

Tällä viikolla olen saanut BSP-luolaston siihen jamaan, että voin jatkaa projektin seuraavaan osioon, eli Voronoi-luolastoon. BSP-luolasto ei ole viimeistelty, mutta ainakin siinä kunnossa, että kaiken pitäisi toimia toivotulla tavalla.

Löysin Voronoi-luolastoon hyvältä vaikuttavan Fortune's Voronoi-algoritmin, joka vaikutti alustavasti hyvältä. Ajattelin, että olisin voinut muokata algoritmin sen pohjalta omaan käyttötarkoitukseeni sopivaksi. Käytännössä tämä ei kuitenkaan onnistunut. Yritin tutkia hyvin pitkään millä tavalla itse algoritmi toimii, mutta en saanut selvitettyä mihin taustalla tapahtuva pisteiden välinen, paraabelien ja särmien muodostamisen matematiikka perustuu. Algoritmissa ei ollut kunnollista dokumentaatiota tai kommentointia, josta tämän olisi voinut saada selville. Algoritmin tutkiminen ei ole kuitenkaan ollut täysin turhaa. Olen mielestäni oppinut ainakin joitain asioita, kun olen yrittänyt selvittää Fortune's Voronoi-algoritmin saloja. Oppimani asiat liittyvät pisteiden löytämiseen särmältä.

Seuraavana minun pitää löytää helpompi Voronoi-algoritmi, jonka toteuttaminen luonnistuu minulta paremmin kuin edellinen.

Käyttämäni aika: vaikeaa määritellä kuten aina. Luultavasti jotain 10-14 tunnin väliltä.