

Grado de Ingeniería en Informática
Curso 2019-2020

Aprendizaje Automático

Tutorial 1: *Plataforma Pac-Man*

Autores:

Adrián Sanz Gómez
100383473@alumnos.uc3m.es

Alejandro Valverde Mahou
100383383@alumnos.uc3m.es

Andrés Vinagre Blanco
100383383@alumnos.uc3m.es

Alejandro Parrado Arribas
100383383@alumnos.uc3m.es

Índice

uyfytfcuyfc