

Fundamentos de Desenvolvimento Web

Trabalho Prático nº 1 – 2º bimestre

Prof. Alexandre Sobrino

Unisanta

RA: _____ Nome: _____

Atenção:

- Esta atividade deve ser entregue obrigatoriamente de forma presencial, impressa ou manuscrita, e exclusivamente na data e horário estabelecidos pelo professor em sala de aula. Entregas que não contemplem estas condições não serão aceitas.
- Em caso de dúvidas ou para outras instruções sobre esta atividade, o interessado deverá procurar o professor exclusivamente no dia e horário da disciplina.

1. Analise o código a seguir e identifique os valores que serão exibidos nos pontos em destaque, passando as respectivas saídas para a tabela abaixo. Importante: (a) caso a variável não tenha sido definida, preencha a respectiva lacuna da tabela com `nd`; (b) considerando-se a possibilidade aventada no item (a), o código pode eventualmente conter algum erro que impeça a sua execução e (c) em benefício do seu próprio aprendizado, recomenda-se expressamente não executar qualquer código visando obter respostas antes de realizar a atividade.

```
var m=1;
p=1;
let o=5;
const M=3;
```

```
if (m==1) {
    let n=0; n=n+2;
    console.log(n);           (a)
    m-=1; o=o+3; const M=2;
    p=M+o;
}
```

```
console.log(m);              (b)
console.log(n);              (c)
console.log(o);              (d)
console.log(p);              (e)
console.log(M);              (f)
```

(a)	(b)	(c)	(d)	(e)	(f)

2. A partir das seguintes atribuições...

```
let a=2, b="3", c="TI", d=false, e=3, f="2";
```

... preencha as lacunas com as saídas que serão obtidas a partir das seguintes instruções/expressões. Em tempo: em benefício do seu próprio aprendizado, recomenda-se expressamente não executar qualquer código visando obter respostas antes de realizar a atividade.

- a.) `a+b` _____
- b.) `c+b` _____
- c.) `(a*e)/2` _____
- d.) `e**2` _____
- e.) `a%1` _____
- f.) `typeof (a+c)` _____
- g.) `typeof a` _____
- h.) `typeof b` _____
- i.) `a>0` _____
- j.) `a!=b` _____
- k.) `!d` _____
- l.) `a==f` _____
- m.) `a===f` _____
- n.) `a>=0 || a==b` _____
- o.) `b=="2" && a!=f` _____