diferente. OAuth é sempre para **autorização** e OpenID Connect (OIDC) é para **autenticação**.

OAuth é um framework de delegação, por isso é necessário pedir permissão ao usuário, pois o mesmo está autorizando um aplicativo à utilizar “suas credenciais”. O protocolo foi desenvolvido para justamente não saber as credenciais do usuário.



Então o que OIDC agrega ao sistema?

- Identificação por ID.
- Informações sobre o usuário, logado, aos endpoints.
- ‘Scopes’ padronizados.
- Implementações diferentes padronizadas.

05

# Fluxos básico

Como Oauth2.0 funciona.  
E qual a **importância** do  
usuário em todo o  
processo.







# Terminologia

- **Access token** – Token utilizado para acessar informações protegidas.
- **Authorization code** – Token intermediário que será trocado pelo Access Token.
- **Authorization server** – Servidor que “conversa” com a aplicação e provê o OAuth.
- **Client** – A aplicação que deseja acessar os recursos protegidos.
- **Resource server** – O servidor que contém as informações protegidas.
- **Resource owner** – O usuário que autoriza o **Client** para acessar os recursos em seu “nome”.
- **Back channel** – Comunicação segura.
- **Front channel** – Comunicação não segura.
- **Scope** – Permissões de acesso a recursos seguros.
- **Consent** – Fluxo para pedir permissão ao usuário.
- **Redirect url** – Endpoint controlado pelo **Client**.





# Fluxo básico

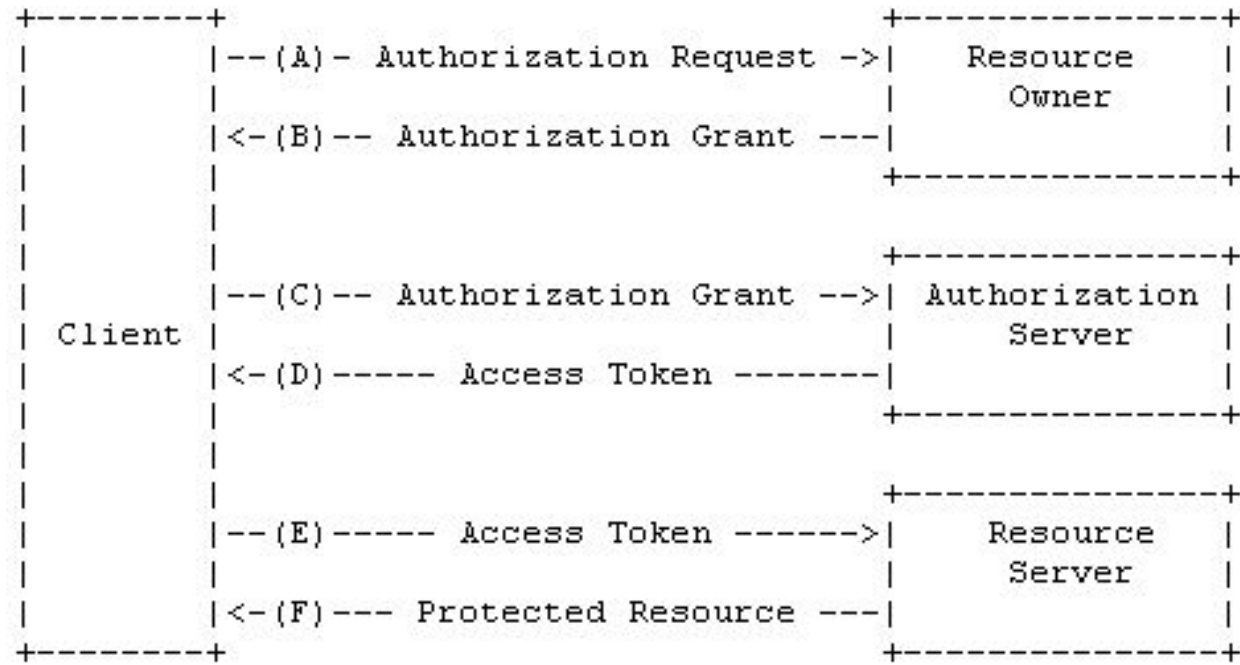


Figure 1: Abstract Protocol Flow

The OAuth 2.0 Authorization Framework - RFC 6749



# Fluxos básicos

## 1.3. Authorization Grant

An authorization grant is a credential representing the resource owner's authorization (to access its protected resources) used by the client to obtain an access token. This specification defines four grant types -- authorization code, implicit, resource owner password credentials, and client credentials -- as well as an extensibility mechanism for defining additional types.

