ffteq Filip Kastl, II. ročník zimní semestr 2021/22 Programování v jazyce C# NPRG035

ffteq - Frekvenční filtr založený na FFT

Uživatelská dokumentace

Co to je

Při upravování zvukových souborů se často hodí pracovat s frekvencemi. Je užitečné z nahrávky odstranit hluboký šum nebo vysoké pískání. K tomu se používají takzvané filtry. Filtry mohou být také užitečné při práci s hudbou pro umělecký efekt. To je důvod, proč toto téma zajímá mě.

Program slouží k upravování 8bit 44,1kHz pcm mono zvukových souborů formátu Wave (.wav). Umí aplikovat low-pass filter (filtruje vysoké frekvence), high-pass filter (filtruje nízké frekvence) a upravit hlasitost souboru. Uživatel si na příkazové řádce navolí, které efekty a v jakém pořadí na soubor aplikovat.

Účelem programu není poměřovat se s již existujícími filtry. Ty jsou vesměs mocnější a uživatelsky přívětivější než tento. Účel programu je vzdělávací. Já si vyzkoušel jednoduché zpracovávání zvuku a snad program bude i v budoucnu užitečný někomu, kdo se bude chtít dozvědět, jak napsat frekvenční filtr.

Jak to spustit

Program lze spustit na Windows a Linux x86_64 strojích.

Windows

Připravte si 8bit 44,1kHz mono Wave soubor. Stáhněte si win-64 release. Otevřete v kořenové složce terminál. Zadejte následující příkaz (pozor! pokud výstupní soubor už existuje, program ho přepíše).

ffteq <vstupní soubor>.wav <výstupní soubor>.wav gain 0

Tímto jste překopírovali vstupní soubor do výstupního.

Linux

Postup je stejný jako pro Windows. Jen chcete linux-64 release.

./ffteq <vstupní soubor>.wav <výstupní soubor>.wav gain 0

Jak aplikovat efekty

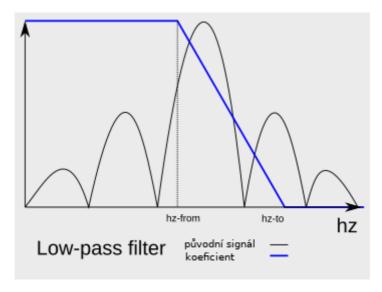
První dva terminálové argumenty jsou vždy cesta ke vstupnímu souboru a cesta k výstupnímu souboru. Následuje seznam options oddělených mezerami. Každá option odpovídá aplikaci jednoho efektu. Options se mohou v seznamu opakovat. Jsou aplikovány v tom pořadí, v jakém jsou zadány v terminálu.

Každá option má formu <název-option> <parametr1> <parametr2>

filterlo - Low-pass filter

```
filterlo <hz-from> <hz-to>
```

<hz-from> a <hz-to> jsou desetinná čísla. Zcela odfiltruje frekvence vyšší než <hz-to>. Aby úprava nebyla tak agresivní, začíná filtrovat už na frekvenci <hz-from> a se zvyšující se frekvencí lineárně snižuje koeficient, kterým násobí vstupní frekvence, až se dostane na nulu v <hz-to>.



Příklad

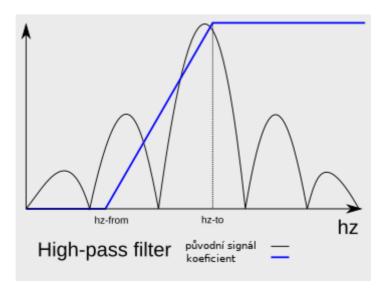
ffteq <vstupní soubor>.wav <výstupní soubor>.wav filterlo 2000 2500

Začne filtrovat na 2000hz. Výstupní soubor nebude obsahovat žádné frekvence vyšší než 2500hz.

filterhi - High-pass filter

```
filterhi <hz-from> <hz-to>
```

Podobný jako low-pass filter. Zcela odfiltruje frekvence **nižší než** <**hz-from**>.



Příklad

ffteq <vstupní soubor>.wav <výstupní soubor>.wav filterhi 3000 3500

Výstupní soubor nebude obsahovat žádné frekvence nižší než 3000hz. Filter také ovlivní frekvence do 3500hz. Od 3500hz zůstanou frekvence jako ve vstupním souboru.

gain - Hlasitost

gain <db>

Zvýší nebo sníží (v případě záporné hodnoty) hlasitost celého souboru o <db>decibelů.

Příklad

ffteq <vstupní soubor>.wav <výstupní soubor>.wav gain -5 filterlo 2000 2500

Před aplikováním low-pass filtru je snížena hlasitost o 5 decibelů.

Jak si opatřit správný Wave soubor

Jedním způsobem je použít free open source software Audacity.

- 1. Opatřete si zvukový soubor
- 2. Otevřete ho pomocí Audacity
- 3. Pokud je to stereo soubor, použijte možnost Split Stereo to Mono
- 4. Vyexportujte soubor jako WAV -> Other uncopressed files
 - Header: WAV (Microsoft)
 - Encoding: Unsigned 8-bit PCM

Další možností je použít některý z předpřipravených souborů ve složce testfiles.

Programátorská dokumentace

Testovací soubory

Ve složce testfiles jsou připravené zvukové soubory, na kterých program může být ozkoušen. Soubory pocházejí původně z https://soundbible.com. Jsou zkonvertované na 8bit mono pcm. Ty s příponami '-lowpass', '-highpass' a '-loud' jsou upravené pomocí ffteq.