



**H3lp Me**  
*¿QUÉ NECESITAS?*

Grado en Ingeniería Informática

Curso 2020

**Diseño de Sistemas Interactivos**

**Fase de Diseño: H3lp Me**

---

**Autores:**

Alejandro Parrado Rivas

100383453

Adrián Sanz Gómez

100383473

Alejandro Valverde Mahou

100383383

Andrés Vinagre Blanco

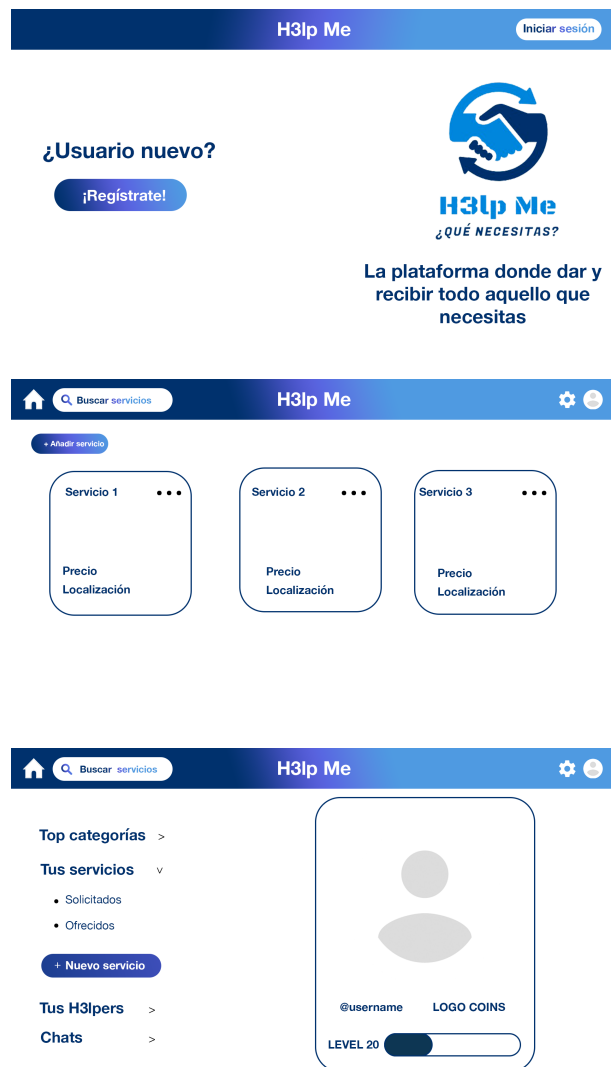
100383414

# Índice

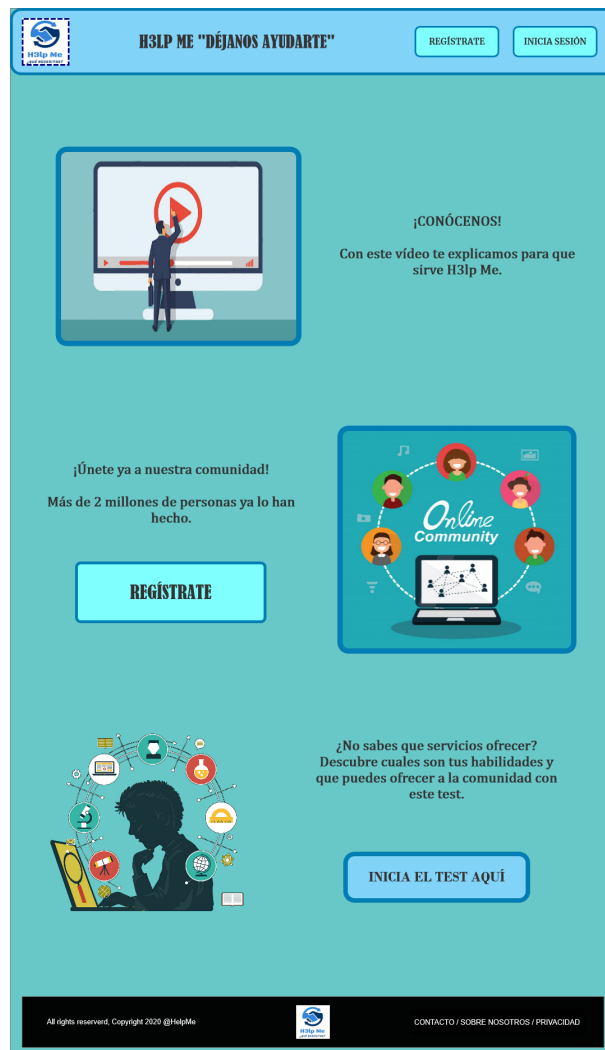
<b>1. Metodología y Documentación del Proceso de Diseño</b>	<b>3</b>
1.1. Prototipo 1 . . . . .	3
1.2. Prototipo 2 . . . . .	4
1.3. Prototipo 3 . . . . .	5
1.4. Prototipo 4 . . . . .	6
<b>2. Fase Divergente: Conceptos de Diseño y Sketches</b>	<b>7</b>
<b>3. Fase Convergente: Selección de un Concepto de Diseño</b>	<b>7</b>
<b>4. Diseño Final: Escenario y Detalles de Diseño</b>	<b>7</b>

