

## 1. Thông tin chung

- Tên game: Kỳ sỹ quả hạch
- Thể loại: Endless run
- Mục tiêu: Giữ nhân vật không va chạm vào chướng ngại vật quá nhiều hoặc hoàn thành mục tiêu vượt ải.

## 1. Gameplay

- 2.1 Mô tả tổng quan:
  - Người chơi điều khiển một chú sóc đang chạy trên đường ray cố định và liên tục di chuyển về trước với các chướng ngại vật xuất hiện trên đường ray, nếu chú sóc va chạm quá nhiều thì sẽ tính thua hoặc trên đường đua của các ải chú sóc không đạt đủ mục tiêu khi về đích.
- 2.2 Luật chơi:
  - Bấm nút chuyển đổi để chuyển vị trí giữa ở mặt trên và mặt dưới đường ray. Đồng thời nếu ấn giữ nút thì sóc sẽ thu nhỏ mình và nằm giữa đường ray cho tới khi thả giữ nút thì sẽ chạy qua mặt kia của đường ray
  - Sóc va chạm quá 3 lần sẽ thua hoặc không hoàn thành mục tiêu trong ải.
  - Game có 3 ải và 1 mode endless run bao gồm các chức năng của 3 ải trên.
  - ải 1: Sóc sẽ chỉ thu thập xu và né chướng ngại vật, đồng thời khi thu thập đủ xu để nạp năng lượng sẽ cho sóc 5 giây kỹ năng đặc biệt bao gồm chạy nhanh và chạm vào chướng ngại vật sẽ không mất lượt đồng thời được cộng điểm từ các chướng ngại vật đã đi qua. Hoàn thành ải khi sóc về đích và thu thập đủ điểm trên đường đua (6000 điểm), xu(50đ), chướng ngại vật(75đ)
  - ải 2: Vừa kết hợp ải 1, sóc sẽ có thêm 1 kỹ năng nhỏ(nút E hoặc chạm vào biểu tượng “Khai hỏa”), trên đường đua sẽ có kẻ thù xuất hiện trên đường ray và dần tiến lại sóc, người chơi có thể chọn giữa việc “Khai hỏa” để tiêu diệt kẻ thù(50đ) hoặc né tránh kẻ thù. Mục tiêu vượt ải (12000)
  - ải 3: Sóc sẽ phải tiêu diệt ông trùm để hoàn thành ải. Trùm có x2 thanh máu, mỗi thanh máu tương ứng 100hp (đạn của sóc sẽ gây ra 5hp một lần bắn), ông trùm sẽ di chuyển qua lại các mặt của đường ray và liên tục sinh ra kẻ thù và chướng ngại làm cản trở người chơi.
  - Mode endless run sẽ kết hợp với với chức năng của 3 ải trên, khi người chơi va chạm đủ 3 lần sẽ coi như trò chơi kết thúc và tổng kết điểm.
- 2.3 Control:

Hành động	Input
Đổi đường ray	Ấn nút “đổi” / nhấn phím “space”
Bắn đạn	Ấn nút “khai hỏa” / nhấn phím “E”
Thanh menu	Ấn nút menu / nhấn nút “ECS”
Reset khi thua	Ấn nút reset
Tiếp tục chơi	Ấn nút tiếp tục

1. Giao diện trò chơi
  - Giao diện màn hình chính

Logo game

Nút “chọn ải”

Nút “chơi vô tận”

Nút “cài đặt âm thanh”

Nút “ghép khiêu chiến”

- Giao diện khi chơi

Điểm đạt được

Thanh cơ hội (Có 3 cơ hội)

Nút “menu”

Nút chuyển đường ray

Nút khai hỏa

- Giao diện “chọn ải”

Ải số 1 - 2 - 3

Nút quay về

- Giao diện ghép khiêu chiến

Chia màn hình thành chiều ngang

Điểm đạt được

Không có nút nào

- Giao diện âm thanh

Thanh kéo thả âm thanh

## 1. Cơ chế game

Thành phần	Cơ chế hoạt động
Sóc	<ul style="list-style-type: none"><li>- Di chuyển về trước</li><li>- Có khả năng va chạm với chướng ngại vật và kẻ thù</li><li>- Có thanh năng lượng, khi nạp đầy sẽ tiến vào kỹ năng đặc biệt, miễn nhiễm sát thương trong 5s và khi đi qua chướng ngại vật/ kẻ thù sẽ tiêu diệt kẻ thù</li></ul>
Kẻ thù	<ul style="list-style-type: none"><li>- Di chuyển về trước như sóc nhưng sẽ chậm hơn</li><li>- Khi bị sóc va chạm sẽ trừ đi một cơ hội cho sóc</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Xuất hiện ngẫu nhiên ở mặt trên hoặc dưới hoặc đồng thời cả hai mặt cùng một lúc.</li> <li>- Khi bị tiêu diệt cho 50đ</li> </ul>
Chướng ngại vật	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Xuất hiện ngẫu nhiên như kẻ thù</li> <li>- Định không di chuyển như kẻ thù</li> <li>- Khi bị phá hủy cho 75đ</li> </ul>
Ông trùm	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Di chuyển ngang tốc độ sóc và cách sóc 1 khoảng cố định</li> <li>- Liên tục ném chướng ngại vật và kẻ thù</li> <li>- Khi bị đánh bại cho 3000đ</li> </ul>
Đường ray	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Đường ray là một đường thẳng có 2 mặt (Mặt trên và dưới)</li> </ul>
Đồng xu	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Xuất hiện ngẫu nhiên ở mặt trên và dưới đường ray</li> <li>- Khi thu thập cho 50đ</li> </ul>

#### 1. Asset cần thiết

soc.png	Hình sóc(Có thể có anim)
track.png	Hình đường ray
boss.png	Hình ông trùm
cone.png	Hình chướng ngại
enemy	Hình kẻ thù
bg.png	Nền trò chơi
ui.png	Nút replay, nút menu, nút quay về, nút resume
music.mp3	Nhạc nền, va chạm, chuyển đổi đường ray, tiếng súng

#### 1. Mở rộng

- Khiêu chiến cùng người chơi khác ở màn hình chia ngang với chế độ endless run