The OAuth 2.0 Authorization Framework - RFC 6749



Existem 4 tipos de fluxos diferentes:

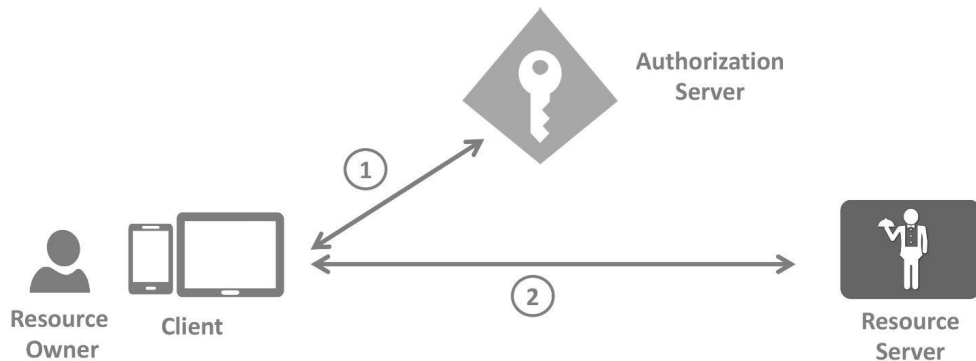
1. Authorization Code
2. Implicit
3. Resource Owner password credentials
4. Client Credentials

No OAuth modern ou BCP são somente utilizados **Authorization Code** e **Client Credentials**, por questões de segurança pesquisadores descobriram falhas e novas especificações e implementações tiveram que se adaptar.

