

Mentoría | Informatorio | Ejercicios
Comisión 3 🖐️

Ejercicio con módulos 🤖

1- Generador de hechizos aleatorios {

Escribe una función que combine aleatoriamente un prefijo y sufijo de listas dadas y cree un hechizo mágico (Usar módulo **random**)

```
import random

def generar_hechizo():
    prefijos = ['Abra', 'Alakaza', 'Zendo', 'Foco', 'Magi']
    sufijos = ['cadabra', 'lumos', 'mora', 'nox', 'flama']
    pass # tu código aquí
```

}

2- Operaciones {

Crear un módulo llamado operaciones.py que contenga funciones para:

- 1- Sumar dos números
- 2- Restar dos números
- 3- Multiplicar dos números

Luego, en un archivo main.py importar el módulo y utilizar sus funciones para mostrar resultados en consola.

}

3- Info de las personas {

Crear un módulo llamado personas.py que contenga funciones para:

- 1- mostrar_info(nombre, edad, ciudad) e imprima la información de una persona de forma legible
- 2- mayor-de-edad(edad) devuelve True si la persona es mayor de 18 años, False si no.

Luego, crear un archivo main.py que importe el módulo, pida datos al usuario y muestre la información junto con si es mayor de edad o no.

}