

UNIVERSITÄT BAYREUTH Physik

Theoretische Mechanik

Stoffsammlung

von Moritz Schramm

Inhaltsverzeichnis

1	Grundlagen		
	1.1	Koordinatensysteme	1
	1.2	Newtonsche Gesetze	2
	1.3	Erhaltungssätze	2
	1.4	Raum-Zeit Symmetrien	3
	1.5	System von Massepunkten	4
	1.6	Beschleunigte Bezugssysteme	4
2	Lagrange Formalismus		
	2.1	Lagrange Gleichungen 1. Art	5
	2.2	Lagrange Gleichungen 2. Art	6
	2.3	Hamiltonsches Prinzip	7
	2.4	Eichtransformation	7
	2.5	Noether Theorem	7
3	Variationskalkül		
	3.1	Euler Lagrange Gleichung	8
	3.2	Variation mit Nebenbedingungen	9
	3.3	Variation mit mehreren Variablen	9
4	Zentralpotenzial		
	4.1	Herleitung Bewegungsgleichungen	10
	4.2	Verschiedene Zentralpotenziale	10
	4.3	Keplerproblem	10
	4.4	Streuung	10
5	Starre Körper		
	5.1	Raumfestes Inertialsystem und körperfestes Koordinatensysteme	11
	5.2	Eulersche Winkel	11
	5.3	Trägheitstensor	11
6	Kleine Schwingungen		12
	6.1	Bewegungsgleichungen	12
7	Har	miltonformalismus	13
8	Spe	ezielle Relativitätstheorie	14

Grundlagen

1.1 Koordinatensysteme

Definition 1. Basisvektoren

Bei gegebenen Koordinaten $\mathbf{r}=(\theta_1,\theta_2,\theta_3)^T$ werden die Basisvektoren wie folgt berechnet:

$$\mathbf{e}_{\theta_i} = \left| \frac{\mathrm{d}\mathbf{r}}{\mathrm{d}\theta_i} \right|^{-1} \frac{\mathrm{d}\mathbf{r}}{\mathrm{d}\theta_i} \qquad i = 1, 2, 3$$

Definition 2. Koordinatendarstellungen

1. Kartesische Koordinaten

$$\mathbf{r} = \left(\begin{array}{c} x \\ y \\ z \end{array}\right)$$

2. **Zylinderkoordinaten** mit $det(J) = \rho$

$$\mathbf{r} = \begin{pmatrix} \rho \cos \phi \\ \rho \sin \phi \\ z \end{pmatrix} \qquad \begin{aligned} \mathbf{r} &= \rho \mathbf{e}_{\rho}(\phi) + z \mathbf{e}_{z} \\ \dot{\mathbf{r}} &= \dot{\rho} \mathbf{e}_{\rho} + \rho \dot{\phi} \mathbf{e}_{\phi} + \dot{z} \mathbf{e}_{z} \\ \ddot{\mathbf{r}} &= (\ddot{\rho} - \rho \dot{\phi}^{2}) \mathbf{e}_{\rho} + (2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho \ddot{\phi}) \mathbf{e}_{\phi} + \ddot{z} \mathbf{e}_{z} \end{aligned}$$

3. Kugelkoordinaten mit $det(J) = r^2 \sin \theta$

$$\mathbf{r} = \begin{pmatrix} r \sin \theta \cos \phi \\ r \sin \theta \sin \phi \\ r \cos \theta \end{pmatrix} \qquad \mathbf{r} = r\mathbf{e}_r(\theta, \phi) \\ \dot{\mathbf{r}} = \dot{r}\mathbf{e}_r + r\dot{\theta}\mathbf{e}_\theta + r\sin \theta \dot{\phi}\mathbf{e}_\phi$$

$$\ddot{\mathbf{r}} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2 - r\dot{\phi}^2\sin^2\theta)\mathbf{e}_r + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta} - r\dot{\phi}^2\sin\theta\cos\theta)\mathbf{e}_\theta + (2\dot{r}\dot{\phi}\sin\theta + 2r\dot{\theta}\dot{\phi}\cos\theta + r\ddot{\phi}\sin\theta)\mathbf{e}_\phi$$

