

BẢNG THỐNG KÊ CHI TIẾT CÁC ROLES (46 ROLES)

I. PHE SÓI (WEREWOLF FACTION)

Đặc điểm chung: Thức dậy cùng nhau vào ban đêm, mục tiêu là tiêu diệt dân làng.

ID	Tên Role (Anh/Việt)	Chức Năng Tóm Tắt	Logic Lập Trình & Lưu Ý	Prompt Tạo Hình Ảnh (Dự kiến)
1	Werewolf (Ma sói)	Dậy đêm, thảo luận và vote giết 1 người.	Hệ thống Vote nội bộ. Chat riêng. Thắng khi Sói >= Dân.	
2	Leader Wolf (Sói đầu đàn)	Nếu còn sống, Sói giết được 2 người cạnh nhau mỗi đêm.	Xử lý mảng: Target + Target_Index + 1.	
3	Wolf Cub (Sói con)	Nếu chết, đêm sau đàn Sói giết 2 người để trả thù.	Biến isCubDead. Nếu true -> Đêm sau Sói có 2 lượt giết.	
4	Lone Wolf (Sói cô độc)	Thức dậy cùng Sói. Chỉ thắng khi là người sống sót cuối cùng.	Phe Sói nhưng điều kiện thắng độc lập. Check: OnlySurvivor == LoneWolf.	
5	Sorceress (Bà đồng)	Soi 1 người xem có phải Tiên tri không. Phe Sói.	Check target: Nếu thuộc group Seer -> True.	
6	Fang Wolf (Nanh sói)	Chỉ dậy đêm 1. Ngủ các đêm sau. Dậy lại khi đàn Sói chết hết.	Check LivingWolves. Nếu chỉ còn Fang Wolf -> Active skill.	
7	Fruity Wolf (Sói ăn chay)	Không giết người. Nếu chỉ còn mình nó, ngừng giết hoàn toàn.	Nếu LivingWolves == [FruityWolf] -> Bỏ qua phase sói cắn.	
8	Alpha Wolf (Sói Alpha)	1 lần duy nhất biến nạn nhân thành Sói.	Skill one-time. Target đổi side -> Sói.	
10	Wolfman (Người sói)	Sói lai người. Đi săn như Sói, nhưng Tiên tri soi ra là Dân.	Override hàm check của Tiên tri: Return Villager.	

II. PHE DÂN LÀNG (VILLAGER FACTION)

Đặc điểm chung: Tìm cách treo cổ Sói vào ban ngày. Đa số có chức năng hỗ trợ.

ID	Tên Role (Anh/Việt)	Chức Năng Tóm Tắt	Logic Lập Trình & Lưu Ý	Prompt Tạo Hình Ảnh (Dự kiến)
35	Villager (Dân làng)	Không có chức năng. Vote ban ngày.	Role cơ bản.	
31	Seer (Tiên tri)	Soi xem target có phải Sói không.	Check side: Nếu Sói -> True.	
32	Bodyguard (Bảo vệ)	Chọn 1 người để bảo vệ khỏi cái chết ban đêm.	Gán IsProtected = true cho target.	
33	Witch (Phù thủy)	1 bình cứu, 1 bình giết. Biết ai chết trong đêm.	UI chọn: Cứu/Giết/Skip.	
27	Hunter (Thợ săn)	Chết thì được kéo theo 1 người.	Event OnDeath -> Trigger UI chọn mục tiêu.	
37	Cupid (Thần tình yêu)	Ghép đôi 2 người. 1 chết -> người kia chết theo.	Tạo liên kết Link(A, B).	
9	Lycan (Con lai)	Người lai sói. Tiên tri soi ra là Sói.	Override hàm check của Tiên tri: Return Wolf.	
11	Old Man (Già làng)	Tự động chết vào đêm thứ X (X = số sói ban đầu).	Đếm InitialWolves. Check mỗi đêm.	
12	Apprentice Seer (Tiên tri tập sự)	Dân thường. Thành Tiên tri nếu Tiên tri chính chết.	Listen SeerDied -> Đổi role thành Seer.	
13	Tough Guy (Thanh niên cứng)	Bị cắn đêm nay, đêm mai mới chết.	Gán status Dying -> Delay death 1 ngày.	
14	Diseased (Người bệnh)	Nếu Sói cắn chết người này, đêm sau Sói nghỉ săn.	Flag SkipWolfHuntNext Night.	
15	Prince (Hoàng tử)	Nếu bị treo cổ -> Lật bài, không chết.	Tại phase xử tử: Cancel Death.	
16	Insomniac (Mất ngủ)	Biết được 1 trong 2 người bên cạnh có dậy đêm qua không.	Check log ActionCount của hàng xóm.	
17	Beholder	Đêm 1 biết ai là Tiên tri.	Reveal ID của Seer cho Beholder.	
18	Huntress (Nữ thợ săn)	1 lần duy nhất được chọn giết 1 người trong đêm.	Skill one-time.	
19	Mentalist (Nhà tâm lý)	Soi 2 người xem có cùng phe	So sánh TargetA.Side ==	

