

《多媒体技术基础》2017 秋

作业 1 – 坐标获取

实验目标：

- ✓ 掌握代码注释、调试方法
- ✓ 熟悉 canvas 坐标系统及各坐标系统转换
- ✓ 熟悉事件相应及其查看方式

提交截止：

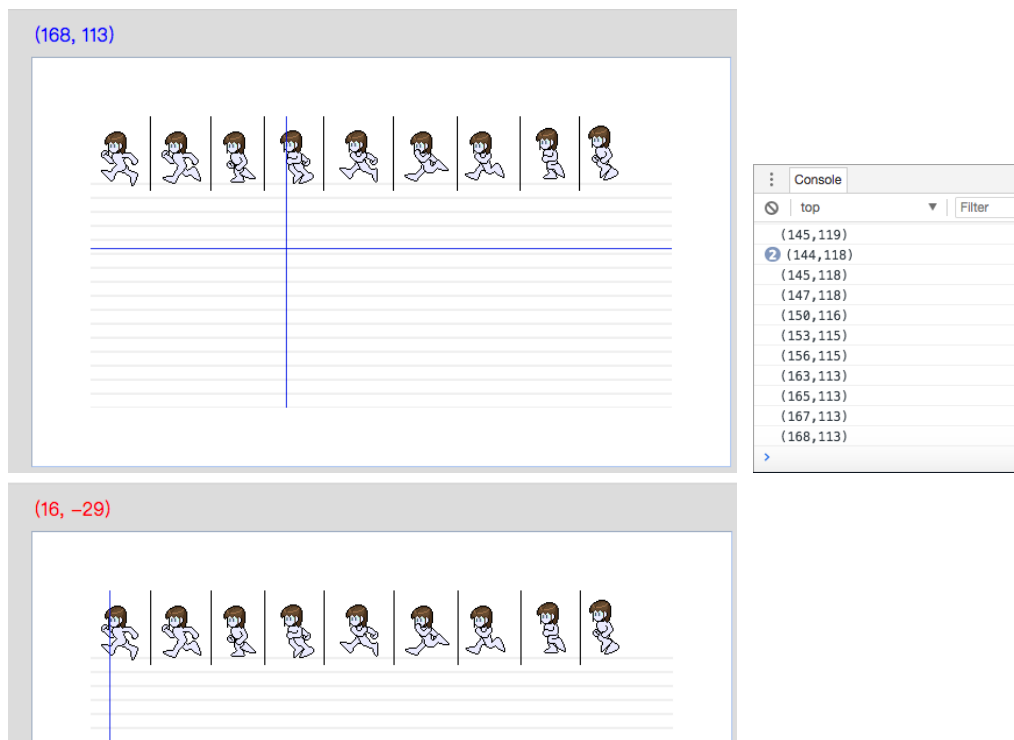
根据作业发布页面提示

提交要求：

- ✓ 提交 2 个文件：1 实验报告（word 或 pdf 文档） + 2 源代码（文件夹打包上传）
- ✓ 实验报告命名：姓名_作业 1
- ✓ 严禁抄袭

实验任务：

根据给定的基础代码（HW1.html、HW1.js），实现类似于下图的效果：



具体任务如下：

- 任务 1、读懂代码结构，为各部分添加注释。（代码文件中添加，实验报告中无需提交）
- 任务 2、修改代码，使返回的坐标值为相对于 drawing surface 的坐标。
- 任务 3、为 canvas 添加 padding，使鼠标位于 content-box 内部时页面坐标值显示为蓝色，鼠标位于 content-box 外部时则显示为红色
- 任务 4、以 console.log 方式，向 console 输出显示取整后的 loc.x、loc.y 值

要求：

- 1. 页面 title 显示为“姓名_作业 1”
- 2. 源代码注释清晰，可读性强，修改部分有明确标示；
- 3. 实验报告步骤清楚，各步骤有明确的分析（文字表述、参考资料等）、操作（代码逻辑、代码实现/代码截屏等），及结果（效果描述/截屏等）；