

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Projeto de Software I

Juliano Lucas Gonçalves

juliano.goncalves@ifsc.edu.br / julianolg@gmail.com

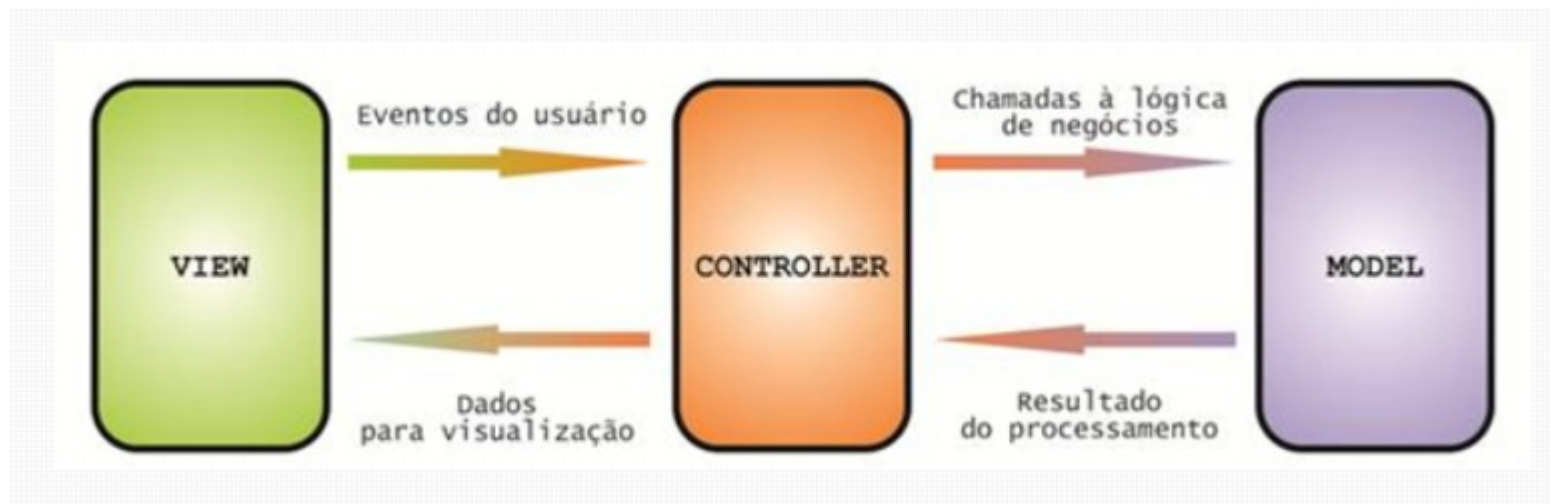
Projeto de Software I

Agenda

MVC no PHP

Projeto de Software I

- MVC define a divisão de uma aplicação em três camadas: Controller (Controle), Model (Modelo) e View (Visão).



Arquitetura MVC

Projeto de Software I

Vantagens

- isolar as regras de negócios da lógica de apresentação, a interface com o usuário.
- Isto possibilita a existência de várias interfaces com o usuário que podem ser modificadas sem que haja a necessidade da alteração das regras de negócios, proporcionando assim muito mais flexibilidade e oportunidades de reuso das classes.

Projeto de Software I

Prática

- Vamos fazer três exemplos de implementação simples para entendimento dos conceitos;
- Exemplo 1 → Trabalhando com classe na View
- Exemplo 2 → Trabalhando diretamente com uma página na View
- Exemplo 3 → Trabalhando com varias views diferentes e chamando essas views através de argumentos