



**UFPB**

**CENTRO DE INFORMÁTICA**

**PROJETO: STREET SIMBA**

**DOCUMENTO DE REQUISITOS**

**EQUIPE:**

**LUIS PHELLIPE PALITOT MORENO**

**20190079133**

**VICTORIA MONTEIRO PONTES**

**20190031739**

## Histórico de Revisões

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor(es)</b>
07/04/2023	1.0	<ul style="list-style-type: none"><li>• Análise de requisitos</li></ul>	Phellipe
12/04/2023	1.0	<ul style="list-style-type: none"><li>• Especificação de requisitos e diagrama de casos de uso</li></ul>	Victoria
08//06/2023	2.0	<ul style="list-style-type: none"><li>• Descrição da interface com o usuário</li></ul>	Phellipe
08//06/2023	3.0	<ul style="list-style-type: none"><li>• Refatoração do código</li></ul>	Victoria

## **Sumário**

### **1. Introdução**

### **2. Descrição geral**

### **3. Glossário**

### **4. Elicitação de Requisitos**

### **5. Análise de Requisitos**

#### **5.1 Requisitos funcionais**

#### **5.2 Requisitos não funcionais**

### **6. Especificação de Requisitos**

### **7. Análise de casos de uso (diagrama de classes de análise)**

### **8. Descrição da interface com o usuário**

### **9. Diagramas de Arquitetura**

# 1. Introdução

O Street Simba é um aplicativo de notificação de ocorrências desenvolvido para atender às necessidades da comunidade acadêmica. O objetivo principal deste aplicativo é fornecer uma plataforma segura e confiável para que os alunos possam reportar e visualizar ocorrências dentro do âmbito da faculdade, como brigas, roubos ou mortes. O aplicativo possui uma interface intuitiva com um mapa da faculdade, no qual o usuário poderá localizar e reportar incidentes facilmente. Além disso, o aplicativo oferece um sistema de login seguro para proteger as informações dos usuários e garantir a privacidade dos relatos. O Street Simba é uma ferramenta essencial para promover a segurança e bem-estar da comunidade acadêmica, permitindo uma resposta rápida e eficiente em caso de emergências. Neste documento de requisitos, serão descritas as funcionalidades, objetivos e requisitos necessários para o desenvolvimento do aplicativo.

## 1.1. Propósito do documento

Este documento se propõe a descrever funcionalidades e processos básicos do aplicativo, bem como explicitar detalhes de .

## 1.2. Visão geral do documento

Este documento está dividido nas seguintes 6 seções;

- Seção 1 – Documentos contendo informações não incluídas neste relatório serão referenciados nessa seção
- Seção 2 – Descrição geral do sistema, tipos de usuários e qual o escopo do sistema
- Seção 3 – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- Seção 4 – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- Seção 5 – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

## 1.2. Documentos relacionados

<Esta seção deve prover uma lista de todos os documentos relacionados a este documento. Complete e/ou adapte o texto abaixo para fornecer essas informações. Não esqueça de inserir uma referência para o glossário.>

Documentos relacionados ao <Nome do sistema> e/ou mencionados nas seções a seguir:

1. Título; Número (se aplicável); Data; Instituição, divisão ou equipe responsável pelo documento; Link para o documento (se aplicável);

2. Título; Número (se aplicável); Data; Instituição, divisão ou equipe responsável pelo documento;  
Link para o documento (se aplicável);

## **2. Descrição geral**

O Street Simba é um aplicativo móvel desenvolvido para a comunidade acadêmica da UFPB, visando oferecer um meio de notificação rápido e eficiente de ocorrências no âmbito da instituição, tais como brigas, roubos e mortes. Por meio de uma interface amigável e intuitiva, o aplicativo possibilita que os usuários notifiquem as ocorrências em tempo real, permitindo que outras pessoas da comunidade acadêmica possam ser alertadas e tomar as devidas precauções.

### **2.1. Motivação**

A motivação por trás do desenvolvimento do Street Simba é proporcionar um meio de comunicação mais ágil e eficaz entre os membros da comunidade acadêmica e as autoridades responsáveis pela segurança na instituição. Através do aplicativo, espera-se minimizar o tempo de resposta para lidar com ocorrências de segurança na faculdade, permitindo que medidas preventivas sejam tomadas de forma mais rápida e eficiente.