1.2 Newtonsche Gesetze

Definition 3. Newtonsche Gesetze

1. Ein kräftefreier Körper bewegt sich mit konstanter Geschwindigkeit

$$\mathbf{F} = 0 \Rightarrow \mathbf{v} = \text{const}$$

2. Kraft ist Masse mal Beschleunigung

$$\mathbf{F} = m\mathbf{a}$$

3. Der Kraft, mit der die Umgebung auf einen Massepunkt wirkt, entspricht stehts eine gleich große, gegengerichtete Kraft, mit der der Massepunkt auf seine Umgebung wirkt.

$$\mathbf{F}_{actio} = -\mathbf{F}_{reactio}$$

Zusätze:

- 1. Kräfte wirken (meist) entlang einer Wirkungslinie
- 2. Superpositionsprinzip: $\mathbf{F}_{tot} = \sum_{i} \mathbf{F}_{i}$

1.3 Erhaltungssätze

Definition 4. Impulserhaltung

Impuls:

$$\mathbf{p} = m\mathbf{v}$$

Damit folgt:

$$\dot{\mathbf{p}} = \mathbf{F} = 0 \implies \mathbf{p} = \text{const}$$

Definition 5. Drehimpulserhaltung

Drehimpuls:

$$\mathbf{l} = \mathbf{r} \times \mathbf{p} = m\mathbf{r} \times \dot{\mathbf{r}}$$

Drehmoment:

$$\mathbf{M} = \mathbf{r} \times \mathbf{F} = m\mathbf{r} \times \ddot{\mathbf{r}}$$

Drehimpuls und Drehmoment hängen vom Ursprung des Koordinatensystems ab! Es folgt:

$$\mathbf{i} = \mathbf{M} = 0 \implies \mathbf{l} = \text{const}$$

Definition 6. Energieerhaltung

Arbeit: $dW = \mathbf{F} \cdot d\mathbf{r} \implies W = \int_C \mathbf{F}(\mathbf{r}) \cdot d\mathbf{r}$

Leistung: $P = \frac{\mathrm{d}W}{\mathrm{d}t} = \mathbf{F} \cdot \dot{\mathbf{r}}$

Konservative Kraft $\iff \nabla \times \mathbf{F} = 0$

Kinetische Energie: $T = \frac{m}{2}\dot{\mathbf{r}}^2$

Potenzielle Energie bei konservativen Kräften: $\mathbf{F} = -\nabla U(\mathbf{r})$

Für konservative Kräfte gilt Energieerhaltung: E = T + U = const

1.4 Raum-Zeit Symmetrien

Formel 1. Allgemeine Galilei Transformation

$$x'_{i} = \alpha_{ij}x_{j} - v_{i}t - a_{i} \text{ und } t' = t - t_{0}$$
$$\dot{x}'_{i} = \alpha_{ij}\dot{x}_{j} - v_{i}$$
$$F'_{i} = \alpha_{ij}F_{i}$$

Aktive Galilei Transformation: In einem IS werden 2 physikalische Systeme betrachtet

Passive Galilei Transformation: Dasselbe physikalische System wird von 2 Beobachtern IS und IS' betrachtet

Kovarianz: Newtonsche Gesetze haben in jedem IS dieselbe Form

Invarianz: Bewegung unter Galilei Transformation gleich

Satz 2. Fundamentale Eigenschaften der Raum-Zeit

Abgeschlossene Systeme sind unter folgenden Operationen invariant (symmetrisch): Translation in der Zeit oder im Raum, konstante Rotation im Raum und Bewegung mit konstanter Geschwindigkeit relativ zum IS. Damit folgen die Eigenschaften für $v \ll c$:

3

- □ Homogenität der Zeit ⇒ Energieerhaltung
- □ Homogenität des Raums ⇒ Impulserhaltung
- □ Isotropie des Raums ⇒ Drehimpulserhaltung
- \Box Relativität der Raum-Zeit $\Rightarrow \dot{\mathbf{R}}t \mathbf{R} = 0$

1.5 System von Massepunkten

Definition 7. Schwerpunkt, Gesamtimpuls und Energieerhaltung

Schwerpunkt:

$$\mathbf{R} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{N} m_i \mathbf{r}_i$$

