

復旦大學

网络商城系统 用户文档

王傲

15300240004

数据通信与计算机网络

COMP130017.01

指导教师：肖晓春

## 目录:

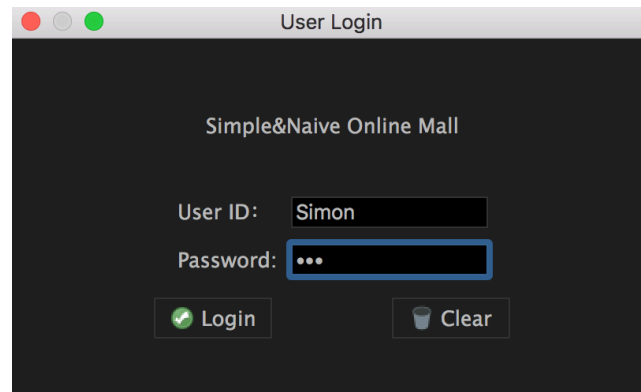
0. 目录 .....	2
1. 普通用户 .....	3
1.1 登录界面 .....	3
1.2 用户界面 .....	3
1.3 商店界面 .....	6
2. 商城店主 .....	8
3. 管理员 .....	10
3.1 单发/群发消息 .....	10
3.2 查看商城内商店信息 .....	10
3.3 查看商城内用户 .....	11
3.4 为某个用户开店 .....	12
3.5 关闭某个用户的商店 .....	13
3.6 查询用户余额 .....	14
3.7 登记新用户 .....	14

本文是 Simple&Naïve 网络商城的用户手册，详细讲述了网络商城的使用方法。

## 1. 普通用户

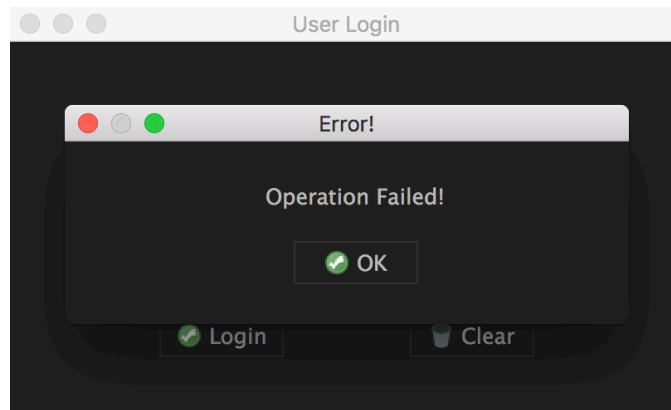
### 1.1 登陆界面

登录界面效果如图：



这是商城的登录界面，第一栏可以输入用户的用户名或 ID，第二栏输入用户的密码。为了安全，密码设为不可见状态。

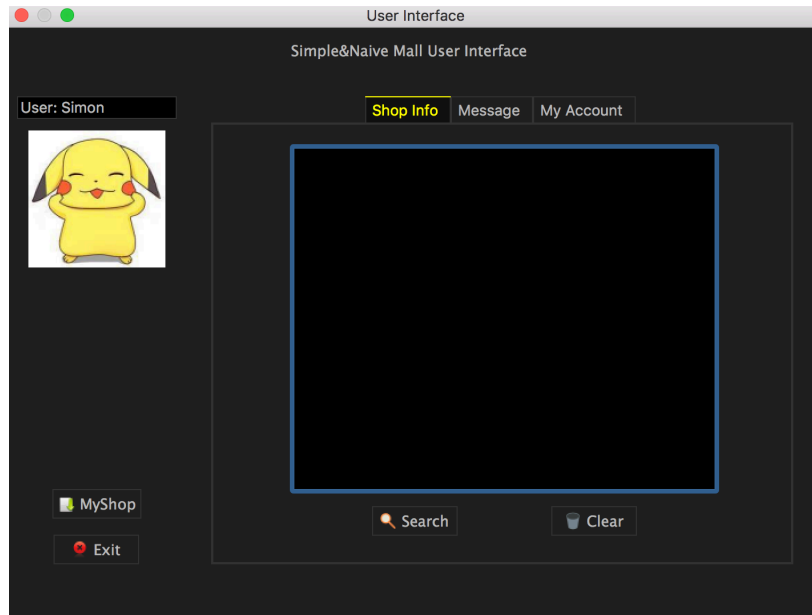
点击 Login 按钮可以登陆。如果账号或者密码发生错误，登陆就会失败，同时密码也会被清空：



