

# Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto de Software I

Juliano Lucas Gonçalves

[juliano.goncalves@ifsc.edu.br](mailto:juliano.goncalves@ifsc.edu.br) / [julianolg@gmail.com](mailto:julianolg@gmail.com)

# Projeto de Software I

## Agenda

### Controle de Versões

- Conceito
- Sistemas de Controle de Versões
- Git (conceitos e utilização)
- GitHub (conceitos e utilização)
- Sincronização Repositórios local e remoto

# Projeto de Software I

## Conceito

- Vários artefatos são gerados e modificados durante o processo de desenvolvimento de software
- Isso implica em diferentes versões de cada um desses artefatos
- Para manter o controle das diversas versões, é importante armazená-las e identificadas
- Esse processo é chamado de controle de versão e deve ser feito por meio de ferramenta

# Projeto de Software I

## Principais controles de Versão



# Projeto de Software I

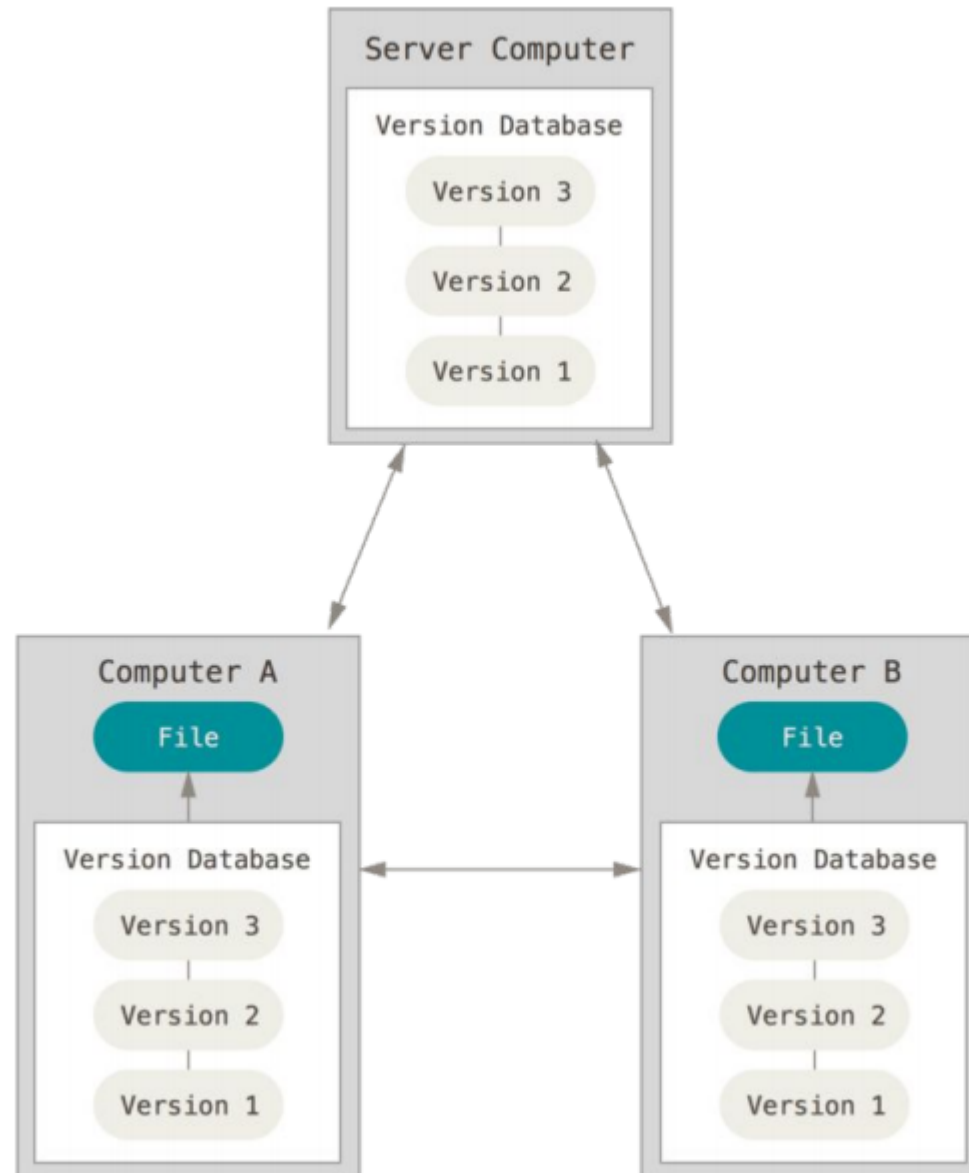
## Git

- Git é o sistema de controle de versões mais popular atualmente
- Implementado em C
- A maioria das ferramentas de desenvolvimento (e.g., IDEs, editores de texto) possuem integração com o git



