

Tällä viikolla olen jatkanut siitä mihin jäin ensimmäisellä viikolla. Olen käyttänyt suhteellisen paljon aikaa etsien aiheeseen liittyviä algoritmeja. Olen erityisesti yrittänyt löytää sopivaa tapaa toteuttaa BSP-luolastoa. Olen löytänyt jotain hyvältä vaikuttavia tai ainakin muokattuna sopivia toteutuksia BSP-puun toteutukseen, mutta mitään mitä voisi käyttää suoraan ei ole löytynyt. Voronoi-toteutukseen sopivia algoritmeja olen löytänyt niukalti, mutta kuitenkin joitan jotka vaikuttavat potentiaalisilta. Itse voronoi-algoritmin tutkimiseen en ole ehtinyt vielä käyttää erityisesti aikaa. Olen ymmärtänyt, että Fortunen voronoi on monen mielestä erinomainen.

Mielestäni ohjelma on edistynyt kohtalaisella nopeudella, siitä huolimatta että ensimmäinen viikko meni jokseenkin hukkaan. En ole myöskään saanut toteutettua BSP-algoritmia luolaston luomiseen niin nopeasti kuin ehkä ajattelin. Tekniset ongelmat gitin kanssa aiheuttivat hieman ongelmia, mutta ne saatiin kuitenkin ratkaistua suhteellisen nopeasti. Mitä olen oppinut tällä viikolla, että ohjelmiston etukäteinen suunnittelu on erittäin tärkeää. On helppoa vain aloittaa tekemään asioita ja olettaa että ratkaisut tulevat intuitiivisesti. Todellisuudessa tällaisella tavalla tuntuu olevan yleistä kompastua helppoihinkin ongelmiin, jota ei luultavasti tapahtuisi, jos olisi valmistautunut niihin.

Tällä hetkellä ehkä suurimpana ongelmana on ollut koko määritellyn tilan jakaminen alustaviin alueisiin, jotka edeltävät itse huoneiden luomista. Erityisesti alueen muodostuksen määrittelevät säännöt ovat olleet erityisen aikaa vieviä. Tämä vaihe ei ole vielä valmis.

Lisäksi pelkään, että mittakaavan kasvaessa ongelmien seuraaminen ja havaitseminen vaikeutuu jo nykyisestään, joka on ollut myös erityisenä haasteena.

Seuraavaksi aion jatkaa BSP-luolastoa. Toivon että saan toteutettua kohtuullisen nopeasti alustavien alueiden toteutuksen, jotta voin lisätä ehtoja alueiden luomiseen. Minun pitää myös erityisesti tutustua ohjelmiston testaamiseen, joka ei ole minulle entuudestaan erityisen tuttua.

Käyttämäni aika ohjelmiston tekemiseen on vaikeasti määriteltävissä. Vaihtelen eri kurssien tehtävien välillä suhteellisen usein ja pidän määrittelemättömän pitkiä taukoja suhteellisen tiheästi. Veikkaan että käytetty aika lähentelee 12 tuntia.