Codes et interprétations

Comme énoncé précédemment, nous travaillerons d'abord sur la base de données dans son ensemble, avant de regarder ce qui se passe pour l'année 2019 dans un premier temps, puis pour l'année 2020 dans un second temps. En effet, l'année 2020 étant assez spéciale, nous tenterons de répondre à la question suivante : as t il eu un effet corona virus ?

Tout d'abord, la présente base de données est modifiée avec des variables codés 0 1 et des passages au log dans le but d'avoir des ordres de grandeur plus réalistes .

Les variables que nous retenons dans notre base de données sont les jours de tirages, les années de tirages, la parité de la somme des boules de b1 a b5, le nombre de grilles jouées, le numéro de tirage dans le cycle (codés en 0 ou 1) et notre variable endogène Y. Cette variable Y que nous tentons d'expliquer par rapport aux variables précédentes fait référence aux Etoiles. Elle est codée de la façon suivante : si les 2 étoiles sont toutes les 2 inferieures à 9, si elles sont supérieures à 10 ou si l'une est inferieure à 9 et, l'autre supérieur à 10

	Liste alphabétique des variables et des attributs							
#	Variable	Туре	Long.	Format	Libellé			
4	Υ	Num.	8	BEST.	Υ			
3	annee	Num.	8	BEST.	annee			
1	boule	Num.	8	BEST.	boule			
5	jour_de_tirage	Num.	8	BEST.	jour_de_tirage			
6	nombre_de_grilles_jou_es	Num.	8	BEST.	nombre de grilles jouées			
2	numero_de_tirage_dans_le_cycle	Num.	8	BEST.	numero_de_tirage_dans_le_cycle			

Ainsi, nous arrivons à tirer quelques informations de la variable quantitative (avant le passage au log) de notre base de données :



Ayant qu'une seule variable quantitative à savoir le nombre de grilles jouées, certaines de ses données sont connues à savoir sa moyenne, son écart type, sa variance etc...

Il est tout à fait normal que ces statistiques changent après le passage au log. Nous nous retrouvons avec des valeurs moins importantes en taille et plus facile à manier comme l'atteste l'image cidessous :

Informations sur la nouvelle base de données créée (avec pasage au In)

Obs.	boule	numero_de_tirage_dans_le_cycle	Υ	jour_de_tirage	In_nb_grilles
1	1	0	2	0	17.2580
2	1	0	1	1	16.8272
3	0	0	0	0	17.1641
4	1	1	0	1	16.9040
5	0	1	1	0	17.2336
6	1	0	1	1	16.6691
7	0	0	1	0	17.0207
8	0	0	0	1	16.7295
9	1	0	1	0	17.0803
10	1	0	0	1	16.8196

Les nouvelles statistiques après le passage au log sont les suivantes :



Procédure UNIVARIATE Variable : In_nb_grilles (In_nb_grilles)

Moments								
N	175	Somme des poids	175					
Moyenne	16.9464807	Somme des observations	2965.63411					
Ecart-type	0.31955281	Variance	0.102114					
Skewness	0.49642755	Kurtosis	0.82809413					
Somme des carrés non corrigée	50274.829	Somme des carrés corrigée	17.767836					
Coeff Variation	1.88565885	Std Error Mean	0.02415592					

Mesures statistiques de base								
Emplac	ement	Variabilité						
Moyenne	16.94648	Ecart-type	0.31955					
Médiane	16.94053	Variance	0.10211					
Mode	16.98204	Intervalle	1.81864					
		Ecart interquartile	0.40123					

Remarque : Le mode affiché est le plus petit des 2 modes avec un effectif de 2.

Tests de tendance centrale : Mu0=0									
Test	St	atistique	P-val	ue					
t de Student	t 701.5456		Pr > t	<.0001					
Signe	М	87.5	Pr >= M	<.0001					
Rang signé	s	7700	Pr >= S	<.0001					

Disposant de notre base de données modifiée, nous pouvons enfin commencer notre prédiction à l'aide de la recherche du lambda dans nos différents cas de figure.

```
/* PARTIE PREDICTION */
/* Ajout de lignes supplémentaires pour la prédiction de lambda */
data more:
input Y ln_nb_grilles boule jour_de_tirage numero_de_tirage_dans_le_cycle;
keep Y ln_nb_grilles boule jour_de_tirage numero_de_tirage_dans_le_cycle;
datalines;
. 16.9465 1 1 1
. 16.9465 1 1 0
. 16.9465 1 0 0
. 16.9465 0 0 0
. 16.9465 0 0 1
. 16.9465 0 1 1
. 16.9465 0 1 0
. 16.9465 1 0 1
;/* 16.9465 données trouvées par UNIVARIATE (les dummy c'est à nous de choisir) */
data newprojet2;
set projet2 more;
run;
```

