



ft_ls

Éléments de reflexion

Pedago Team pedago@42.fr

Résumé: Ce document résume des éléments de reflexion pour démarrer votre ft_ls.

Table des matières

I	Un peu de lecture	2
II	Pour bien démarrer	3
II.1	Lister un répertoire	3
II.2	Obtenir des informations sur un fichier	3

Chapitre I

Un peu de lecture

- Les notions de C dont vous avez besoin ont déjà été vues pendant la Piscine.
- Vous allez, par contre, avoir besoin de vous familiariser avec un certain nombre de fonctions qui vous sont encore inconnues, comme par exemple :
 - `opendir` / `readdir` / `closedir`
 - `stat` / `lstat`
 - `getpwuid` / `getgrgid`
 - `time` / `ctime`
 - `readlink`
 - `perror` / `strerror`
- Un bon point de départ serait de lire (intégralement !) les `man` associés à ces fonctions (`man 2` ou `man 3`).
- Certains de ces `man` comportent des exemples d'utilisation très parlants. Pour les autres, vous pourrez sans problème en trouver grâce à votre ami **Google**.
- Bien évidemment, lire le `man` de `ls` est absolument indispensable à la bonne compréhension et réalisation de ce projet !

Chapitre II

Pour bien démarrer

Voici quelques idées de programmes dont la réalisation vous aidera à faire votre projet.

II.1 Lister un répertoire

- Écrire un programme qui utilise les fonctions `opendir`, `readdir` et `closedir` pour ouvrir un répertoire et lister les noms de ce qu'il contient sur la console.
- Exemple :

```
$>mkdir -p toto/tyty
$>touch toto/{tata,titi,tutu}
$>./ft_list_dir toto
tata
titi
tutu
tyty
$>
```

II.2 Obtenir des informations sur un fichier

- Écrire un programme qui prend un fichier en paramètre et utilise, entre autres, la fonction `stat` pour obtenir des informations sur ce fichier et les afficher à l'écran.
- Exemple :

```
$>./ft_inspect_file un_fichier_de_ouf
Nom: un_fichier_de_ouf
Type: Fichier
Modes: rwxr-xr-x
Nombre de liens: 1
Proprietaire: zaz
Groupe: staff
Taille: 2142 octets
Date de derniere modification: Sep 17 23:42
$>
```

- Vous allez devoir utiliser plusieurs fonctions, données en début de ce document, afin d'interpréter les informations renvoyées par `stat` !