Damit folgt der Gesamtimpuls $\mathbf{P}=M\mathbf{R}$ und der Gesamtdrehimpuls $\mathbf{L}=\sum_i \mathbf{l}_i$ mit dem Gesamtdrehmoment $\mathbf{M}=\dot{\mathbf{L}}.$

Im abgeschlossenen System wirken keine äußeren Kräfte und es gilt:

$$P = const$$
 $L = const$ $M = 0$

Die kinetische Energie ist mit $T = \sum_i \frac{m_i}{2} \dot{\mathbf{r}}_i^2$ gegeben und wenn alle inneren und äußeren Kräfte konservativ sind, ist die Energie erhalten.

1.6 Beschleunigte Bezugssysteme

Definition 8. Linear beschleunigtes BS

Für ein linear beschleunigtes BS gilt $\mathbf{r}(t) = \mathbf{r}'(t) + \frac{\mathbf{a}t^2}{2}$

Daraus folgen die Bewegungsgleichungen im unbeschleunigten und beschleunigten System:

$$m\ddot{\mathbf{r}} = 0$$
 $m\ddot{\mathbf{r}}' = -m\mathbf{a}$

 $-m\mathbf{a}$ bezeichnet dabei die Trägheitskraft.

Definition 9. Rotierendes BS

Bei einem rotierenden BS dreht sich das BS um eine Achse $\vec{\omega} = \frac{d\vec{\varphi}}{dt}$. Dadurch gilt:

$$\dot{\mathbf{r}} = \dot{\mathbf{r}}' + \vec{\omega} \times \mathbf{r}$$

$$m\ddot{\mathbf{r}}' = -2m\left(\vec{\omega} \times \dot{\mathbf{r}}'\right) - m\,\vec{\omega} \times \left(\vec{\omega} \times \mathbf{r}'\right)$$

Wobei $-2m(\vec{\omega} \times \dot{\mathbf{r}}')$ die Corioliskraft und $-m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \mathbf{r}')$ die Zentrifugalkraft ist.

4

Lagrange Formalismus

2.1 Lagrange Gleichungen 1. Art

Definition 10. Zwangsbedingungen

Eine Zwangsbedingung schränkt die Koordinaten auf eine Bahn oder Ebene ein. Eine holonome Zwangsbedingung hat folgende Form:

$$q(\mathbf{r},t)=0$$

Falls die Zwangsbedingung unabhängig von t ist, nennt man sie skleronom, ansonsten rheonom.

Definition 11. Lagrange Gleichungen 1. Art

Eine Zwangsbedingung wird durch eine Zwangskraft $\mathbf{Z} = \lambda(t) \nabla g(\mathbf{r}, t)$ sichergestellt. Für R Zwangsbedingungen und N Teilchen ergeben sich die Lagrange Gleichungen 1. Art zu:

$$m_n \ddot{x}_n = F_n + \sum_{\alpha=1}^R \lambda_{\alpha}(t) \frac{\partial g_{\alpha}(x_1, ..., x_{3N}, t)}{\partial x_n}$$

Für ein Teilchen und nur eine Zwangsbedingung also:

$$m\ddot{\mathbf{r}} = \mathbf{F} + \mathbf{Z} = \mathbf{F} + \lambda(t)\nabla q(\mathbf{r}, t)$$

Impuls und Drehimpuls sind erhalten wenn $\mathbf{F} + \mathbf{Z} = 0$ gilt. Außerdem gilt für die Energie:

$$\frac{\mathrm{d}E}{\mathrm{d}t} = -\sum_{\alpha} \lambda_{\alpha} \frac{\partial g_{\alpha}}{\partial t} \implies E = \text{const wenn } \forall \alpha : \frac{\partial g_{\alpha}}{\partial t} = 0$$

Methode 1. Allgemeins Vorgehen um 1. Art zu lösen

- 1. Formulierung der Zwangsbedingungen durch $g_{\alpha} = 0$
- 2. Aufstellen der Lagrange Gleichungen 1. Art
- 3. Elimination der λ_{α} indem $\frac{\mathrm{d}^2 g_{\alpha}}{\mathrm{d} t^2}$ berechnet wird
- 4. Lösung der Bewegungsgleichungen
- 5. Bestimmung der Integrationskonstanten
- 6. Bestimmung der Zwangskräfte mit $\mathbf{Z} = \lambda(t)\nabla g(\mathbf{r}, t)$