Notre variable Y est codée comme étant le nombre de boules supérieures à 10. En effet, il en va de soi que la probabilité que Y soit égale à 0 fait référence à la probabilité que 0 boule soit supérieure à 10 . Les deux boules sont donc toutes les deux comprises entre les entiers 0 et 10. La probabilité que notre Y soit égale à 1 nous donne la probabilité qu'une boule soit supérieure à 10, la probabilité que Y soit égale à 2 fait référence à la probabilité que les 2 boules soient supérieures à 10. La problématique est restée la même mais elle a juste été reformulée différemment.

```
/* Estimation : Modèle de comptage (Poisson) */
proc countreg data=newprojet2; /* estime les beta et donne le niveau de significaivité des variables associées */
model Y = ln_nb_grilles boule jour_de_tirage numero_de_tirage_dans_le_cycle / dist=poisson;
output out=outestim pred=lambda_chap ; /*pred = lambda chapeau, pas les probas */
title 'Estimation des paramètres bêta_i (interprétables)';
run;
```

Estimation des paramètres bêta_i (interprétables) The COUNTREG Procedure Model Fit Summary Dependent Variable Ÿ 175 Number of Observations Missing Values 8 Data Set WORK.NEWPROJET2 Model Poisson Log Likelihood -142.26526 Maximum Absolute Gradient 1.12811E-6 Number of Iterations Optimization Method Newton-Raphson AIC 294.53052 SBC 310.35445 Algorithm converged. Résultats estimés des paramètres Erreur Approx. de Pr > |t| Paramètre DDL Valeur estimée Valeur du test t type Intercept 1 4.847627 8.251946 0.59 0.5569 In_nb_grilles -0.343567 0.487449 -0.70 0.4809 0.131804 0.236926 boule 1 0.56 0.5780 jour_de_tirage 1 0.164548 0.271013 0.61 0.5437 numero_de_tirage_dans_le_cycle 1 -0.073296 0.291718 -0.250.8016

Interprétation : *Les paramètres ne sont pas du tout significatifs. On s'en doutait un peu car si on avait connaissance de ce qui influe sur l'euro million, le nombre de gagnants aurait fortement augmenté.

Certains paramètres sont positifs, d'autres sont négatifs. Leurs signes témoignent de leurs apports positifs ou négatifs sur l'explication de notre variable Y. Cependant, du fait de leurs caractères qualitatifs, ces betas ne sont pas interprétables, nous essaierons simplement d'interpréter les betas de la variable quantitative à, savoir le nombre de grilles. Nous pouvons affirmer de ce fait que l'augmentation de 1% de ce nombre entraine une diminution de 0.343 du nombre de boules supérieures à 10.

De plus, pour chaque configuration et pour un nombre de grille joué en moyenne égale à 16.9465, nous avons un lambda chapeau, lambda chapeau qui nous permettra de calculer la probabilité pour que les étoiles soient en dessous de 10, une au-dessus et les deux au-dessus (a=0, 1 et 2). Le lambda chapeau apporte de plus une certaine information par rapport à sa proximité aux entiers 0, 1 et 2. Un lambda estimé très proche de 0 nous montre que, en moyenne, les boules sont très proches de 0. Sachant que c'est souvent le cas, nous comprenons ceci comme étant le fait que, très souvent, 0 boule est supérieur à 10. Ceci est justifiée par une inégale répartition de notre jeu de données avec les quasis ¾ des observations codées comme 0 en ce qui concerne la somme des boules.

Résumons ceci dans le tableau ci-dessous

Lambda estimé	a	<u>Proba</u>	Congiguration
0.47162	0	0.6239905842933695	111
0.47162	1	0.29428643936443893	111
0.47162	2	0.06939568526652834	111
0.50749	0	0.6020047158898076	110
0.50749	1	0.30551137326691846	110
0.50749	2	0.07752198340961423	110
0.43049	0	0.6501904233477652	100
0.43049	1	0.2799004753469794	100
0.43049	2	0.060247177816060586	100
0.37733	0	0.6856897589356568	000
0.37733	1	0.25873131673919136	000
0.37733	2	0.04881354387259954	000
0.35066	0	0.7042231490268047	001
0.35066	1	0.24694288943773937	001
0.35066	2	0.04329649680511884	001
0.41338	0	0.6614108989263401	011
0.41338	1	0.2734140373981705	011
0.41338	2	0.056511947389827864	011
0.44482	0	0.6409396347839807	010
0.44482	1	0.2851027683446103	010
0.44482	2	0.06340970670752478	010
0.40006	0	0.6702798280394291	101
0.40006	1	0.268152148005454	101
0.40006	2	0.05363847416553097	101