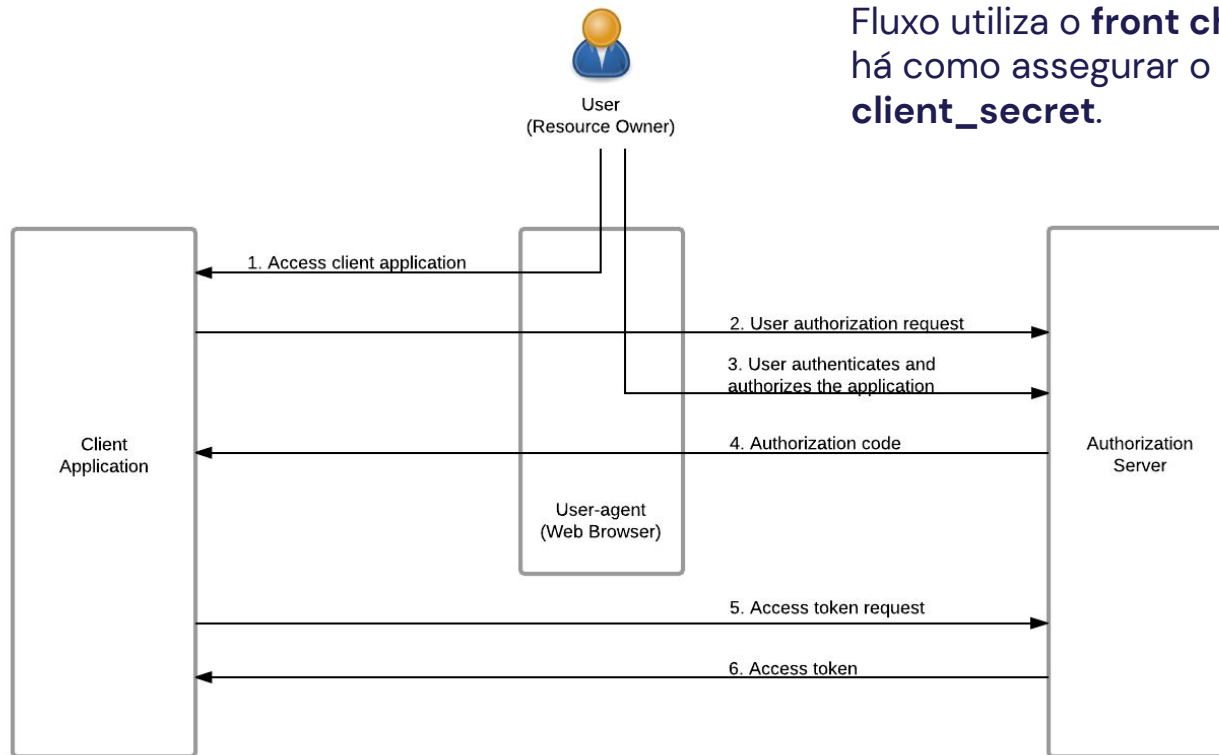


# Fluxos simplificado

Simplified



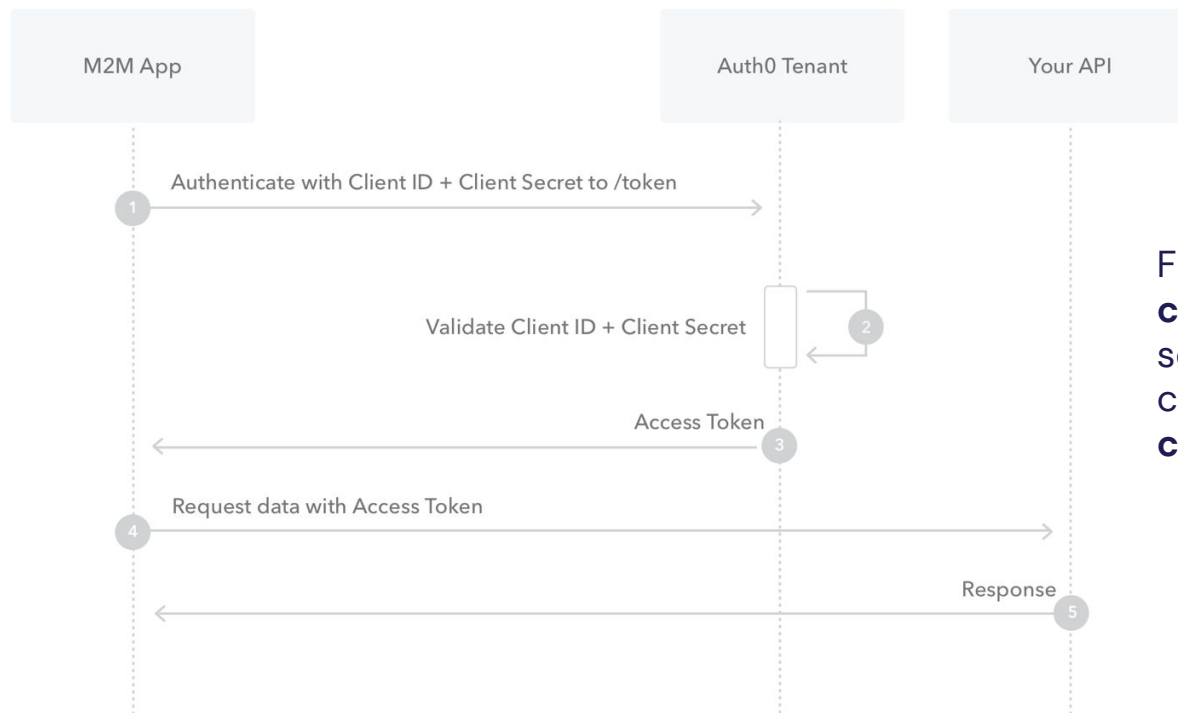
# Fluxo 'Authorization Code'



Fluxo utiliza o **front channel**, pois não há como assegurar o `client_id` e `client_secret`.



# Fluxo 'Client Credentials'

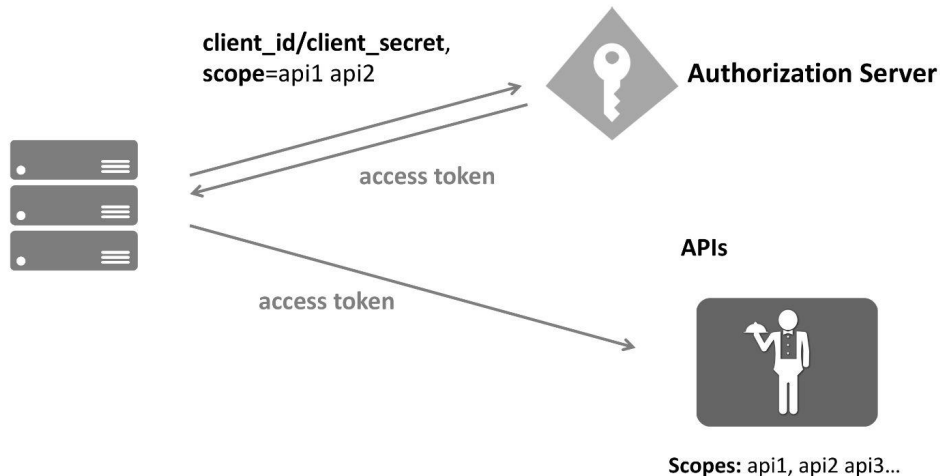


Fluxo utiliza o **back channel** pois o servidor assegura o `client_id` e `client_secret`.



