

Créer un jeu vidéo intégrant l'ia



Jeux tendance

- .Candy crush
- .Dice dream
- .My perfect hotel
- .Crostics (mots méliées)

Combot gagnant

.Visuel

.Colorful

.Animation

.Reprise d'un jeu
existant

.Addictif à balle

.La personne doit revenir tous les jours

.Integrer l'ia/ reflexion

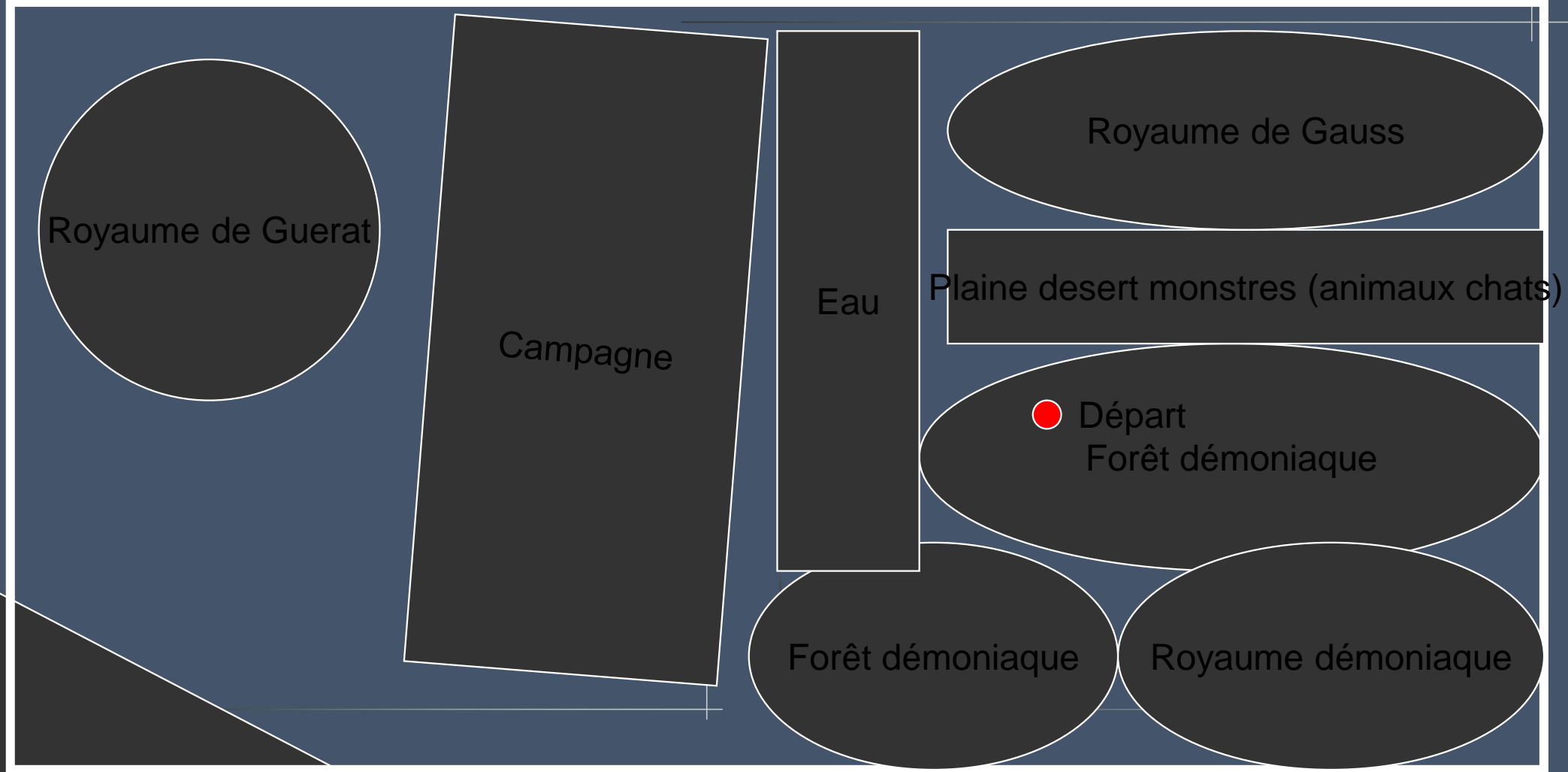
Idée retenue

- IA storytelling, l'IA raconte une histoire, le joueur doit faire des choix, qui vont influencer l'histoire.
- Il faut imposer un contexte, le reste n'est pas déterminé, chaque joueur aura une histoire à lui.
- Le joueur peut commencer seul, dans un monde desert, il rencontre des monstres, des aventuriers, découvre une ville, le contexte permet de savoir qu'il y a une ville à 5km au sud par exemple, dans cette ville il y a une civilisation, ainsi de suite.

Contexte

.Fan d'animé, on va prendre le début d'un isekai, Je viens d'être réincarné dans un nouveau monde ou les monstres et la magie existent, j'arrive dans une forêt avec une dague et une gourde remplie d'eau. Mais je dois trouver à manger, de quoi m'abriter etc

La carte



La carte



Le principe

- .Quelqu'un m'a invoqué dans ce monde, cette personne me guidera tout au long de l'aventure (narrateur).
- .Il y a des personnages clés avec une personnalité bien précise, les dialogues des autres comme les habitants lambda sont géré par le jeu.
- .Il est possible de communiquer avec les autres, sûrement un bouton agir et un autre parler.
- .1h de jeux est équivalent à une journée.tant que le joueur ne joue pas rien ne change dans l'histoire.

Interface utilisateur



L'application sera sûrement sur un site internet.

Bien que, disponible sur téléphone rendrait la chose plus simple.

A réfléchir

La forêt

Le joueur commence dans les bois, le gamemaster doit donc l'accueillir.

Dans un premier temps, essayon de créer le personnage du gamemaster « kami » sa personnalité, son persona, Une fois ce persona créé, on verra pour la gestion du jeux, et des autres personnages.



Création du gamemaster

Le game master reçoit tous les états des personnages à chaque changement de ceux-ci.

Commençons par quelque chose de simple, la faim, les toilettes, et la position ?

Dans une zone relativement petite, disons juste un petit espace dans la forêt entouré d'arbre.

Départ

Mort immédiate				
				Loup
	Vieux sac: -dague -livre de sort: magie de feu			
			Mort immédiate	