

KHOA KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ  
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT**  
**THỰC TẬP ĐỒ ÁN CƠ SỞ NGÀNH**

**Tên đề tài:** Tìm hiểu phương pháp kiểm thử đoán lỗi

**Giáo viên hướng dẫn:** Nguyễn Khắc Quốc

**Thời gian thực hiện:** 6/11/2023- 31/12/2023

**Sinh viên thực hiện:** Trần Phát Lộc      MSSV:110121054

**Nội dung đề tài:** (mô tả chi tiết nội dung đề tài, yêu cầu, phương pháp thực hiện, kết quả đạt được,...)

**Chi tiết nội dung đề tài:**

- Kiểm thử đoán lỗi là một phương pháp kiểm thử, trong đó các trường hợp kiểm thử, được sử dụng để tìm lỗi trong các chương trình đã được phát triển (đã code) dựa vào kinh nghiệm trong các lần kiểm thử trước.
- Kiểm thử đoán lỗi không có quy tắc rõ ràng để kiểm thử, test case có thể được thiết kế tùy thuộc vào tình hình.

**Yêu cầu:**

- Viết một đoạn web để kiểm tra đoán lỗi
- Nghiên cứu, tìm hiểu và chọn một phương pháp kiểm thử đoán lỗi phù hợp
- Tìm hiểu đưa ra phỏng đoán về các lỗi
- Viết test case để tiến hành đoán lỗi web
- Ghi lại kết kiểm thử đoán lỗi.
- Viết báo cáo

**Phương pháp thực hiện:**

- Tìm hiểu về web, cần hiểu rõ các yêu cầu, chức năng, và mã nguồn.

- Thực hiện thao tác trên web để hiểu rõ cách thức hoạt động
- Tìm hiểu các lỗi thường gặp của web, ghi nhớ lỗi.
- Dựa trên thông tin nghiên cứu sẽ đưa ra các phỏng đoán về các lỗi có thể xảy ra của web. Các lỗi này có thể liên quan đến các vấn đề về logic, dữ liệu, giao diện người dùng,..
- Dựa vào công cụ hỗ trợ kiểm thử đoán lỗi, tiến hành thử nghiệm
- Từ các phỏng đoán về lỗi, sẽ thiết kế các test case để kiểm tra các tình huống có thể xảy ra lỗi.
- Sau khi thiết kế các test case, sẽ tiến hành kiểm tra web.
- Một số ví dụ về các lỗi có thể được phát hiện bằng phương pháp đoán lỗi:
  - ❖ Lỗi logic: Ví dụ, một chức năng có thể tính toán sai kết quả.
  - ❖ Lỗi dữ liệu: Ví dụ, một trường dữ liệu có thể không được kiểm tra đúng cách.
  - ❖ Lỗi giao diện người dùng: Ví dụ, một nút có thể không hoạt động như mong đợi.
  - ❖ Lỗi hiệu suất: Ví dụ, một trang web có thể tải chậm hoặc không phản hồi.
- Ghi lại kết quả.
- Sau cùng viết báo cáo kết quả thử nghiệm, theo dõi kết quả và thành phẩm.

### **Kết quả đạt được:**

- Phát hiện ra các lỗi mà các kỹ thuật kiểm thử khác có thể bỏ sót.
- Tăng cường khả năng phát hiện lỗi của quá trình kiểm thử.
- Giúp người kiểm thử hiểu rõ hơn về phần mềm và các lỗi có khả năng xảy ra.
- Giúp người kiểm thử tìm ra các lỗi mới nhanh chóng và dễ dàng.

**Kế hoạch thực hiện:**

Tuần	Thời gian	Nội dung công việc	Người thực hiện
1	Từ ngày 6/11/2023 đến 12/11/2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Tìm hiểu thông tin, tài liệu liên quan kiểm đoán thử lỗi</li></ul>	Trần Phát Lộc
2	Từ ngày 20/11 đến 26/11/2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Tìm các lỗi thường xảy ra trên web</li><li>- Đưa ra các phỏng đoán về lỗi</li></ul>	Trần Phát Lộc
3	Từ ngày 4/12/2023 đến 10/12/2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Viết test case</li><li>- Kiểm thử đoán lỗi web.</li></ul>	Trần Phát Lộc
4	Từ ngày 18/12 đến 24/12/2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ghi nhận kết quả.</li><li>- Viết báo cáo đồ án.</li></ul>	Trần Phát Lộc
5	Từ ngày 25/12 đến 31/12/2023	<ul style="list-style-type: none"><li>- Hoàn thành đồ án, kiểm tra sai sót (nếu có).</li><li>- Nộp đồ án</li></ul>	Trần Phát Lộc

**Xác nhận của GVHD***Ngày... ..tháng.....năm 2023***SV Thực hiện****Trần Phát Lộc**