2.2 Lagrange Gleichungen 2. Art

Definition 12. Verallgemeinerte Koordinaten

Mit R Zwangsbedingungen hat ein System noch f=3N-R Freiheitsgrade. Diese werden mit verallgemeinerten Koordinaten $q_1,...,q_f$ dargestellt. Dazu ist eine Transformation

$$x_n = x_n(q_1, ..., q_f, t) = x_n(q, t)$$

notwendig. Die Zwangsbedingungen sowie die kinetische Energie $T=\sum_n \frac{m}{2}\dot{x}_n^2$ und die potenzielle Energie können dann mit verallgemeinerten Koordinaten formuliert werden:

$$T(q, \dot{q}, t)$$
 $U(q, t)$ $g_{\alpha}(q, t) = 0$

Definition 13. Lagrange Gleichungen 2. Art

Die Lagrange Funktion wird wie folgt definiert:

$$\mathcal{L}(q, \dot{q}, t) = T(q, \dot{q}, t) - U(q, t)$$

Eine Koordinate q_k heißt zyklisch, falls $\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_k} = 0$.

Der verallgemeinerte (oder auch kanonische) Impuls ist $p_k = \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_k}$.

Die Lagrange Gleichungen 2. Art sind dann f DGLs 2. Ordnung:

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_k} = \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_k}$$

2.3 Hamiltonsches Prinzip

Definition 14. Wirkungsfunktional

Das Wirkungsfunktional ist wie folgt definiert:

$$S[q] = \int_{t_1}^{t_2} \mathrm{d}t \, \mathscr{L}(q, \dot{q}, t)$$

Das Prinzip der kleinsten Wirkung ($\delta S[q] = 0$) führt als Variationsproblem wieder zu den Lagrange Gleichungen.

2.4 Eichtransformation

Satz 3. Eichtransformation

Verschiedene Lagrange Funktionen führen zu denselben Bewegungsgleichungen:

$$\delta \int_{t_1}^{t_2} \mathrm{d}t \, \mathscr{L} = \delta \int_{t_1}^{t_2} \mathrm{d}t \, \mathscr{L}^* = 0$$

wenn z.B. $\mathcal{L}^* = \text{const} \cdot \mathcal{L}$ oder $\mathcal{L}^* = \mathcal{L} + \text{const.}$ Allgemein führen alle Lagrange Funktionen auf dieselben Bewegungsgleichungen bei folgender Form:

$$\mathscr{L}^*(q,\dot{q},t) = \mathscr{L}(q,\dot{q},t) + \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}f(q,t)$$

2.5 Noether Theorem

Satz 4. Erhaltungsgröße des Noether Theorems

Das Noether Theorem besagt, wie aus Symmetrien Erhaltungsgrößen folgen. Betrachte dazu folgende Transformation:

$$q_i^* = q_i + \varepsilon \psi_i(q, \dot{q}, t) + \mathcal{O}(\varepsilon^2)$$

$$t^* = t + \varepsilon \varphi(q, \dot{q}, t) + \mathcal{O}(\varepsilon^2)$$

Bei der starken Annahme, dass die zwei Wirkungsfunktionale gleich sind $(S^*[q^*(t^*)] = S[q(t)])$ ergibt sich die folgende Erhaltungsgröße:

$$Q(q, \dot{q}, t) = \sum_{i=1}^{f} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} \psi_i + (\mathcal{L} - \sum_{i=1}^{f} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} \dot{q}_i) \varphi = \text{const}$$

Variationskalkül

3.1 Euler Lagrange Gleichung

Definition 15. Funktional

Ein Funktional weißt jeder Funktion y einen Wert zu und hat meist die Form:

$$J[y] = \int_{x_1}^{x_2} dx \, F(x, y, y')$$

Meistens integriert man über eine Zeit dt oder eine Länge ds und nutzt dann $v=\frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}$ und d $s^2=\mathrm{d}x^2+\mathrm{d}y^2 \ \Rightarrow \ \mathrm{d}s=\mathrm{d}x\sqrt{1+y'^2}$