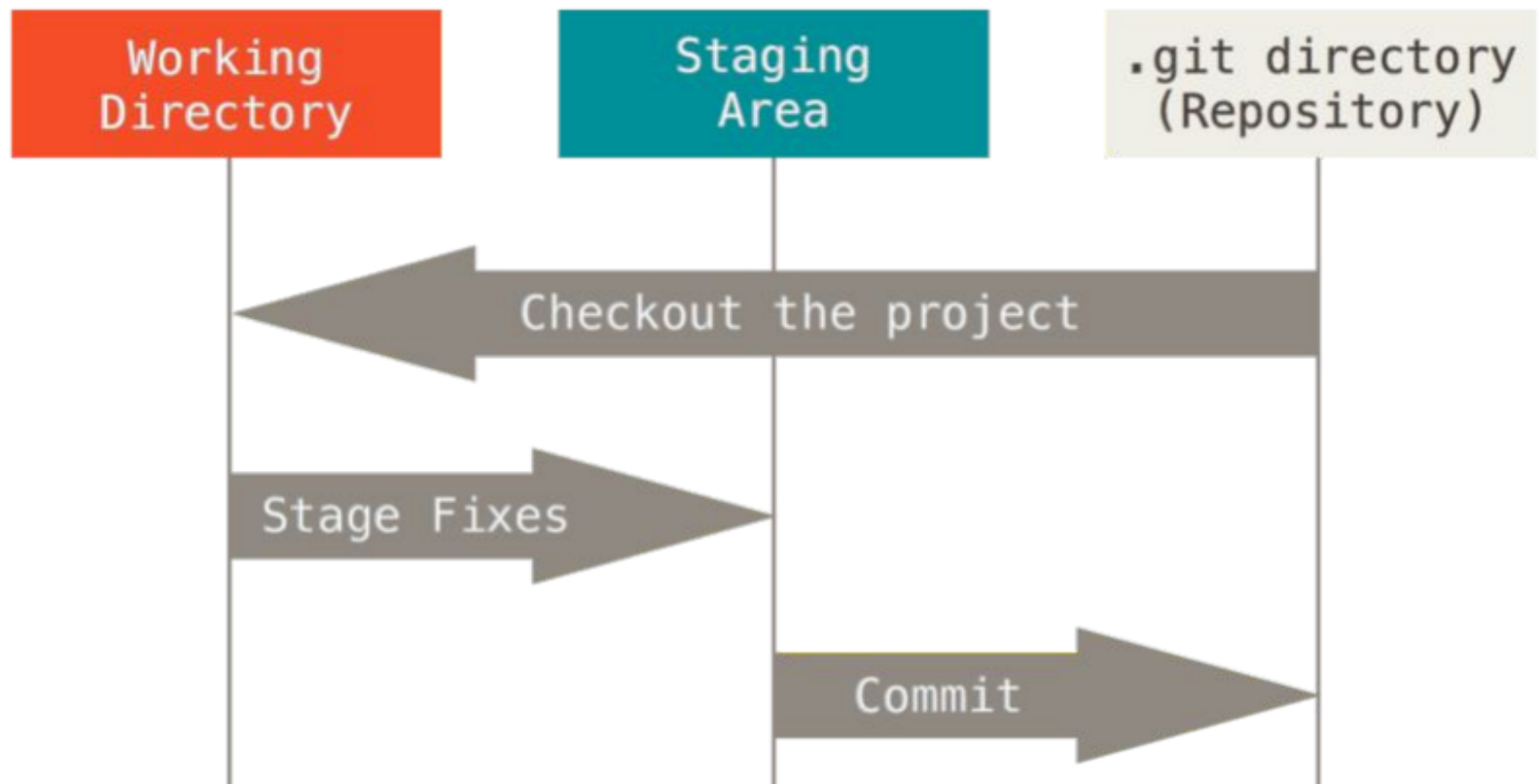
# Projeto de Software I

**Git**



# Projeto de Software I

## Organização de um projeto controlado pelo Git



# Projeto de Software I

## Comandos Básicos

### Configurando as variáveis globais user.name e user.email

```
git config --global user.name "brauneroliveira"
```

```
git config --global user.email brauner.rno@gmail.com
```

Testar configurações: `git config --all`



# Projeto de Software I

- Antes de iniciar um repositório deverá ser criado o diretório de trabalho (WorkSpace) – Pasta onde os arquivos irão ficar;
- Entrar no diretório;

# Projeto de Software I

## Inicializando um repositório num diretório existente

- **Comando:** `git init`
- Este comando irá inicializar um repositório vazio no diretório em que o usuário está ativo
- Os arquivos do repositório ficarão armazenados num diretório oculto chamado `.git`
- Este comando pode ser executado num diretório que já possui arquivos. Os arquivos existentes não serão deletados.

# Projeto de Software I

## Verificando o estado dos arquivos

- **Comando:** `git status`
- Este comando irá mostrar os arquivos e o estado de cada um no `working directory`. Arquivos no estado `unmodified` não são exibidos. Além disso, ele irá lhe mostrar o branch em que você está e o estado do branch em relação ao branch remoto.

# Projeto de Software I

- Criar um arquivo na área de trabalho

Você pode usar o seu editor preferido, esse arquivo pode ser em qualquer formato.

- Criando um arquivo pelo editor VI no gitbash

`vi primeiroarquivo.txt`