点击 Clear 按钮，可以将所有的输入内容清空。

### 1.2 用户界面

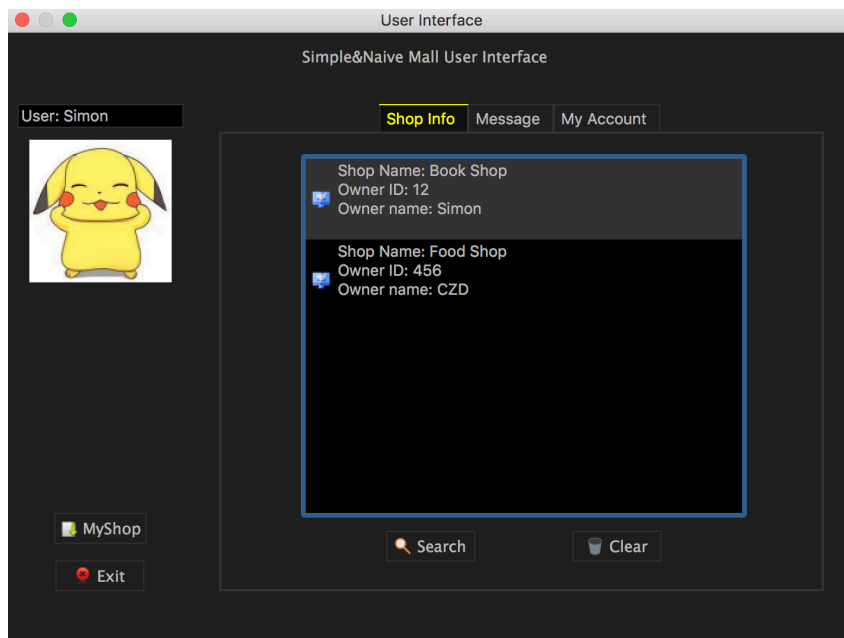
成功登陆后，进入用户使用的主界面：



其中，界面左上方显示出用户的姓名和头像，左下方是进入自己商店的按钮和退出商城的按钮。

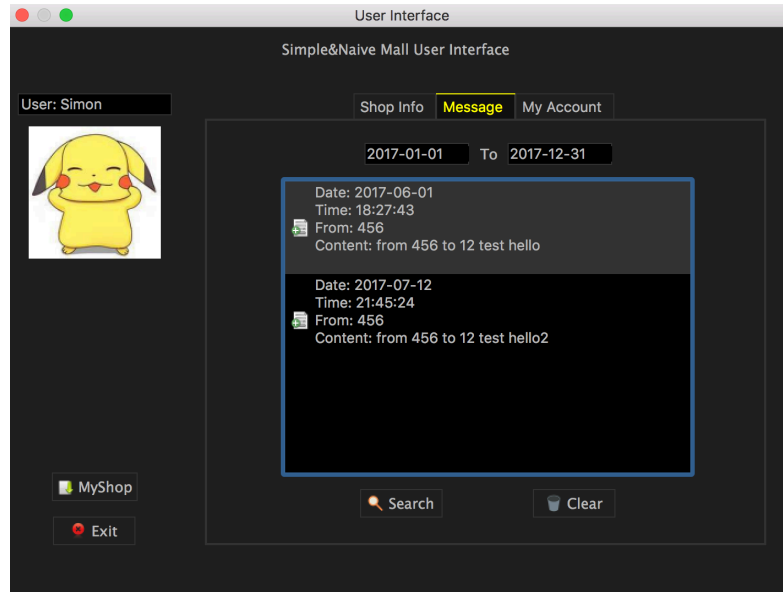
右方是商城的主界面，分为三个 tab。第一个 tab 提供商城内的商店信息，用户可以点击并进入相应的商店；第二个 tab 提供该用户收到的消息，用户可以选择时间区间；第三个 tab，用户可以查询自己的余额并且充值。

在第一个 tab 中，用户点击 Search 按钮可以获取商城内商店信息，点击 Clear 按钮可以将列表清空：



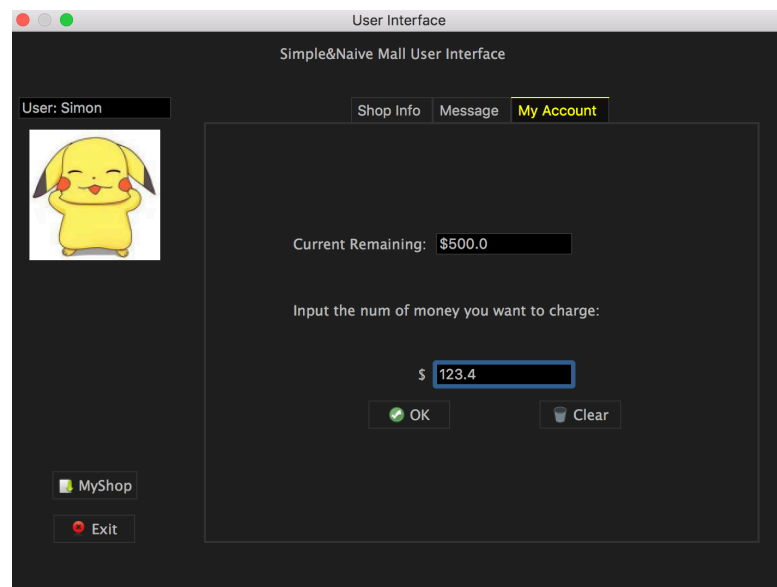
可以看见，点击查询按钮后，就可以获得商店信息，包括商店名、商店店主的 ID 和店主的姓名。点击其中的一个商店就可以进入，系统将向店主发送用户进入消息。