### **2.2. Problemas identificados**

A necessidade de um meio de comunicação mais eficaz entre os membros da comunidade acadêmica e as autoridades responsáveis pela segurança na instituição foi identificada como um dos principais problemas a serem abordados pelo projeto. A falta de um sistema eficiente de notificação pode levar a atrasos na resposta às ocorrências, colocando em risco a segurança dos estudantes e demais membros da comunidade acadêmica.

### **2.3. Visão geral do sistema**

O Street Simba é um aplicativo independente e totalmente autocontido, que pode oferecer uma opção de login via sistema da universidade, caso necessário. Suas principais funcionalidades incluem:

- Tela de login para acessar o aplicativo;
- Tela com o mapa da faculdade, mostrando as áreas mais movimentadas e os pontos de interesse;
- Possibilidade de notificação de ocorrências, incluindo brigas, roubos e mortes;
- Sistema de alerta para outros usuários do aplicativo, permitindo que sejam tomadas medidas preventivas.

### **2.4. Usuários do sistema**

Os usuários do Street Simba são os membros da comunidade acadêmica da UFPB, incluindo estudantes, professores, funcionários e outros colaboradores. A principal característica que limita a produtividade dos usuários é a falta de um meio de comunicação ágil e eficiente para notificar as ocorrências de segurança na instituição.

## 2.5. Suposições e restrições gerais

As suposições e restrições gerais que podem afetar o desenvolvimento do Street Simba incluem:

- Políticas organizacionais da faculdade em relação à segurança e privacidade dos dados dos usuários;
- Criticalidade da aplicação, que requer um alto nível de confiabilidade e segurança;
- Considerações sobre segurança, que devem ser consideradas durante todo o processo de desenvolvimento;
- Requisitos técnicos, como a compatibilidade com diferentes dispositivos móveis e sistemas operacionais.

### 3. Glossário

<Ler essa referencia: <http://josepaulopapo.blogspot.com.br/2007/08/o-glossrio-do-rup-este-ser.html>>

**LEIAM A REFERENCIA!**



## 4. Elicitação de Requisitos

Nesta seção, descreveremos as técnicas de elicitação utilizadas para obter os requisitos do projeto. O grupo de Phellipe e Victoria utilizou duas técnicas: Análise de Artefatos Existente e Brainstorming.

### 4.1. Análise de Artefatos Existente (concorrentes)

A técnica de análise de artefatos existentes foi utilizada pelo grupo para entender as funcionalidades e características dos concorrentes do Street Simba. A coleta de dados foi realizada em 07 de abril de 2023, às 14h, na sala de reuniões do discord. Os participantes foram Phellipe e Vitória, membros do grupo. Foram analisados aplicativos concorrentes como o SafeCampus, o MyU e o Campus Patrol. O objetivo era entender o que esses aplicativos oferecem em termos de recursos de segurança e como poderíamos melhorar o Street Simba em relação a esses concorrentes.

### 4.2. Brainstorming

O Brainstorming é uma técnica de elicitação de requisitos que envolve uma reunião de grupo para gerar ideias e soluções. O grupo de Phellipe e Victoria utilizou essa técnica para identificar possíveis recursos de segurança que poderiam ser adicionados ao Street Simba. A coleta de dados foi realizada em 08 de abril de 2023, às 16h, na sala de reuniões do discord. Os participantes foram Phellipe e Vitória, membros do grupo. Durante a reunião, foram geradas diversas ideias de recursos de segurança, como botão de emergência, alerta de proximidade com áreas de risco, monitoramento de câmeras de segurança, entre outros. Essas ideias foram posteriormente avaliadas e refinadas pelo grupo para determinar quais seriam implementadas no Street Simba.

O uso dessas técnicas foi essencial para obter uma compreensão mais clara dos requisitos do projeto e para gerar ideias criativas para o desenvolvimento do aplicativo.

## **5. Análise de Requisitos**

### **5.1. Requisitos funcionais**

[RF 01] Título: Login do usuário

Descrição: O sistema deve possuir uma tela de login para que o usuário possa acessar suas funcionalidades.

Casos de uso relacionados: UC01 - Fazer login no sistema

Prioridade: Essencial

[RF 02] Título: Visualização do mapa da faculdade

Descrição: O sistema deve permitir a visualização do mapa da faculdade, mostrando as áreas mais movimentadas e os pontos de interesse.

