가디언 테일즈 캐릭터 분석



분석 대상 캐릭터 : 메이릴





분석 하게 된 이유



가장 최근에 출시된 지 속성 지원가 캐릭터로, "가디언 테일즈"에서 처음으로 고정된 캐릭터와 강한 시너지를 일으키는 특수 능력으로 출시가 되어 왜 이러한 시도를 하였으며 이러한 특수 능력의 장, 단점을 알아보고 사용처에 대한 사용법과 캐릭터의 평가까지 내려 보았다.

출시 이유 분석

	3성 탱커	3성 전사	3성 원거리	3성 지원가	2성 탱커	2성 전사	2성 원거리	2성 지원가
화 속성	0	3	0	1	1	1	3	0
수 속성	1	0	2	1	0	1	3	1
지 속성	0	2	2	0	1	1	2	1
광 속성	1	2	0	1	0	2	2	1
무 속성	0	2	1	1	1	2	1	1
암 속성	1	2	1	1	0	2	1	1

신규 캐릭터 기획을 하며 출시 속성 및 포지션을 분석을 하여 얻은 결과를 통하여 지 속성은 3성 탱커와 지원가 포지션이 부족한 상태이며 최근 업데이트 방향으로 미루어보아 속성 별 부족한 포지션의 보충을 추가 중

공격 모션 분석



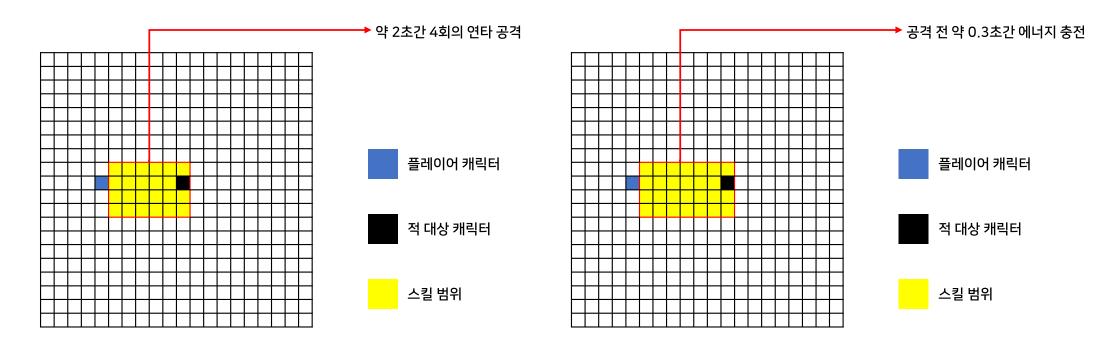






- 1. 총 4회 연타 공격
- 2. 에너지를 모은 후 강력한 마무리 일격

공격 모션 분석



연타 공격은 각 6x4 범위의 공격으로 약 2초간 4회의 연타 공격을 실시하며 마무리 일격은 약 0.3초간 에너지를 모은 뒤 7x4 범위 내의 단일 대상 적에게 공격을 가한다.

공격 모션 분석



지속성 파티의 가장 핵심 캐릭터는 바로 "바리"이지만 최근 미래공주와 미래기사의 추가로 강력한 1회 공격은 데미지를 주기 힘든 메타가 지속되고 있어 바리의 보조인 메이릴을 신규 출시 하여 바리가 공격하기 이전에 걸려있는 데미지 무효화 보호막을 무력화 시키며 지 속성 저항을 깎은 뒤 바리의 강력한 한방을 넣을 수 있게 설계로 추측

공격 판정 확인



공격 모션과 설명을 보면 마력 탄을 발사하는 형태의 공격을 취하는데 착용 하는 장비는 근거리 무기인 클로를 사용하기 때문에 정확한 공격의 판정을 알아보기 위하여 길드 아지트의 허수아비와 근거리 피해량 증가 캐릭터와 원거리 피해량 증가 캐릭터를 이용하여 측정

공격 판정 확인

	원거리 피해 증가	근거리 피해 증가
1	46.8	39.1
2	47.2	35.3
3	47.5	42.4
4	51.5	39.8
5	50.2	41.7
		단위:만

5회간 수 속성 허수아비를 상대로 데미지를 측정해 본 결과 원거리 피해 증가 캐릭터와 함께 파티를 구성한 메이릴의데미지가 더 높게 측정이 된 것을 보아 메이릴의 공격 판정은 원거리 공격으로 추측