在第二个 tab 中，用户选定时间区间后，点击 Search 按钮就可以获得时间区间内的消息，点击 Clear 按钮可以清空列表：

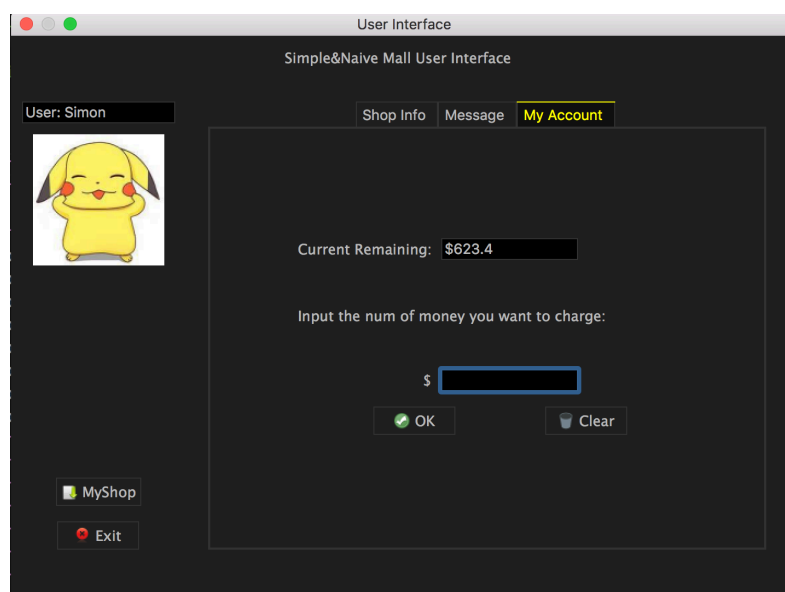


信息包括日期、时间、来源和具体内容。在使用中，如果发送方发送消息时接收方在线，接收方还会有弹窗提醒。

在第三个 tab 中，用户可以查看自己的余额并进行充值（购物时余额不足会发生购买失败情况）：

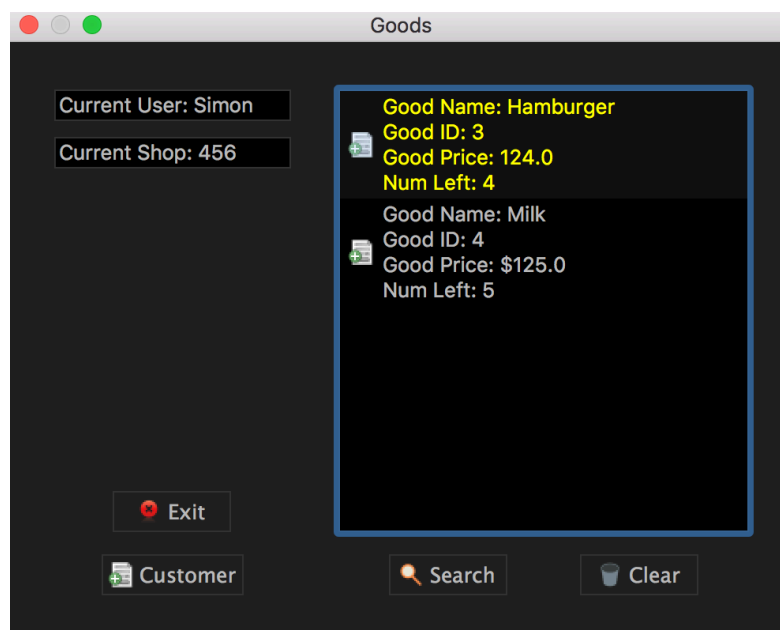


点击 OK 按钮，充值成功（不合法输入会导致充值失败）：



### 1.3 商店界面

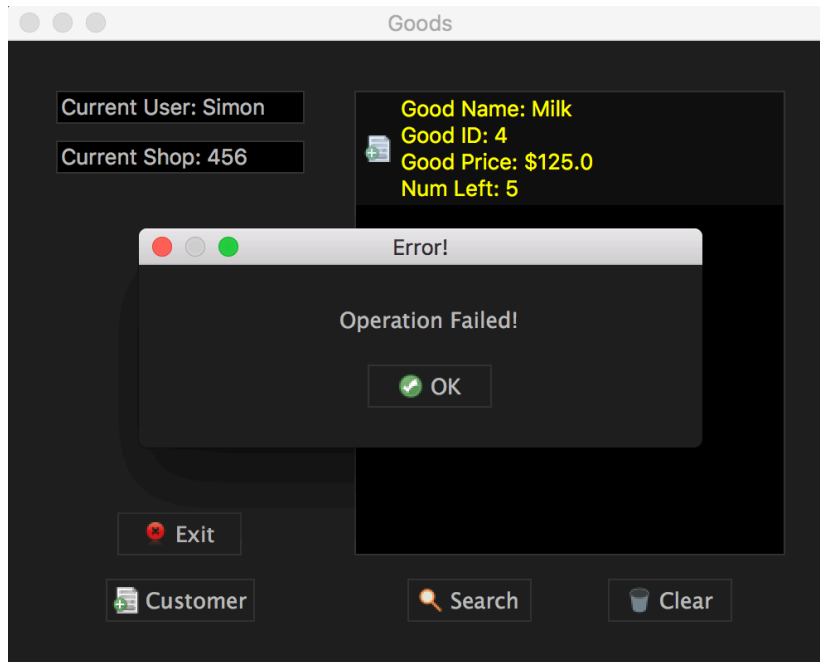
用户点击商店列表中的商店后就可以进入该商店，同时系统发送用户进店消息：



窗口左上方显示了当前进入商店的用户的姓名和当前的商店 ID。

点击商店中的 **Search** 按钮，可以获得商店内的商品信息，包括商品名、商品 ID、商品价格、商品剩余数量；点击 **Clear** 按钮可以清空列表。点击商品一次，就是一次购买操作，商品数量减一，用户余额扣除相应数额，同时系统向店主发送用户购买商品的消息。

