Viikkoraportti 3.

Tällä viikolla olen vieläkin jatkanut BSP-luolaston generoinnin toteuttamista. Lopullisen tyydyttävän lopputuloksen aikaansaaminen on ollut jokseenkin haastavaa. Joudun lähes jatkuvasti miettimään uudestaan tiettyjä generoinnin elementtejä. Syynä tähän on se, etten ole tyytyväinen edelliseen ratkaisuun. Huoneet ovat joko liian lähekkäin, huoneita on liian paljon tai ei riittävästi tai luodaan huoneita, jotka ovat sääntöjen vastaisia ja niin edelleen. Sääntöjen rikkominen tietenkin liittyy vain minun huolimattomuuteeni, etten ole osannut ennakoida jonkin uuden ominaisuuden mahdollistavan sääntöjen rikkomista. Muut mainitut haasteet liittyvät enemmän esteettisiin valintoihin, mutta aiheuttavat silti toisinaan pään vaivaa toteutuksen kannalta.

Kokonaisuudessaan ohjelma edistyy ihan hyvää tahtia. Ennakoin kuitenkin jo, että koska en ole ehtinyt aloittaa projektini toista puoliskoa, minulle tulee vielä kiire. Toivon kuitenkin, että kun saan selvitettyä niin kutsutut esteettiset ongelmat, niin pääsen toteuttamaan voronoi-algoritmiin perustuvan osuuden nopeammin. Voronoi-luolaston pitäisi kuitenkin noudattaa samoja esteettisiä perusteita.

Oppimista on varmasti tapahtunut tälläkin viikolla. Ei ehkä mitään suuria harppauksia tai erityisesti tietystä aiheesta, mutta aina jotain. Satunnaisten lukujen luominen tietyillä parametreilla voidaan ehkä nostaa jonkinlaiselle jalustalle, vaikka ei sekään mikään täysin uusi asia ollut. Toisena voitaisiin mainita eri luokkien toteuttaminen. Pitäydyin pitkään jonkinlaisessa prototyyppivaiheessa, kunnes huomasin, että koodin lukeminen ja löytäminen oli turhauttavaa. Tämä ei tarkoita sitä, että opin eri luokkien tekemisen, vaan eri luokkien toteuttamisen tärkeyden. On huomattavasti helpompaa jäsennellä toimintoja sekä omia ajatuksiaan, kun tietää mikä funktio tai metodi kuuluu minnekin ja missä vaiheessa niitä on tarkoitus käyttää.

Erityinen asia, joka minulle on vielä epäselvää on se miten saisin tehokkaasti tarkastettua mikä tila on jo varattu huoneelle. En osaa selittää ongelmaani yksinkertaisesti tässä. Se on hyvin luultavasti osa itse ongelmaa. Olen tästä varmaankin yhteydessä kurssin ohjaajaan.

Seuraavalla viikolla koitan saada BSP-luolaston loppuun, jotta pääsen aloittamaan Voronoi-luolaston niin nopeasti kuin mahdollista. BSP-luolastossa minun pitää vielä muuttaa tilan jakamiseen liittyviä ehtoja sekä perusteita mitkä tilat valitaan huoneiden luomiseen.

Tällä viikolla käytetty aika projektiin on yhtä epämääräinen kuin viime viikolla. Sanotaan vaikka 12h.