

Rémi BRANJONNEAU

ÉTUDIANT EN ÉCOLE D'INGÉNIEUR EN
RECHERCHE DE STAGE 6 MOIS
EN PROGRAMMATION DANS LE
SECTEUR DU JEU VIDEO

CONTACT

- ☎ 06 64 68 62 63
- ✉ remi.branjonneau@imt-atlantique.net
- in Rémi Branjonneau
- 🔗 Phegerr

COMPÉTENCES

- Programmation application : Java, Python, C++, C#, OCaml
- Programmation web : CSS, HTML, JS, Node.JS, SQL
- Développement collaboratif : Git, Github
- Jeu vidéo : Godot, Unreal, Unity, JS
- Modélisation 3D sous Blender
- Softskills : Prise de décision, ouverture d'esprit, apprentissage en continu, communication orale, Gestion de crise

LANGUES

Anglais C1
Japonais A2
Indonésien A1

INTÉRÊTS

- Sport
 - Judo - Club 15 ans - Obtention de la ceinture noire
 - Rugby – Universitaire 2 ans – Victoire du district universitaire
 - Loisir – Volley, escalade, surf, voile, randonnée
 - E-sport – Participation à des compétitions sur le jeu Super Smash Bros
- Jeux vidéos
- Voyages



FORMATION

Ecole d'ingénieur

IMT Atlantique / 2022 - aujourd'hui

- Première année généraliste : cours de statistiques, management, physique, base de données, analyse.
- Deuxième année en développement collaboratif et logiciel : cours de programmation objet, programmation en groupe de projet

Semestre d'échange académique en Indonésie

ITS Surabaya / Janvier 2024 - Juillet 2024

- Cours au sein des départements Informatics et Computer Engineering
- Cours de Game Programmation et Game design ainsi que Machine Learning, Computer Vision ou encore Modélisation 3D



Prépa CPGE MP (Mathématiques et Physique)

Lycée Georges Clémenceau - Reims / 2019 - 2022

- Cours intensifs en informatique, physique, mathématiques et anglais
- Obtention d'un équivalent L3

Lycée généraliste filière scientifique

Lycée Stéphane Hessel - Epernay / 2016 - 2019

- Filière scientifique en option sciences de l'ingénieur
- Obtention du baccalauréat scientifique mention très bien

PROJETS ACADÉMIQUES

Développement d'un éditeur de scénario pour NaviSu4D

- Travail au sein d'un groupe de 6 élèves pour satisfaire le client l'association Terre Virtuelle.
- Développement du Backend à l'aide de Node.js
- Développement du Frontend avec HTML et CSS
- Développement d'une grammaire avec ANTLER

Développement d'une application pour une bibliothèque

- Travail au sein d'un groupe de 3 élèves
- Développement d'une application qui permet la construction automatisée de notices bibliographiques pour une bibliothèque de quartier via web scraping et fusion de sources en python

EXPÉRIENCES

Stage ouvrier d'un mois chez Soufflet vigne

Mise en place du magasin, préparation de commande et relation client

Actions humanitaires

- Apport de matériel scolaire dans des écoles isolées aux Philippines
- Aide à la construction de bâtiments essentiels (toilettes) dans une île difficile d'accès au Cambodge, ainsi qu'un apport de matériel.

Associatif au Bureau des Sports

- Actions au sein du pôle compétition tout au long de l'année de mandat
- Organisation du déplacement de 200 étudiants depuis Nantes et Brest jusqu'à Alès
- Organisation de l'Atlanticup, événement réunissant 700 étudiants