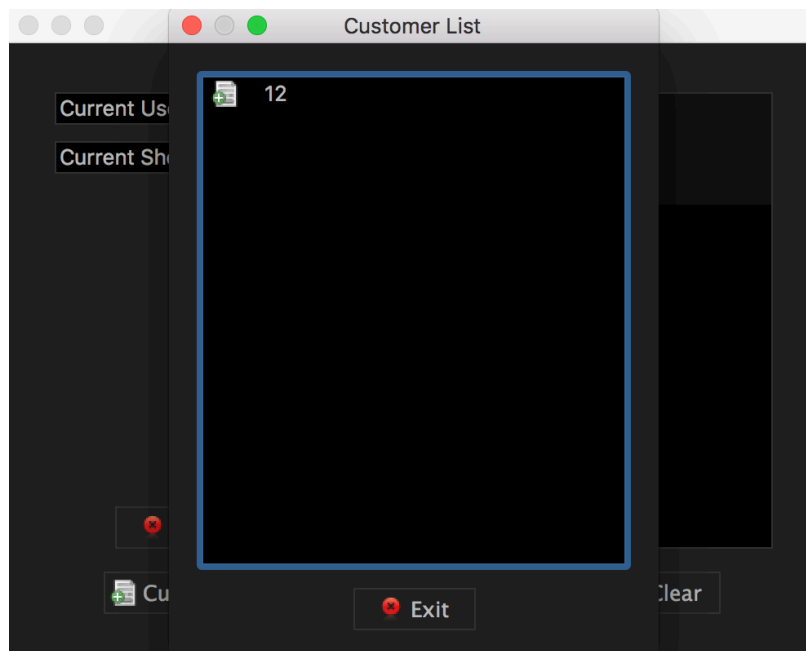
如果用户余额不足，再次点击购买会失败：



这时，用户需要进行充值，余额足够后才可以继续购买。

当某件商品被销售完后（数量为 0），便会自动隐藏，用户无法看见，需要商家重新添置。

用户点击 Customer 按钮，可以查看当前同样在这家商店“逛”的用户：



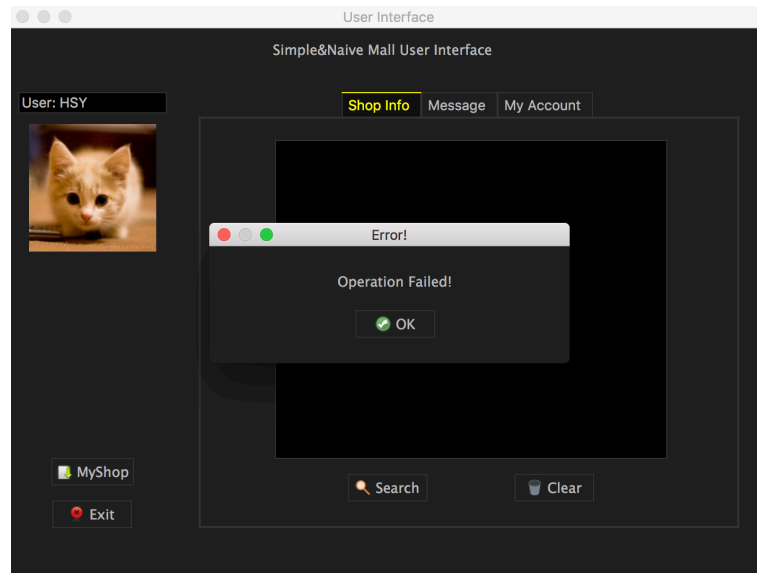
点击 Exit 按钮或者红叉，用户会退出当前商店，同时服务器会向店主发送用户离开

的消息。

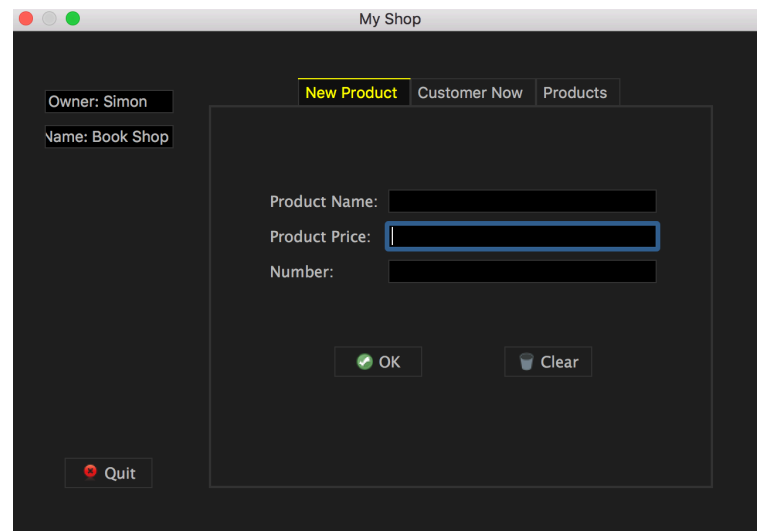
## 2. 商城店主

网络商城的店主除了拥有普通用户拥有的全部功能外，还可以在用户界面点击 MyShop 按钮进入自己的商店进行相应的管理活动（每个店主只能有一个商店）。

没有商店的普通用户点击 MyShop 按钮，操作会被拒绝：



而有商店的用户点击后可以进入我的商店管理界面：

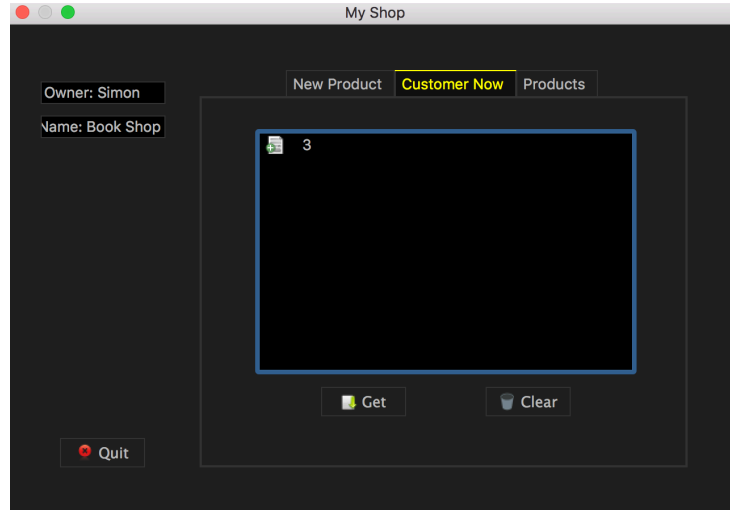


我的商店管理界面左上方显示了店主姓名和商店名，右侧是主要控制区，分为三个 tab：第一个 tab 可以供店主登记添加新商品，包括商品名、商品价格和商品数量（商品 ID 由系统自动指定，数值是所有商品 ID 的最大值加 1），点击 OK 按钮就可以进行登