# Fluxos 'Client Credentials' simplificado

## Machine to Machine





# Exemplo 'mundo real'

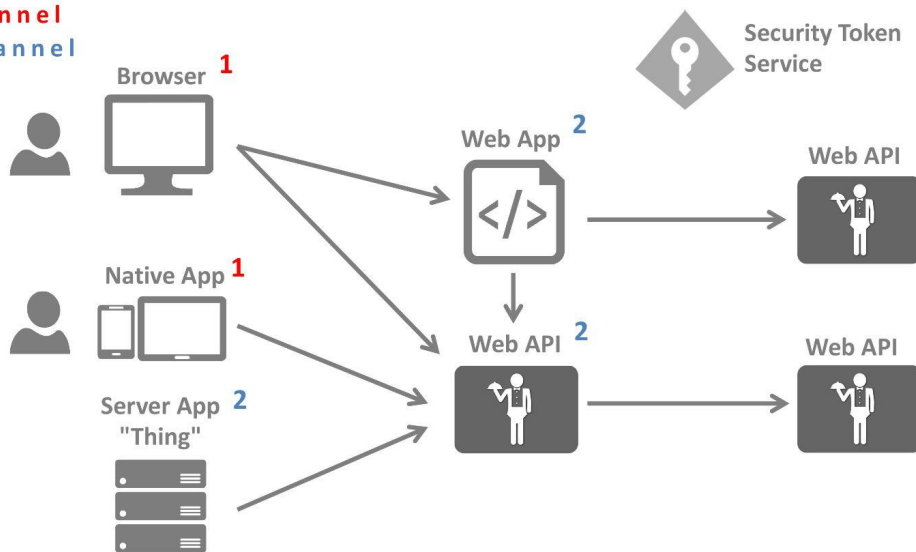
1 public client

2 confidential client

1 Back Channel

2 Front Channel

## The Big Picture





# 06

## Mão na massa!

Vamos programar!

O código está em React e  
Node/Express.

Iremos passar “manualmente” pelo  
fluxo e entender a suas etapas.





# O que é OAuth 2.0

## JSON Web Token (JWT)

### Abstract

JSON Web Token (JWT) is a compact, URL-safe means of representing claims to be transferred between two parties. The claims in a JWT are encoded as a JSON object that is used as the payload of a JSON Web Signature (JWS) structure or as the plaintext of a JSON Web Encryption (JWE) structure, enabling the claims to be digitally signed or integrity protected with a Message Authentication Code (MAC) and/or encrypted.

<https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc7519>



É um token, compacto, url-safe, seguro para transferência de informações entre duas. É composto de 3 partes, **Header, Body/Payload, Signature**, dividido entre pontos. A assinatura é parte importante do processo pois a mesma usa algoritmos de criptografia, como por exemplo HMAC ou RSA, para ter certeza que o jwt não foi alterado entre as partes.

Exemplo de um JWT:

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJzdWIiOiIxMjM0NTY3ODkwIiwibmFtZSI6IkpvaG4gRG9lIiwiaWF0IjoxNTE2MjM5MDIyfQ.SflKxwRJSMeKKF2QT4fwpMeJf36POk6yJV\_adQssw5c





# Começar o fluxo - Authorization request

Request:

GET /authorize?response\_type=code&client\_id=CLIENT\_ID&  
redirect\_uri=STRING\_URL\_SAFE HTTP/1.1  
Host: server.example.com

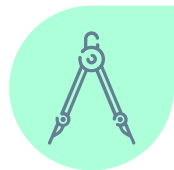
Response:

HTTP/1.1 302 Found  
Location: https://STRING\_URL\_SAFE/code=ALGUM\_TOKEN

Trocar token:

POST /token HTTP/1.1  
Host: server.example.com  
Authorization: Basic CLIENT\_SECRET  
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

grant\_type=authorization\_code&code=ALGUM\_TOKEN&  
redirect\_uri=STRING\_URL\_SAFE





## Começar o fluxo - Authorization request

Resposta:

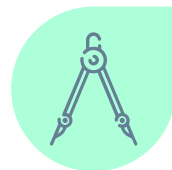
HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: application/json

Cache-Control: no-store

Pragma: no-cache

```
{  
  "access_token": ALGUM_TOKEN,  
  "token_type": "Bearer",  
  "Expires_in": TEMPO_EM_S_DO_JWT,  
  "id_token": JWT  
}
```





# Bibliografia

- [An Illustrated Guide to OAuth and OpenID Connect](#)
  - [Vídeo](#)
- [Terminology Reference](#)
- [OpenID Connect Flows](#)
- [OAuth 2.0 and OpenID Connect \(in plain English\)](#)
  - [Slides](#)
- [Authentication as a Microservice](#)
- [Implementing OpenID Connect and OAuth 2.0 – Tips from the Trenches – Dominick Baier](#)
  - [Slides](#)
- [OAuth 2.0 Security Reinforced](#)
- [OAuth 2.0 for native Applications](#)
- [OAuth 2.0 for Browser-Based Applications](#)
- [OAuth 2.0 Security Best Current Practice](#)
- [JSON Web Token Best Current Practices](#)
- [JSON Web Token \(JWT\) Profile for OAuth 2.0 Access Tokens](#)
- [OAuth 2.0 Threat Model & Security Considerations](#)