

Lab 2: CÁC THÀNH PHẦN CƠ BẢN CỦA ANDROID



MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Các thành phần cơ bản của Android
- ✓ Làm quen thiết kế giao diện trên Android
- ✓ Tìm hiểu vòng đời của activity, ghi log trong android
- ✓ Gọi activity mới

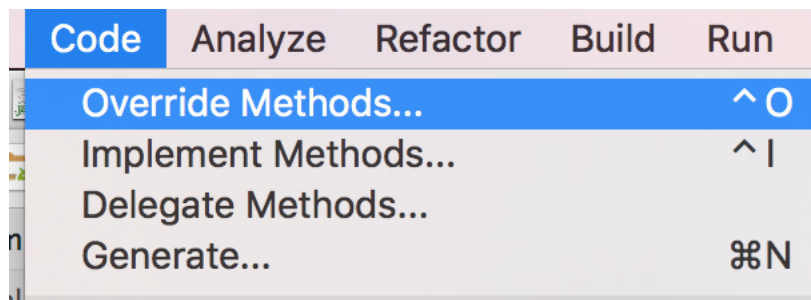
PHẦN I

BÀI 1 (2ĐIỂM)

Life Cycle của Activity và ghi log

HƯỚNG DẪN:

- ✓ Tạo project mới: LifeCycleActivity
- ✓ Mở file MainActivity.java và thực hiện chèn code cho vòng đời activity



- ✓ Lựa chọn onStart(), onResume(), onPause(), onStop(), onDestroy().
- ✓ Add log từ những hàm override ở trên bằng cách thêm đoạn code trong mỗi hàm

FPT POLYTECHNIC

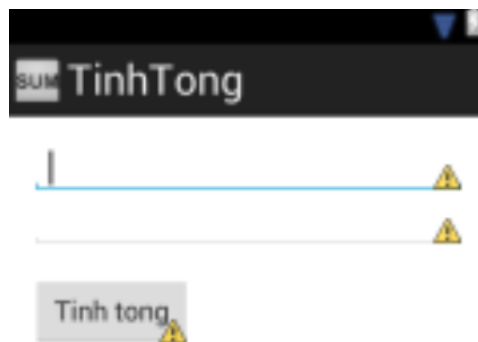
- `Log.i("test","Gọi hàm onCreate");`
 - `Log.i("test","Gọi hàm onDestroy");`
 - `Log.i("test","Gọi hàm onPause");`
 - `Log.i("test","Gọi hàm onRestart"); Log.i("test","Gọi hàm onResume");`
`Log.i("test","Gọi hàm onStart"); Log.i("test","Gọi hàm onStop");`
- ✓ Chạy ứng dụng và theo dõi log trong logcat, về life cycle của Activity.

BÀI 2 (3ĐIỂM)

Viết app tính tổng 2 số:

HƯỚNG DẪN:

- ✓ Thiết kế layout cho chương trình bằng cách vào phần `res\layout\activity_main.xml` và thiết kế giao diện như hình sau:



- ✓ Trong giao diện này, các bạn sử dụng 2 EditText để nhập 2 số, 1 TextView để hiển thị kết quả và 1 Button để xử lý sự kiện
- ✓ Chọn Text để xem code xml:

```
<LinearLayout
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:layout_alignParentLeft="true"
    android:layout_alignParentRight="true"
    android:layout_alignParentTop="true"
    android:orientation="vertical" >
    <EditText
        android:id="@+id/var1"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10" >
        <requestFocus />
    </EditText>
    <EditText
        android:id="@+id/var2"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10" />
    <TextView
        android:id="@+id/kq"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"/>
    <Button
        android:id="@+id/btn_tinh"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="5"
        android:text="Tinh tong"
        android:onClick="tinhTong"
    />
</LinearLayout>
```

- ✓ Các bạn đặc biệt lưu ý đến cách khai báo id của điều khiển (@+id/var1) và cách khai báo 1 sự kiện sẽ xử lý (onclick="tinhtong").
- ✓ Định nghĩa các biến vừa khai báo trong phần res\values\strings.xml như hình sau:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>

    <string name="app_name">TinhTong</string>
    <string name="action_settings">Settings</string>
    <string name="hello_world">Hello world!</string>
    <string name="var1">So hang 1</string>
    <string name="var2">So hang 2</string>
    <string name="kq"></string>
    <string name="btn_tinh">Tinh tong</string>

</resources>
```

Viết code cho application trong file MainActivity.java (GV hướng dẫn SV)

PHẦN II

BÀI 3 (3 ĐIỂM)

Phát triển app trên sao cho có thể tính các phép tính trừ, nhân và chia và kết quả sẽ được chuyển sang activity mới sử dụng phương thức startActivity.

BÀI 4 (2 ĐIỂM):

Giảng viên cho thêm