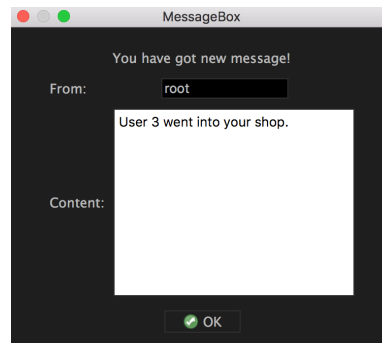


记，点击 Clear 按钮会将所有输入清空。登记成功的同时，系统会向当前在商店内“逛”的所有顾客发送消息，提醒其可以购买新商品了。

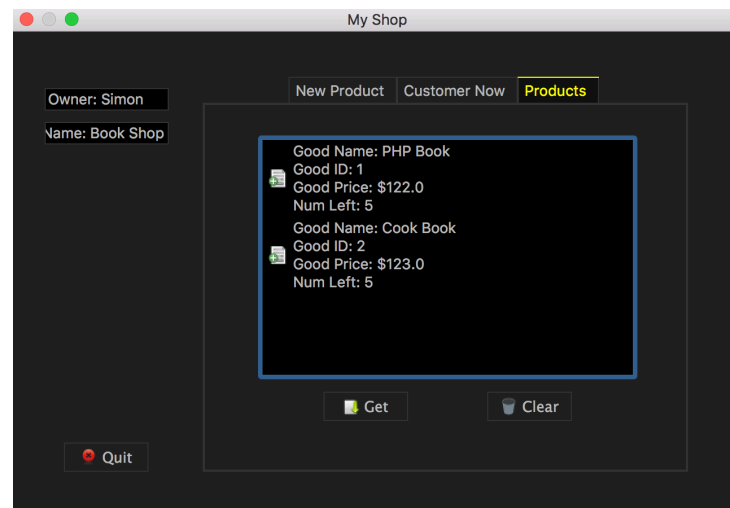
第二个 tab 可以显示当前商店内的顾客的 ID（图中表明 ID 为 3 的顾客在店内）：



同时店主可以收到用户进店、购买商品、离开商店的消息弹窗：



第三个 tab 可以查询自己当前店内的商品的相关信息：

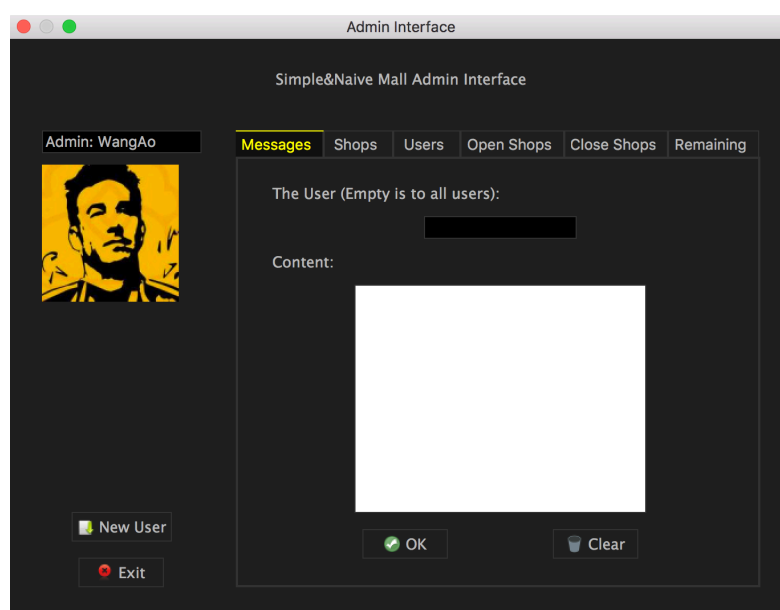


点击 Quit 按钮，就可以退出我的商店管理界面。

### 3. 管理员

管理员通过和用户相同的登陆窗口登陆。

管理员界面内容如下：



与用户界面类似，界面左上方是管理员的姓名和头像，右侧是主要功能实现区域，共有六个 tab。第一个 tab，实现单发和群发消息功能；第二个 tab，查看商城内全部商店的信息，进入某个商店可以查看该店中商品、顾客等信息；第三个 tab，查看商城内所有已经注册的用户的信息；第四个 tab，为没有商店的用户开店；第五个 tab，为某个拥有商店的用户关闭其商店；第六个 tab，查看商城内某个用户的余额。

界面左下方，点击 New User 按钮，可以登记注册新用户。

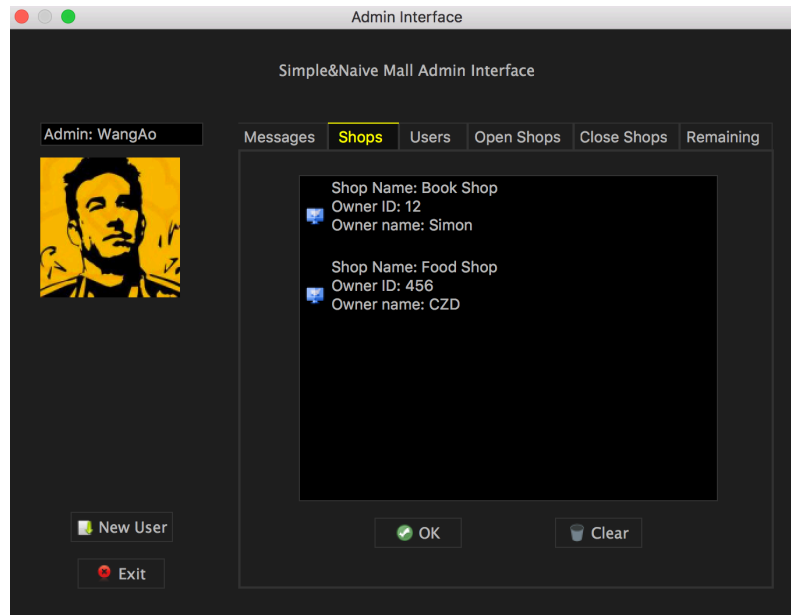
#### 3.1 单发/群发消息

第一栏可以输入要发送消息的用户 ID，下方输入框输入要发送的消息内容，点击 OK 按钮发送，实现向某个用户单发消息功能；点击 Clear 按钮，可以清空所有输入的内容。