Satz 5. Euler Lagrange Gleichungen

Um das y(x) zu finden, bei dem J extremal wird, stellt man die Euler Lagrange Gleichungen auf:

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x}\frac{\partial F}{\partial y'} = \frac{\partial F}{\partial y}$$

Falls $\frac{\partial F}{\partial y}=0$ vereinfacht sich die Gleichung zu:

$$\frac{\partial F}{\partial y'} = \text{const}$$

Falls $\frac{\partial F}{\partial x}=0$ vereinfacht sich die Gleichung zu (Beltrami Identität):

$$y'\frac{\partial F}{\partial y'} - F = \text{const}$$

3.2 Variation mit Nebenbedingungen

Satz 6. Isoperimetrische Nebenbedingungen

Eine isoperimetrische Nebenbedinung hat die Form

$$K[y] = \int_{x_1}^{x_2} dx \, G(x, y, y')$$

Bei R Nebenbedingungen ergibt sich die neue Funktion

$$F^*(x, y, y') = F - \sum_{i=1}^{R} \lambda_i G_i$$

y(x) lässt sich mit F^* und der Euler-Lagrange Gleichung bestimmen.

Satz 7. Holonome Nebenbedingungen

Eine holonome Nebenbedingung hat die Form

$$g(y,x) = 0$$

Diesmal gilt für R Nebenbedingungen:

$$F^*(x, y, y') = F - \sum_{i=1}^{R} \lambda_i(x)g_i$$

3.3 Variation mit mehreren Variablen

Formel 8. Mehrere unabhängige und abhängige Variablen

$$I[y_1, ..., y_n] = \int dx_1 ... dx_m F(x_1, ..., x_m, y_1, ..., y_n, Y_{11}, ..., Y_{nm})$$

mit:
$$y_i = y_i(x_1, ..., x_m)$$
 $Y_{ij} = \frac{\partial y_i}{\partial x_j}$ $i = 1, ..., n$

Damit ergeben sich dann die Euler-Lagrange Gleichungen:

$$\sum_{i=1}^{m} \frac{\partial}{\partial x_{i}} \left(\frac{\partial F}{\partial Y_{ij}} \right) = \frac{\partial F}{\partial y_{i}} \qquad i = 1, ..., n$$

Zentralpotenzial

- 4.1 Herleitung Bewegungsgleichungen
- 4.2 Verschiedene Zentralpotenziale
- 4.3 Keplerproblem
- 4.4 Streuung

Starre Körper

- 5.1 Raumfestes Inertialsystem und körperfestes Koordinatensysteme
- 5.2 Eulersche Winkel
- 5.3 Trägheitstensor

Kleine Schwingungen

6.1 Bewegungsgleichungen

Hamiltonformalismus

Definition 16. Hamilton-Funktion

$$H(q, p, t) = \sum_{i=1}^{f} \dot{q}_i(q, p, t) p_i - \mathcal{L}(q, \dot{q}(q, p, t), t)$$

mit dem verallgemeinerten Impuls $p_i = \frac{\partial \mathscr{L}}{\partial \dot{q}_i}$

Formel 9. Hamilton-Gleichungen

$$\dot{p}_k = -\frac{\partial H}{\partial q_k}$$

$$\dot{q}_k = \frac{\partial H}{\partial p_k}$$

Im Gegensatz zu den f DGLs 2. Ordnung im Lagrangeformalismus erhält im Hamiltonformalismus 2f DGLs 1. Ordnung.

Satz 10. Energieerhaltung

Falls in der kinetischen Energie die generalisierte Geschwindigkeit nur quadratisch vorkommt und die potenzielle Energie nur von den generalisierten Koordinaten abhängt, gilt:

$$H(q, p, t) = T + U = E$$

$$\frac{\mathrm{d}H}{\mathrm{d}t} = \frac{\partial H}{\partial t} = -\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial t} \quad \text{und damit} \quad \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial t} = 0 \ \Rightarrow \ H = \mathrm{const}$$

Spezielle Relativitätstheorie