

## Modos de ejecución

Argumentos:

Obligatorio:

- **-cp** “si” | “no”:
  - Caso “si”: apartado 1, generaremos 25 bits aleatorios con vEnt 4 y vDes 8 y, finalmente, pasaríamos a comprimir y descomprimir.
  - Caso “no”: hay que escribir TODOS los argumentos opcionales obligatoriamente.
    - **-i** , hay que escribir una cadena de bits a comprimir, si escribes SOLAMENTE ‘0’ o ‘1’, el programa entenderá que no quieres meter cadena y pasará a buscar **-l**, para generar cadena aleatoriamente
    - **-l**, tenemos que escribir un numero entero x para generar x bits aleatoriamente, si has escrito **-i** cadena bits, el programa no hará caso a este argumento.
    - **-ve** numero, para saber longitud de ventana entrada.
    - **-vd** numero, para saber longitud de ventana deslizante.

Opcionales:

- **-l** | **-i**:
- **-ve**
- **-vd**