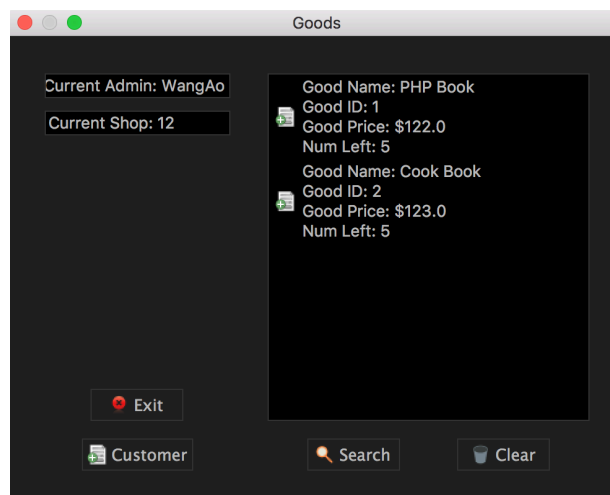
如果第一栏用户 ID 为空，直接输入要发送的消息内容并点击 OK 按钮的话，就是群发消息，商城内所有的用户都会收到这个消息。

#### 3.2 查看商城内商店信息

点击 OK 按钮，可以获得商城内商店信息：



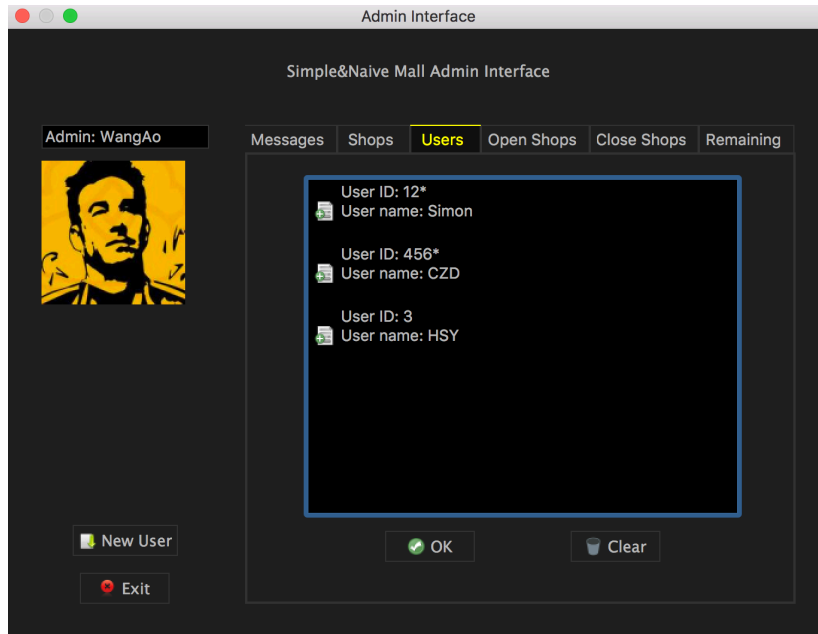
内容形式和功能与用户界面的比较类似，点击其中的某个商店同样可以进入该商店：



不同的是，商店界面左上方显示的是当前管理员的姓名，且管理员不能购买商品。除此之外，其他功能与用户界面的几乎相同。

