



Luca Ponteprimo

Backend developer

Sono una persona efficiente, focalizzata e autodidatta, con grande entusiasmo e capacità di apprendere nel mondo dello sviluppo. Mi piacciono le sfide perché mi permettono di dimostrare la mia competenza e di acquisire nuove conoscenze. Mi considero capace di adattarmi a diversi gruppi di lavoro in varie circostanze e lingue.

✉ ponteprimoluca@gmail.com

📍 Siracusa, Italy

🌐 [linkedin.com/in/luca-ponteprimo-013a9b274](https://www.linkedin.com/in/luca-ponteprimo-013a9b274)

☎ +39 3513624570

📱 lucaponteprimo.vercel.app

🐙 github.com/PhariusHS

EDUCAZIONE

Diploma Tecnico in programmazione ProA scuola tecnica

03/2017 - 12/2023

San Francisco, Córdoba, Argentina

ESPERIENZA LAVORATIVA

Magazziniere Mokrito

08/2023 - 01/2024

Catena di ristoranti.

Compiti

- Gestione d'inventario.
- Gestione degli ordini.
- Controllo della merce.

Tirocinio sviluppatore software. Tresol

07/2023 - 12/2023

San Francisco, Cordoba, Argentina

Grandi lavori di ceramica per cucine professionali e domestiche, come piani di lavoro o superfici d'appoggio.

Compiti

- Implementazione delle funzionalità (Features) all'interno del sistema di gestione aziendale.
- Creazione, modellazione, logica e implementazione delle funzionalità.
- Gestione della database.

Amministrazione della logistica. D&S

01/2022 - 11/2023

San Francisco, Córdoba, Argentina

Azienda specializzata in operazioni logistiche di grandi carichi e lunghe distanze.

Tasks

- Amministrazione delle fatture.
- Chiusura delle tasse.
- Servizio ai fornitori e clienti.
- Caricamento dati in un software di gestione.

SKILLS

Java

Spring

Springboot

Spring security

SQL

Docker

React

PostgreSQL

noSQL

JavaScript

PROGETTI PERSONALI

Restocks app (10/2024 - Present)

- Sviluppo di una REST API con Java e Spring Boot.
- Gestione della sicurezza con JWT e Spring Security.
- Architettura a livelli.
- Buone pratiche.

"Il gioco del gatto" (04/2023 - 12/2023)

- Sviluppo di un videogioco web richiesto dal Ministero dell'Istruzione della provincia.
- Creazione intuitiva di un videogioco matematico progettato per migliorare le abilità matematiche nei bambini in modo divertente.
- Sviluppo del sistema di gioco.
- Programmazione del tabellone di gioco.

CERTIFICATI

Java Microservices (01/2025 - Present)

Corso Udemy. Costruzione di microservizi con Docker, Kubernetes, Spring Boot, Spring Cloud, LoadBalancer, Sicurezza JWT, Amazon AWS ECS ed EKS.

Fullstack Developer (03/2023 - 12/2023)

Corso Fullstack. Focalizzato sulla creazione e manutenzione di API con Java e sulla connessione del frontend con React.

2D Videogames Development (02/2020 - 12/2020)

Corso di sviluppo di videogiochi organizzato dalla Cronos Academy. Focalizzato sullo sviluppo di giochi 2D con Unity e C#.

LINGUAGGI

Spagnolo

Nativo

Inglese

Italiano