Casos de uso relacionados: UC02 - Visualizar mapa da faculdade

Prioridade: Essencial

### **5.2. Requisitos não funcionais**

Segurança:

[NF 001] Título: Segurança das informações

Descrição: O sistema deve garantir a segurança das informações dos usuários, armazenando-as de forma criptografada.

Prioridade: Alta

Caso(s) de uso associado(s): Todos os casos de uso que envolvem armazenamento de informações dos usuários.

[NF 002] Título: Segurança de acesso

Descrição: O sistema deve garantir que apenas usuários autorizados tenham acesso às funcionalidades do sistema.

Prioridade: Alta

Caso(s) de uso associado(s): Todos os casos de uso que envolvem autenticação e autorização de usuários.

Desempenho:

[NF 003] Título: Tempo de resposta

Descrição: O sistema deve possuir um tempo de resposta máximo de 5 segundos para qualquer ação do usuário.

Prioridade: Média

Caso(s) de uso associado(s): Todos os casos de uso que envolvem interação do usuário com o sistema.

## **Usabilidade**

[NF01] Aprendizado

Descrição: O sistema deve ser intuitivo e de fácil aprendizado para os usuários, de modo que possam utilizá-lo sem a necessidade de treinamento extenso.

[Opcional] Caso(s) de uso associado(s): Caso de uso "Realizar Reporte de Acontecimento".

[NF02] Navegação Intuitiva

Descrição: O sistema deve fornecer uma navegação clara e intuitiva para que os usuários possam se deslocar facilmente entre as páginas e funcionalidades.

[NF03] Responsividade

Descrição: O sistema deve ser responsivo e se adaptar a diferentes tamanhos de tela, garantindo uma experiência consistente em dispositivos móveis, tablets e desktops.

#### [NF04] Feedback Visual

Descrição: O sistema deve fornecer feedback visual adequado para as ações do usuário, como confirmações de envio, erros de validação e status de carregamento.

#### [NF05] Legibilidade do Texto

Descrição: O sistema deve garantir que o texto seja legível em todas as partes do aplicativo, considerando tamanho de fonte, contraste de cores e espaçamento adequado.

#### [NF06] Organização da Informação

Descrição: O sistema deve organizar a informação de forma clara e hierárquica, facilitando a compreensão e a localização de recursos e funcionalidades.

#### [NF07] Coerência de Design

Descrição: O sistema deve seguir um design coeso e consistente em todas as telas e componentes, seguindo um estilo visual definido.

#### [NF08] Minimizar Clique e Esforço

Descrição: O sistema deve ser projetado de forma a minimizar a quantidade de cliques e esforço necessários para realizar tarefas comuns, como preencher formulários e acessar informações.

## Desempenho

....

## 6. Especificação de Requisitos

[UC001] Visualizar detalhes de ocorrências

Aluno ou vigilante utiliza o sistema para visualizar detalhes da ocorrência como data, horário e localização.

**Ator:** Aluno/Vigilante

**Prioridade:** Essencial

**Entradas e pré condições:** O usuário deve estar logado no sistema e

**Saídas e pós condições:** O sistema deve apresentar informações de data, horário, localização e tipo de ocorrência.

**Fluxo de eventos principal**

1. Usuário deve logar no sistema
2. O sistema deve apresentar a listagem de ocorrências nos campos da universidade
3. O usuário deve clicar em “Detalhes da ocorrência”
4. O sistema deve listar os dados da ocorrência

[UC002] Cadastro de uma ocorrência

**Ator:** Aluno/Vigilante

**Prioridade:** Essencial

**Entradas e pré condições:** O usuário deve estar logado no sistema

**Saídas e pós condições:** O sistema deve cadastrar a ocorrência de acordo com os dados inseridos pelo usuário e fornecer feedback positivo caso o cadastro tenha ocorrido com sucesso

**Fluxo de eventos principal**

1. O usuário faz o login no sistema
2. Clica em “Cadastrar nova ocorrência”
3. Usuário preenche o formulário de cadastro
4. Usuário clica em “Concluir”
5. O sistema fornece feedback sobre o sucesso do cadastro

### [UC003] Deletar ocorrência

O usuário pode deletar as ocorrências cadastradas por ele mesmo.

