

Grado de Ingeniería en Informática  
Curso 2019-2020

## Aprendizaje Automático

### Tutorial 1: *Plataforma Pac-Man*

#### **Autores:**

Adrián Sanz Gómez  
*100383473@alumnos.uc3m.es*

Alejandro Valverde Mahou  
*100383383@alumnos.uc3m.es*

Andrés Vinagre Blanco  
*100383383@alumnos.uc3m.es*

Alejandro Parrado Arribas  
*100383383@alumnos.uc3m.es*

# Índice

uyfytfcuyfc