



**H3lp Me**  
*¿QUÉ NECESITAS?*

Grado en Ingeniería Informática

Curso 2020

**Diseño de Sistemas Interactivos**

**Fase de Diseño: H3lp Me**

---

**Autores:**

Alejandro Parrado Rivas

100383453

Adrián Sanz Gómez

100383473

Alejandro Valverde Mahou

100383383

Andrés Vinagre Blanco

100383414

# Índice

<b>1. Metodología y Documentación del Proceso de Diseño</b>	<b>3</b>
1.1. Prototipo 1 . . . . .	3
1.2. Prototipo 2 . . . . .	3
1.3. Prototipo 3 . . . . .	3
1.4. Prototipo 4 . . . . .	3
<b>2. Fase Divergente: Conceptos de Diseño y Sketches</b>	<b>3</b>
<b>3. Fase Convergente: Selección de un Concepto de Diseño</b>	<b>3</b>
<b>4. Diseño Final: Escenario y Detalles de Diseño</b>	<b>3</b>

## **1. Metodología y Documentación del Proceso de Diseño**

### **1.1. Prototipo 1**

### **1.2. Prototipo 2**

### **1.3. Prototipo 3**

### **1.4. Prototipo 4**

## **2. Fase Divergente: Conceptos de Diseño y Sketches**

## **3. Fase Convergente: Selección de un Concepto de Diseño**

## **4. Diseño Final: Escenario y Detalles de Diseño**