



Universidad  
Carlos III de Madrid

Grado en Ingeniería Informática

Curso 2020/2021

**Teoría Avanzada de la Computación**

**Test de Primalidad - AKS**

*Hito 1*

**Autores:**

Iván Miguelez García	100383387
Alba Reinders Sánchez	100383444
Alejandro Valverde Mahou	100383383

# Índice

<b>1. Hito 1: Heurísticas iniciales</b>	<b>3</b>
1.1. Heurística 1: comprobación potencia perfecta	3
1.1.1. Estudio analítico	3
1.1.2. Estudio empírico	3
1.2. Heurística 2: cálculo de $r$ y $mcd$	4
1.2.1. Estudio analítico	4
1.2.2. Estudio empírico	5

## 1. Hito 1: Heurísticas iniciales

Para esta primera parte de la práctica se pide realizar un estudio analítico y empírico de las dos primeras heurísticas del algoritmo AKS, utilizado para determinar la primalidad de un número natural.

Además, se ha replicado el código en el lenguaje de programación *Python* de manera alternativa, para facilitar la comprensión y análisis del código.

### 1.1. Heurística 1: comprobación potencia perfecta

Comprobar si un número es una potencia perfecta es comprobar lo siguiente:

$$a^b = n \mid a \in \mathbb{N}, b > 1$$

Si esta propiedad se cumple, se dice que  $n$  no es un número primo.

#### 1.1.1. Estudio analítico

Se pretende determinar la complejidad temporal de los pasos del algoritmo en los que se lleva a cabo esta primera tarea. A continuación, se realiza el estudio analítico para averiguar  $T(n)$  y  $O(n)$ .

Para ello se tiene que analizar la estructura del código. Se puede ver que está compuesto por dos bucles *do while*. El bucle exterior itera sobre  $a$  y el bucle interior itera sobre  $b$ .

Para el análisis del bucle exterior, es necesario determinar el valor máximo de  $a$ . Se puede afirmar que, dado que el valor mínimo de  $b$  es 2, el valor máximo de  $a$  será  $\sqrt{n}$ , porque:

$$a^2 = n \Rightarrow a = \sqrt{n}$$

El bucle interior requiere un desarrollo un poco mayor. Para conseguir el valor máximo de  $b$  es necesario despejarlo en la ecuación.

$$a^b = n \Rightarrow \log_a(a^b) = \log_a(n) \Rightarrow b * \log_a(a) = \log_a(n)$$

$$b = \log_a(n)$$

Por tanto, el número de ciclos del bucle interior depende tanto de  $n$  como de  $a$ .

Si se unen ambas complejidades, se puede ver que para esta primera heurística, la complejidad temporal es:

$$T(n) = \sum_{a=2}^{\sqrt{n}} \log_a(n)$$

$$O(n) = \sqrt{n} * \log(n)$$

#### 1.1.2. Estudio empírico

Como se puede ver en la Figura 1, los tiempos obtenidos no coinciden con la complejidad esperada. Esto puede deberse a diversos factores.

- Puede ser que no se hayan probado con números suficientemente grandes como para apreciar la curva esperada.
- Puede que el resultado esperado no esté escalado correctamente, y por tanto los valores no coincidan.
- Debido a que se ha ejecutado un código en *Java* en una máquina *Windows*, puede que los tiempos no estén bien medidos y tengan mucho ruido,

Para próximos hitos se volverá a probar, pero con una cantidad de números mayor.

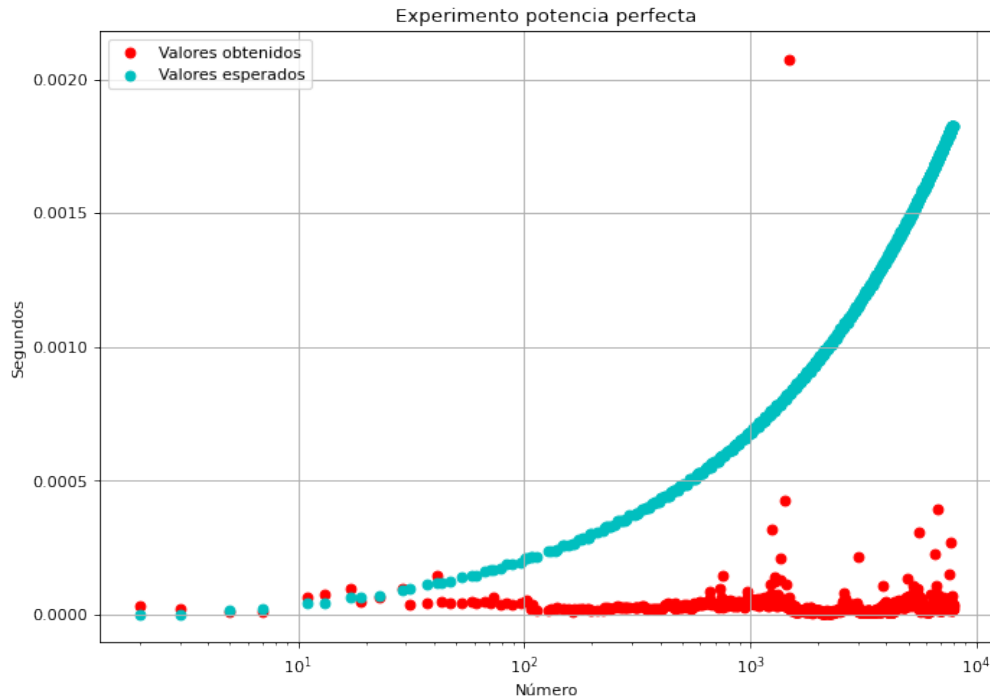


Figura 1: Gráfica de tiempo de la Heurística 1

## 1.2. Heurística 2: cálculo de $r$ y $mcd$

Se parte de la siguiente premisa:

$$\exists a \leq r \mid 1 < mcd(n, a) < n$$

Si se cumple, se dice que  $n$  es un número compuesto.