주된 사용처 추측



전용 무기 효과와 함께 생각 한다면

- 1. 이동속도 증가 버프를 활용하기 가장 좋은 아레나로 발동 된 버프를 토대로 Hit & Run 플레이에 적합 할 것으로 추측
- 2. 보다 높은 데미지를 위한 길드 레이드에서 속성 저항력을 감소시켜 타 딜러들의 서포트 역할에 적합 할 것으로 추측

사용처 : 아레나



아레나 픽률을 분석 하였을 때 상위권에 메이릴은 존재하지만 같이 사용 되야 할 바리는 순위권 조차 들지 못하는데 이는 1:1 대전이라는 아레나의 특성 상 바리와 메이릴을 동시에 픽 하여도, 바리의 공격이 유효하게 만들기 위한 사전 작업이 불가능 하여 바리의 픽률은 순위권에 존재하지 않는다 생각 되며, 메이릴은 전용 무기의 효과를 통하여 빨라진 이동 속도를 활용한 치고 빠지기가 수월하여 바리와의 조합 보다 메이릴을 단독으로 기용하는 형태가 더 크다고 생각

사용처 : 콜로세움



콜로세움의 경우에는 바리와 메이릴 모두 높은 픽률은 아니지만 순위권에 이름을 올렸으며 비슷한 픽률을 가지고 있는데, 이는 아레나와 다르게 콜로세움은 전투가 자동으로 진행되어 메이릴의 전용 무기 효과를 효과적으로 사용 하기 어렵기 때문에 메이릴 단독으로 사용하기 보다는 바리와 함께 기용하여 사용 된다고 보임 또한 바리를 사용 하기 위해 메이릴을 선택 하는 것 보다 다른 파티를 사용하는 것이 더 이점이 클 것으로 생각됨

사용처 : 길드 레이드



길드 레이드는 주로 속성 파티를 구성하기 때문에 속성 저항력을 감소 시키는 시너지를 가진 캐릭터가 효율이 좋으며 지 속성 저항력을 감소 시키는 메이릴은 주로 사용 하는 지 속성 딜러 캐릭터들과 연계기도 잘 맞고 또한 공격적 형태를 띄는 지원가이기 때문에 길드 레이드의 한 축을 담당하는 캐릭터로 추측





공격적인 지원가의 형태를 취하고 있어, 지 속성 서브 딜러로 파티 한자리 채용이 가능하고 파티 버프로 치명타 확률을 가지고 있기 때문에 딜러 캐릭터들에게 부족한 치명타를 메꾸어 줄 수 있으며 지 속성 한정으로 바리와 함께 사용한다면 속성을 깎는 디버프와 특수효과까지 합쳐져 보다 더 큰 시너지 효과를 볼 수 있음.





3성 지원가 캐릭터이지만 스킬 또는 전용 무기 효과에 힐이 존재하지 않아 타 지원가들과 비교하였을 때 전체적인 파티 밸런스에서 유지력이 부족하여 강력한 데미지로 빠르게 적을 제거하지 못한다면 역으로 패배 할 가능성이 매우 높아짐





특수 능력이 바리와 함께 사용 시 발동하기 때문에 바리가 없는 유저이거나 바리와 파티를 구성하지 않는 경우에는 특수 능력이 존재하지 않는 것과 같기 때문에 <mark>파티의 조합이 강제</mark>되며 전용 무기 효과가 지 속성 저항을 깎기 때문에 <mark>지 속성 파티가 아닌 경우 효용성</mark>이 크게 하락 가디언 캐릭터의 모든 캐릭터 중 한 방이 가장 강력한 "바리 " 를 지원하는 지원가 포지션의 캐릭터로 미래 공주 출시 이후 상대적으로 가치가 떨어진 "바리 " 를 보조하며, 지 속성 파티 한정으로 속성 저항력을 깎으며 "바리"의 약점인 "미래 공주"의 연계기를 파훼하여 메타의 변화로 인하여 사용률이 많이 떨어진 바리를 다시금 사용 할 수 있는 계기를 만들어준 캐릭터로 평가되고 주 사용처는 길드 레이드와 아레나를 위주로 하여 캐릭터가 기획 되어 있는 것을 알 수 있었음