digitar a letra i (modo de inserção)

escrever o seu nome completo

apertar tecla ESC, digitar :wq (apertar enter)

- Para visualizar o conteúdo utilize o comando cat  
`cat meuprimeiroarquivo.txt`

# Projeto de Software I

- Adicionar arquivos ao **stage** (espaço temporário onde é determinado quais mudanças serão feitas)

`git add nome_arquivo`

`git add .` (adiciona arquivos e diretórios)

- Para o nosso exemplo

`git add meuprimeiroarquivo.txt`

# Projeto de Software I

- Verificar situação utilizado o comando  
git status
- **Commitar o arquivo (tornar as alterações permanentes)**

git commit -m "Mensagem informativa"

git commit -m "Meu primeiro commite no GIT"

# Projeto de Software I

- Ver as alterações feitas:  
git log
- Utilizar um ambiente gráfico para visualização  
gitk – diferenças  
git gui – interface gráfica para commit

# Projeto de Software I

## O que é GitHub?

**O GitHub é uma rede social de desenvolvedores.** A primeira parte do nome, "Git", é por causa da utilização do sistema de controle de versão e a segunda parte, "Hub", tem a ver com a conexão entre profissionais de programação de qualquer lugar do mundo.

Inclusive, o GitHub é uma das maiores plataformas online de trabalho colaborativo do mundo. Aqui os usuários compartilham seus projetos, e pessoas de qualquer lugar do mundo podem trabalhar paralelamente neles.

O trabalho predominante na plataforma são softwares em geral, porém o GitHub está se diversificando e atraindo também outras equipes que querem se beneficiar com o sistema de controle de versão.