### 3.3 查看商城内用户

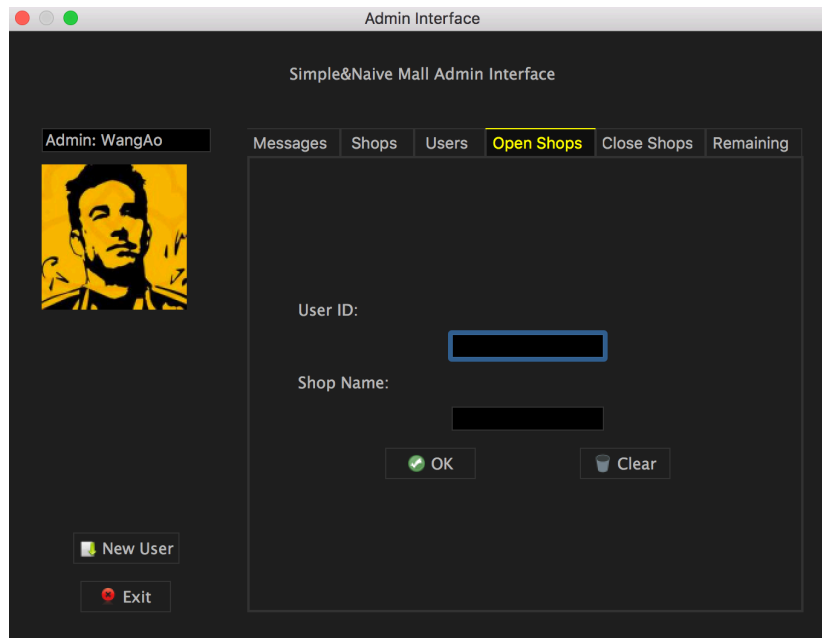
点击 OK 按钮，可以查看当前已经登记的所有用户的信息：



其中，可以查看用户的 ID 和用户姓名信息；如果某个用户有自己的商店，则在 ID 上用 “\*” 标注。

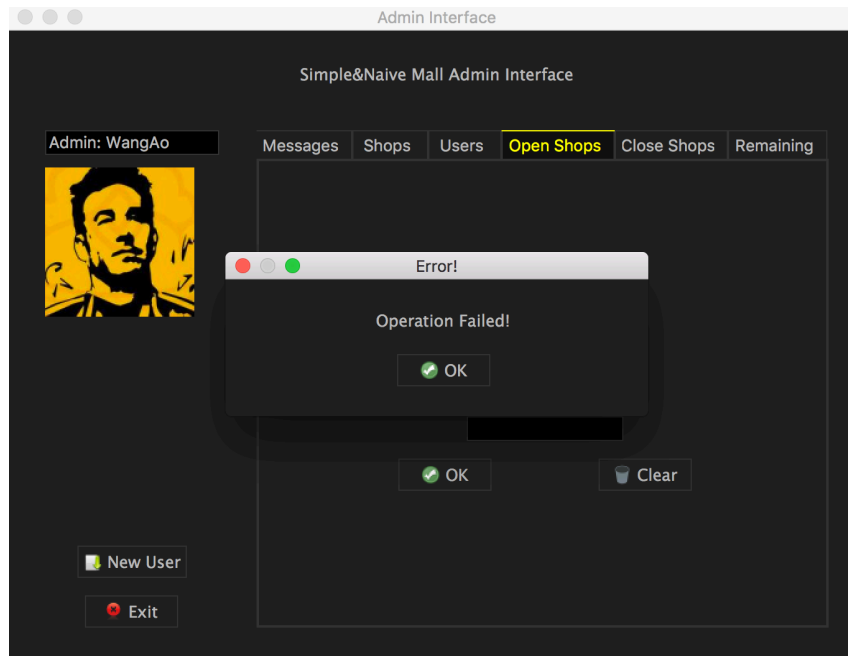
### 3.4 为某个用户开店

该 tab 界面如下：



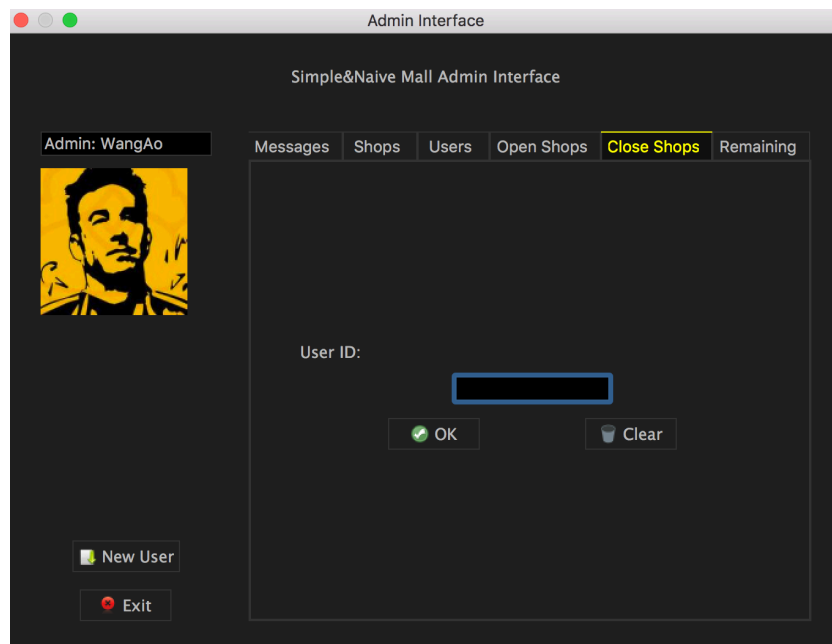
管理员输入需要为其开店的用户的 ID 和商店名，点击 OK 即可成功，系统同时会通知该用户商店已经开通，他可以登记新商品了。