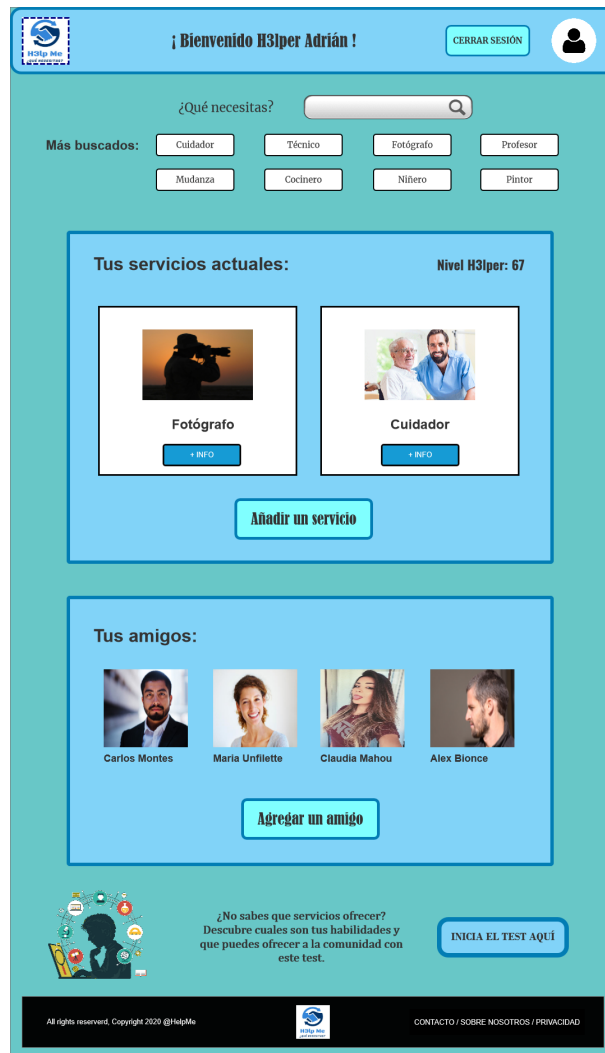
# 1. Metodología y Documentación del Proceso de Diseño

## 1.1. Prototipo 1

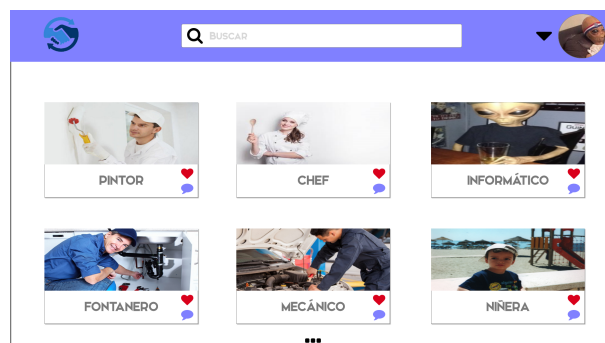


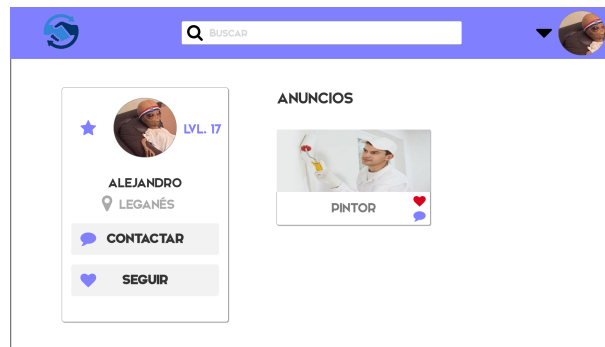
## 1.2. Prototipo 2



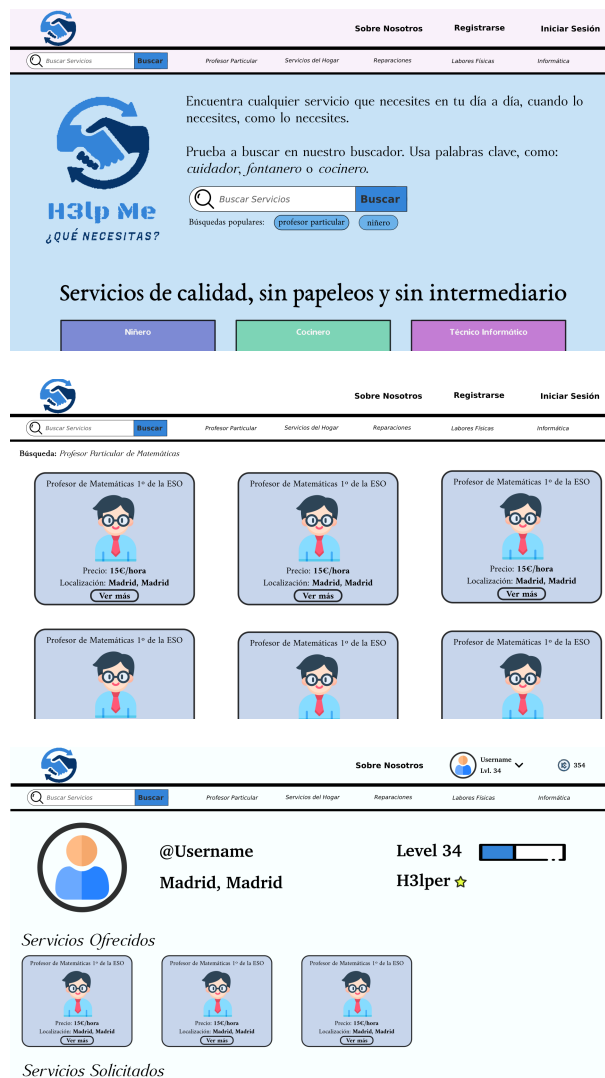


### 1.3. Prototipo 3





## 1.4. Prototipo 4



- 2. Fase Divergente: Conceptos de Diseño y Sketches**
- 3. Fase Convergente: Selección de un Concepto de Diseño**
- 4. Diseño Final: Escenario y Detalles de Diseño**