

Exercícios de programação

Programação orientada a objetos (POO)

Lista 1 (Propriedades)

DISCIPLINA

POO

Prof. Luiz Antonio

1. Desenvolva as classes "ContaCorrente" e "ContaInvestimento" para registrar os lançamentos de uma conta bancária corrente e de uma de investimento. Devem existir os métodos: lançar crédito, lançar débito, lançar transferência e calcular saldo. Os créditos, débitos e transferências deverão ser digitados pelo usuário via teclado.

Conta Corrente:

Saldo inicial = 0

Crédito = valor entrar na sua conta (positivo)

Débito = valor sai na sua conta (negativo)

Saldo = Soma de créditos = soma de débitos

2. Estamos interessados em implementar um cadastro de professores da Faculdade de Tecnologia. Os professores podem ser "em regime", cuja carga horária é fixa de 40 horas, e "horistas" cuja carga horária pode variar de semestre a semestre. Todo professor possui um número de matrícula, um nome, uma carga horária e um salário. O salário de um professor em regime é fixo, enquanto o salário de um professor horista depende do número de horas trabalhadas e do salário/hora. Apresente a modelagem e implementação das classes que suportam o conceito de "professor".