ID	Tên Role (Anh/Việt)	Chức Năng Tóm Tắt	Logic Lập Trình & Lưu Ý	Prompt Tạo Hình Ảnh (Dự kiến)
		không.	TargetB.Side.	
20	Revealer (Nhà thám hiểm)	Sói Sói -> Sói chết. Sói Dân -> Mình chết.	Check role target ngay lập tức.	
21	Terrorist (Khùng bố)	Chết sẽ kéo theo 2 người bên cạnh chết cùng.	Event OnDeath -> Kill Left & Right.	
23	Priest (Tu sĩ)	1 lần duy nhất buff bắt tử ban đêm vĩnh viễn cho 1 người.	Gán PermanentImmunity = true.	
24	Doppelganger (Nhân bản)	Chọn 1 người đêm 1. Khi họ chết -> Sao chép role của họ.	Event TargetDied -> Self.Role = Target.Role.	
25	Drunk (Bợm nhậu)	Đêm 3 chọn thẻ phe (Sói/Dân). Luôn bị soi là Người.	Đêm 3 hiện UI chọn side.	
26	Detective (Thám tử)	Biết được target HOẶC 2 người bên cạnh có là Sói không.	Quét mảng 3 người. Return True nếu có Sói.	
28	Aura Seer (Tiên tri hào quang)	Sói xem target có chức năng đặc biệt không.	Trừ Werewolf và Villager, còn lại là Có.	
29	Mayor (Thị trưởng)	Phiếu vote ban ngày tính là 2.	VoteValue = 2.	
30	Martyr (Thiếu nữ)	Có thể chọn chết thay cho người bị treo cổ.	Trigger khi có kết quả treo cổ.	
34	Twin (Song sinh)	2 người biết mặt nhau đêm 1.	Cần cơ chế tạo cặp Twin khi chia bài.	
36	Mystic Seer (Tiên tri huyền bí)	Sói ra chính xác tên Role của target.	Return Role.Name.	
38	Cursed (Kẻ bị nguyền)	Ban đầu là Dân. Bị Sói cắn -> Hóa Sói (không chết).	Event OnBitten -> Đổi side sang Sói.	
45	The Little (Khăn đỏ)	Nếu "Bà ngoại" chết -> Mỗi đêm biết 1 con sói.	Yêu cầu: Bắt buộc có Role 46. Listen GrannyDied.	
46	Granny (Bà Ngoại)	Dân thường. Nếu chết -> Kích hoạt sức mạnh cho Khăn Đỏ.	Yêu cầu: Bắt buộc có Role 45. Role thụ động.	

III. PHE KHÁC / THỨ 3 (THIRD PARTY)

Đặc điểm chung: Có điều kiện thắng riêng biệt, gây rối loạn.

ID	Tên Role (Anh/Việt)	Chức Năng Tóm Tắt	Logic Lập Trình & Lưu Ý	Prompt Tạo Hình Ảnh (Dự kiến)
22	The Mummy (Xác ướp)	Chọn 1 người. Phiếu vote sáng hôm sau của họ theo mình.	Override vote của target tại phase ngày.	
39	Bloody Mary	Chết ngày -> Giết dân đêm. Chết đêm -> Giết sói đêm.	Check DeathTime (Day/Night).	
40	Chupacabra (Quỷ hút máu)	Giết Sói mỗi đêm. Sói hết -> Giết Dân.	Priority Target: Wolf.	
41	Hoodlum (Du côn)	Chọn 2 người đêm 1. Thắng nếu 2 người chết & mình sống.	Win Condition check cuối game.	
42	Cult Leader (Trưởng giáo phái)	Mỗi đêm dụ 1 người vào đạo. Thắng khi tất cả theo đạo.	Check: Followers.Count == LivingPlayers.	
43	Tanner (Kẻ chán đời)	Thắng nếu bị treo cổ ban ngày.	Event OnHanged -> End Game.	
44	Vampire (Ma cà rồng)	Cắn người, nạn nhân chết vào đêm TIẾP THEO.	Gán trạng thái Doomed.	