

## BUCLE WHILE

Crea un programa JavaScript que se ejecute en el navegador.

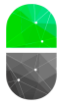
El programa generará un nº aleatorio entre 1 y 100 que nosotros desconocemos. El programa pedirá desde una ventana de prompt que introduzcamos un nº entre 1 y 100. Si el nº introducido por nosotros en la ventana de prompt es menor que el nº aleatorio generado por el programa, deberá salir una ventana de alert señalando que el nº es “más alto”.

Si por el contrario, el nº introducido en la ventana de prompt es mayor que el generado por el programa, deberá salir una ventana de alert señalando que el nº es “más bajo”.

Todo este proceso se repetirá hasta que poco a poco con las pistas de “Más alto” y “Más bajo” acertemos el nº aleatorio generado por el programa. En ese momento saldrá en la página web el mensaje: “Correcto! Lo has adivinado en x intentos” donde x corresponde al nº de intentos consumidos en averiguar el nº.

Posibles soluciones en la siguiente página (no olvides que en programación siempre hay varios caminos que te llevan a Roma. Tal vez se te haya ocurrido una solución que no figura a continuación).





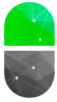
## SOLUCIÓN

Posible solución 1:

```
Ejercicios > Aleatorio.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Document</title>
8  </head>
9  <body>
10     <script type="text/javascript">
11
12         let numAleatorio=parseInt(Math.random()*100);
13
14         let numUsuario;
15
16         let intentos=0;
17
18         do{
19
20             numUsuario=prompt("Introduce un nº, por favor");
21
22             if(numUsuario<numAleatorio) alert("El nº es más alto");
23
24             if(numUsuario>numAleatorio) alert("El nº es más bajo");
25
26             intentos++;
27
28         }while(numUsuario!=numAleatorio);
29
30         document.write("Correcto!. Lo has adivinado en " + intentos + " intentos");
31
32     </script>
33 </body>
34 </html>
```

Posible solución 2:





Ejercicios &gt; &lt;&gt; Aleatorio.html &gt; html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Document</title>
8  </head>
9  <body>
10     <script type="text/javascript">
11
12         let numAleatorio=parseInt(Math.random()*100);
13
14         let numUsuario=prompt("Introduce un nº, por favor");
15
16         let intentos=0;
17
18         while(numUsuario!=numAleatorio){
19
20             intentos++;
21
22             if(numUsuario<numAleatorio) alert("El nº es más alto");
23
24             if(numUsuario>numAleatorio) alert("El nº es más bajo");
25
26             numUsuario=prompt("Introduce un nº, por favor");
27
28         }
29
30         document.write("Correcto!. Lo has adivinado en " + intentos + " intentos");
31
32     </script>
33 </body>
34 </html>
```