### 1.2.1. Estudio analítico

Para determinar la complejidad temporal de esta segunda tarea se tiene que dividir el estudio en dos partes. En primer lugar, se debe calcular  $r$  y después calcular el  $mcd$ .

#### Cálculo de $r$

Analizando la estructura del código se ve que está compuesto por un bucle *do while* que itera sobre  $r$  y que dentro se llama a la función *multiplicativeOrder()*. Esta función tiene a su vez un bucle *do while* que itera sobre  $k$ .

Se tiene que  $r$  es el mínimo  $r$  tal que:

$$O_r(n) > \log_2^2(n)$$

Donde  $O_r(n)$  es el orden de  $n$  módulo  $r$  y representa el menor  $k$  tal que:

$$O_r(n) = k \Leftrightarrow n^k \equiv 1 \pmod{r}$$

Se sabe cuál es el máximo  $r$  por el lema 4.3 de *Primes is in P*[1]:

$$r \leq \lceil \log^5(n) \rceil$$

Por lo tanto se concluye que la complejidad temporal del cálculo de  $r$  es la unión de las complejidades de ambos bucles:

$$O(n) = \log^5(n) * \log^2(n) = \log^7(n)$$

### Cálculo del *mcd*

Por último, para la complejidad de calcular el máximo común divisor de dos número  $a$  y  $b$ , se tiene en cuenta el peor de los casos: cuando  $a$  y  $b$  son números consecutivos en la sucesión de *Fibonacci*.

En este caso, el número de iteraciones del bucle es el índice del término de la sucesión, el cual se saca con la fórmula de E.Lucas:

$$f_n = \frac{\phi^n - (1 - \phi)^n}{\sqrt{5}}$$

cuya complejidad es  $\log(n)$ .

Por tanto, la complejidad total del *mcd*:

$$O(n) = \log(n) * \log^5(n) = \log^6(n)$$

y la fórmula de la complejidad total de la heurística 2 es de:

$$O(n) = \log^7(n) + \log^6(n)$$

### 1.2.2. Estudio empírico

En este caso, tal como se puede ver en la Figura 2, la diferencia entre el tiempo propuesto en el estudio analítico y el empírico es mucho mayor. Esto puede indicar que los cálculos del estudio analítico no sean correctos, o puede deberse a las mismas causas que se han descrito en el anterior estudio empírico 1.1.2.

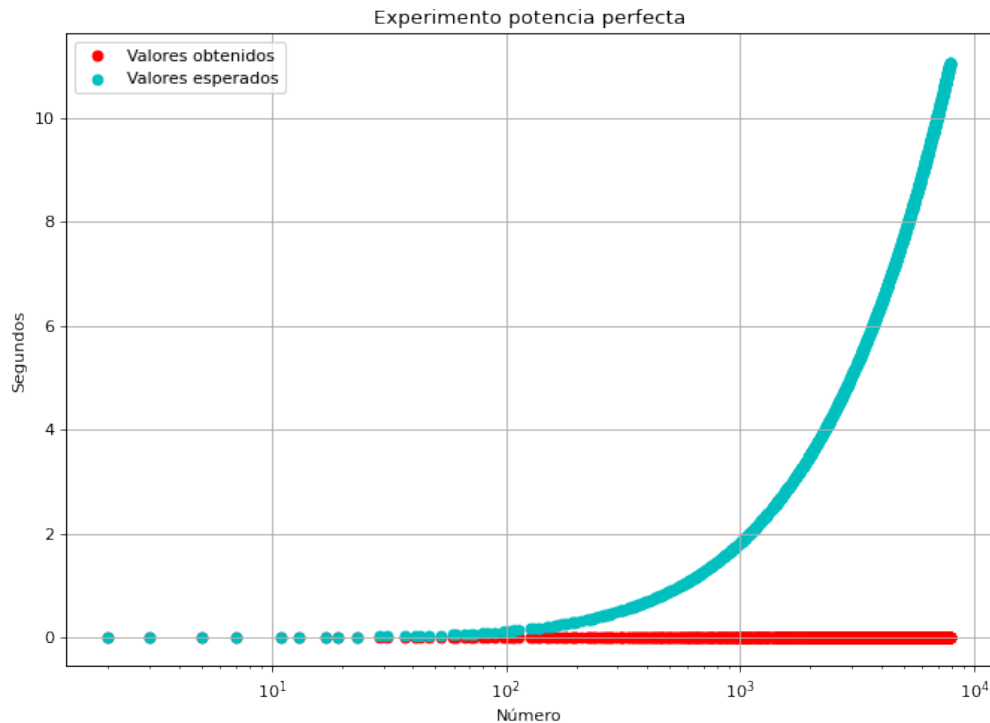


Figura 2: Gráfica de tiempo de la Heurística 2

## Referencias

[1] Manindra Agrawal, Neeraj Kayal, and Nitin Saxena. Primes is in p. *Ann. of Math*, 2:781–793, 2002.