如果为没有登记的用户（不存在用户）或者已经有商店的用户开店的话，系统会拒绝这次操作：



### 3.5 关闭某个用户的商店

该 tab 界面如下：

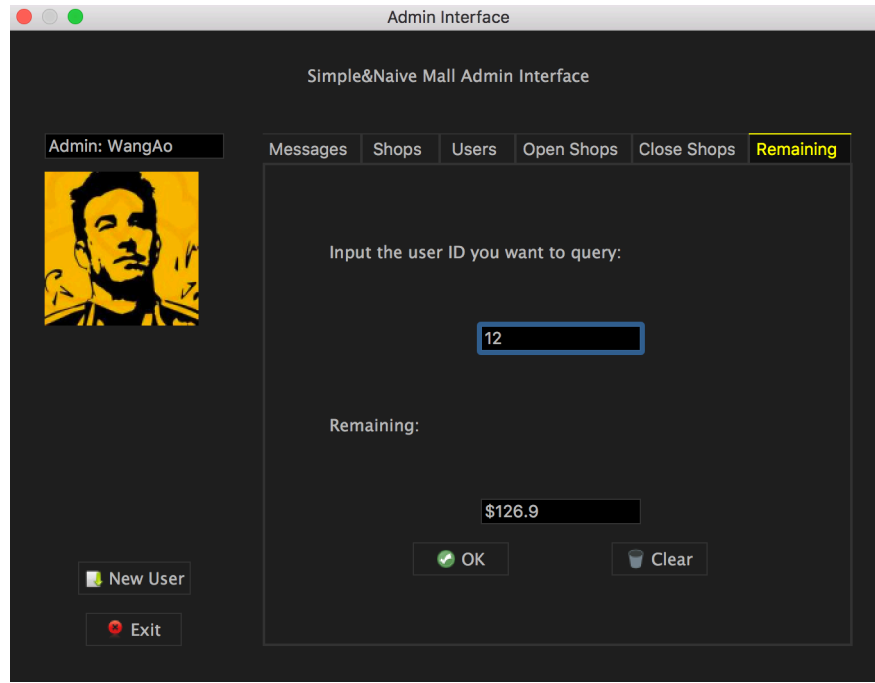


输入要关闭商店的店主的 ID，点击 OK 按钮，就可以关闭这个商店。关闭的同时，系统会通知店主和其中正在“逛”的用户这家商店已经被关闭。

同样的，如果这个用户 ID 并没有登记或者这个用户没有商店，操作会被拒绝。

### 3.6 查询用户余额

该 tab 界面如下：



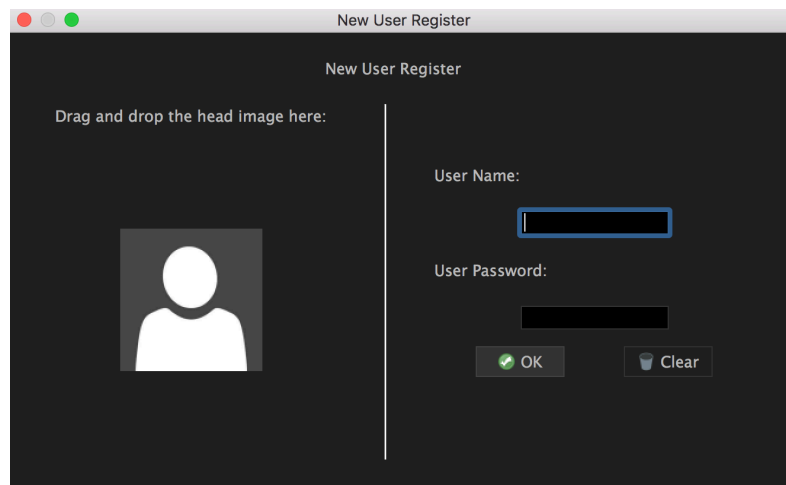
输入要查询的用户 ID，点击 OK 按钮即可获得相应的用户余额。

同样的，如果该用户 ID 不存在，系统会拒绝这次操作。

### 3.7 登记新用户

在管理员界面，点击 New User 按钮，进入登记新用户界面。

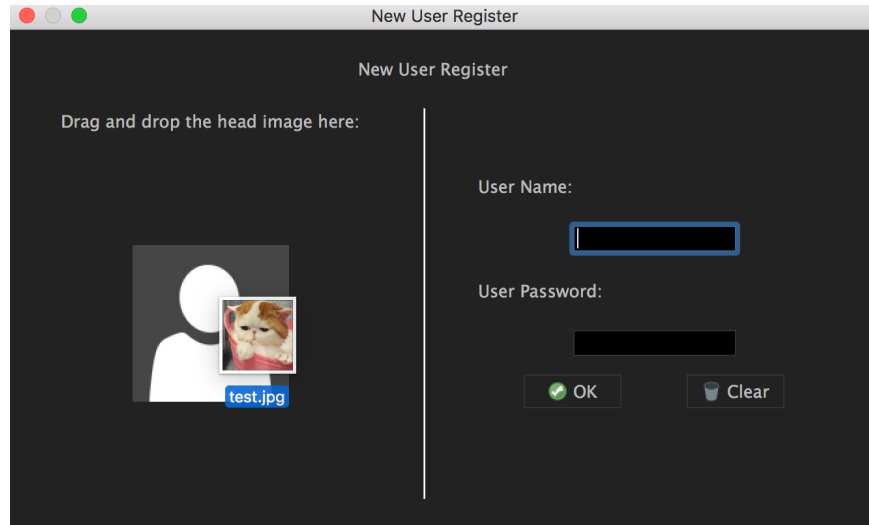
新用户登记界面如下：



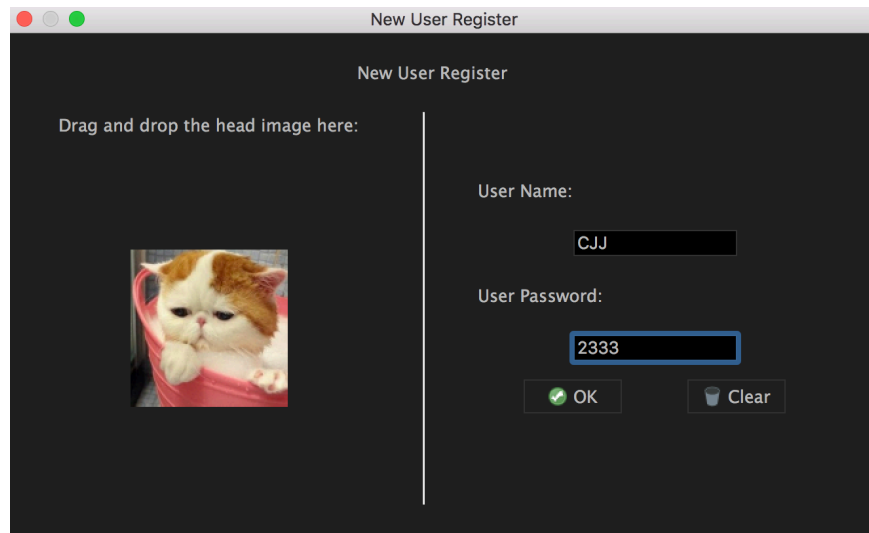
其中，左侧用于上传头像图片，右侧用于输入新登记的用户的姓名和密码。

为了方便使用，可以使用拖拽式上传头像（必须是 jpg 格式）。

将头像拖拽到默认头像处：



默认头像就会转换为拖拽上去的图片：



输入用户姓名和密码后，点击 OK 按钮就可以完成新用户的登记。

如果用户名已经存在的话，系统会拒绝这次操作。

注册成功后，该用户就可以正常使用商城了，管理员也可以正常查询这名用户的消息（新注册的用户默认有\$500 的余额）。

如果注册时未上传头像，系统会以默认头像作为头像上传。