# Projeto de Software I

- Primeiramente iremos criar o nosso repositório no GitHub (necessário ter o cadastro)
- Os procedimentos de configuração serão detalhados pelo professor na aula

# Projeto de Software I

- Para enviarmos nosso repositório local para o GitHub é necessário:
  1. Criar, no GitHub, um repositório que receberá os arquivos do repositório local
  2. Existem formas de fazer essa ligação, iremos utilizar o conceito de chave pública e privada que será gerada para nosso computador. É possível fazer também através da instalação do aplicativo GitHub (processo é mais simples)
  3. Criar chaves pública e privada através do comando ssh
  4. Adicionar essa chave ao ssh.
  5. Configurar a chave no GitHub
  6. Fazer a ligação do repositório local com o remoto

# Projeto de Software I

1. Criar repositório no GitHub. Isso será feito em aula pelo professor, mas também uma passo a passo pode ser obtido clicando [aqui](#).

# Projeto de Software I

## 2. Gerar chaves pública e privada:

- 1 Abra Git Bash.
- 2 Cole o texto abaixo, substituindo o endereço de e-mail pelo seu GitHub.

```
$ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "your_email@example.com"
```

O comando criará uma nova chave SSH, usando o e-mail fornecido como uma etiqueta.

```
> Gerar par de chaves rsa pública/privada.
```

- 3 Quando aparecer a solicitação "Enter a file in which to save the key" (Insira um arquivo no qual salvar a chave), pressione Enter. O local padrão do arquivo será aceito.

```
> Insira um arquivo no qual salvar a chave (/c/Users/you/.ssh/id_rsa):[Press enter]
```



Só apertar  
Enter

# Projeto de Software I

Digite uma frase secreta segura no prompt ou simplesmente tecle enter para não utilizar nenhuma chave. Para obter mais informações, consulte "**Trabalhar com frases secretas da chave SSH**".

- > Enter passphrase (empty for no passphrase): *[Type a passphrase]*
- > Enter same passphrase again: *[Type passphrase again]*

# Projeto de Software I

## Adicionar sua chave ao ssh-agent

- 1 Certifique-se de que o ssh-agent está em execução. Você pode usar as instruções "Lançamento automático do ssh-agent" em "[Trabalhando com palavras-chave SSH](#)" ou iniciá-lo manualmente:

```
# inicie o ssh-agent em segundo plano
$ eval $(ssh-agent -s)
> Agent pid 59566
```

- 2 Adicione sua chave SSH privada ao ssh-agent. If you created your key with a different name, or if you are adding an existing key that has a different name, replace *id\_rsa* in the command with the name of your private key file.

```
$ ssh-add ~/.ssh/id_rsa
```

# Projeto de Software I

Adicionar sua chave publica no git hub. Essa etapa será demonstrada em aula pelo professor, caso queira mais informações clicar [aqui](#).

# Projeto de Software I

## Sincronizar os repositórios

`git remote add origin seu endereço ssh`

`git remote add origin  
git@github.com:julianolgoncalves/projeto.git`

## Mostrar o endereço remoto

`git remote -v`



# Projeto de Software I

## Sincronizando os repositórios

Você já criou um repositório local e outro no GitHub.

Já adicionou alguns arquivos e “comitou” algumas modificações (localmente).

O seu repositório local já está conectado com o da web (possui uma referência para ele).

Agora só falta enviar as informações do repositório local para o repositório na web (no GitHub):

```
git push origin master
```

Lembrando que **origin** é o apelido para seu repositório na web e **master** é o seu branch principal.

# Projeto de Software I

- Próximas alterações feitas localmente só é preciso digitar **git push** para enviar ao github
- Caso deseje atualizar o repositório local com o conteúdo do repositório remoto é só utilizar o comando **git pull**

# Projeto de Software I

- Clonar Projeto no Git

git clone **endereço do projeto** (esse endereço é obtido no github)

git clone **git@github.com:julianolgoncalves/testegit.git**