**Ator:** Aluno/Vigilante

**Prioridade:** Essencial

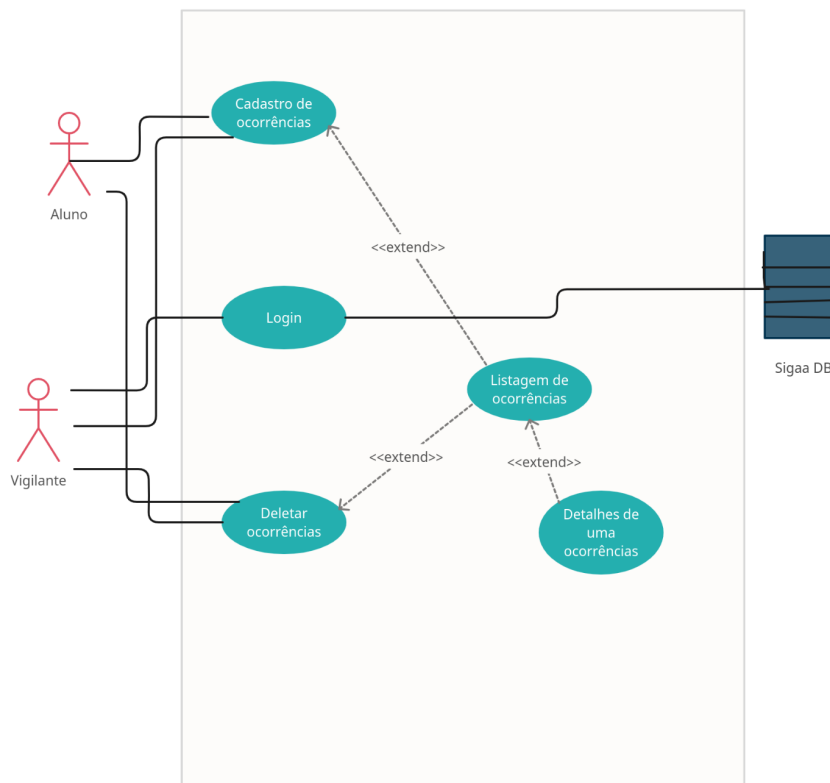
**Entradas e pré condições:** O usuário deve estar logado no sistema

**Saídas e pós condições:** O sistema deve deletar a ocorrência da listagem de ocorrências

#### Fluxo de eventos principal

1. Usuário deve logar no sistema
2. O sistema deve apresentar a listagem de ocorrências nos campos da universidade
3. O usuário deve clicar em “Detalhes da ocorrência”
4. O usuário deve clicar em “Excluir ocorrência”
5. O sistema deve pedir a confirmação da exclusão
6. O usuário deve clicar em “Sim”

### 6.1. Diagrama Casos de Uso



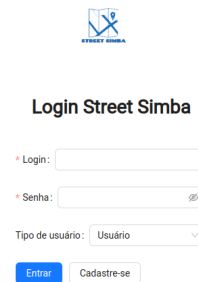
## **7. Análise de casos de uso (diagrama de classes de análise)**

<Esta seção deve conter um diagrama de classes com a análise de todos casos de uso levantados anteriormente. Não é necessário incluir atributos e métodos nas classes. Porém, os relacionamentos entre as classes (associações, herança e dependências) devem ser já ser definidos>.

## 8. Descrição da interface com o usuário

A interface do sistema será simples e com poucas telas. A tela de login será a página inicial do sistema e deverá possuir acesso à duas funcionalidades: Logar em uma conta ou cadastrar um novo perfil de usuário.

Tela de Login



The image shows a login form for 'Street Simba'. At the top is a logo consisting of a blue square with a white 'S' and the text 'STREET SIMBA' below it. Below the logo is the title 'Login Street Simba'. The form contains three input fields: 'Login:' with a red asterisk, 'Senha:' with a red asterisk and a toggle icon, and 'Tipo de usuário:' with a dropdown menu showing 'Usuário'. At the bottom are two buttons: 'Entrar' (blue) and 'Cadastre-se' (white).

Após a confirmação do login, o usuário será direcionado para a página de Boas-vindas onde serão exibidas as ocorrências que foram registradas pelo usuário.



## Tela de Ocorrências

### Bem-vindo!

Seu login foi realizado com sucesso!

\* Autor:

\* Local da Ocorrência:

\* Horário da Ocorrência:

\* Data da Ocorrência:

\* Descrição da Ocorrência:

Cadastrar Ocorrência

### Lista de Ocorrências:

Autor: phellipe - Ocorrência: Ocorreu um roubo próximo ao campos de mangabeira - Local: ufpb - Data: 2023-06-08 - Horário: 14:58 Excluir

## 9. Diagramas de Arquitetura