Tout d'abord, apportons une explication a la configuration. Cette configuration joue sur la logique suivante : boule jour_de_tirage numero_de_tirage_dans_le_cycle;

Pour rappel, en ce qui concerne le codage des boules, ce codage prend 0 si la somme des boules (variables exogènes B1 à B5) est pair. Elle est codée 1 sinon.

Le jour de tirage est codé en 0 s'il s'agit d'un Mardi et en 1 s'il s'agit d'un Vendredi.

Quant au numéro de tirage dans le cycle, il est codé en 0 si le numéro de tirage est compris entre 1 et 5 et en 1 sinon.

Ce tableau s'interprète comme suit : avec le premier lambda, la probabilité que Y soit égale à 0 sachant la configuration 1 1 1 est 0.623, la probabilité que le Y soit égale a 1 est de 0.069 et la probabilité que le Y soit égale a 2 est très petite, égale à 0.069. Ces prévisions sont valables pour la base de données dans son ensemble. La probabilité qui nous semble la plus importante est dans le cas du lambda égale à 0.35066 pour la configuration 0 0 1 pour le calcul de Y=0 . Cette probabilité est 0.70. La modalité 0 revient très souvent dans le cas d'une somme des boules paires, pour un tirage effectuer un Mardi et pour un numéro de tirage n'étant pas compris entre 0 et 1. Dans la suite, nous traiterons la prévision suivant l'année 2019 dans un premier temps, puis suivant l'année 2020 dans un second temps.

	Varia				ARIATE (In_nb_grille	es)			
			Moments						
N				88 5	Somme des p	ooids		88	
Moyenne		1	17.046	9893	Somme des (observatio	ns	1500.13506	
Ecart-type		0	0.3031	4281 \	/ariance			0.09189557	
Skewness		1	1.01807515		Kurtosis			0.81204442	
Somme des carré	s non corrig	ée 2	25580.	7813 5	Somme des carrés corrigée			7.99491426	
Coeff Variation		1	1.7782	7773	Std Error Me	an		0.03231513	
Em Moyen Médiai Mode		17.04 16.98 16.98	9168 8204	Ecart-t Variand Interva Ecart in	ce lle nterquartile	0.30314 0.09190 1.31740 0.35546		tif de 2.	
	Tes	ts de	tenda	ance cer	ntrale : Mu0=	0			
	Test		Stati	istique	P-val	ue			
	t de Stud	ent	t 5	27.5234	Pr > t	<.0001			
	Signe		М	44	Pr >= M	<.0001			
	Rang sig	né	S	1958	Pr >= S	<.0001			

Nous restons toujours avec la base au format log car comme dit précédemment, elle est plus facile à manier. Le tableau ci-dessus nous témoigne des statistiques de la variable quantitative (nombre de grilles jouées) . Notre étude utilisera encore une fois essentiellement, la moyenne, qui est de 17.0470 grilles jouées. Ainsi, à l'aide de cette donnée, nous pouvons commencer nos prédictions pour une configuration donnée.

```
/* PARTIE PREDICTION */
/* Ajout de lignes supplémentaires pour la prédiction de lambda */
data more;
input Y ln_nb_grilles boule jour_de_tirage numero_de_tirage_dans_le_cycle;
keep Y ln_nb_grilles boule jour_de_tirage numero_de_tirage_dans_le_cycle;

datalines;
. 17.0470 1 1 1
. 17.0470 1 1 0
. 17.0470 0 0 0
. 17.0470 0 0 1
. 17.0470 0 1 0
. 17.0470 0 1 0
. 17.0470 0 1 0
. 17.0470 1 0 0
```

```
/* Estimation : Modèle de comptage (Poisson) */
proc countreg data=newprojet2019; /* estime les beta et donne le niveau de significaivité des variables associées */
model Y = ln_nb_grilles boule jour_de_tirage numero_de_tirage_dans_le_cycle / dist=poisson;
output out=outestim2019 pred=lambda_chap ; /*pred = lambda chapeau, pas les probas */
title 'Estimation des paramètres bêta_i (interprétables)';
run;
```

Comme précédemment, l'algorithme a convergé . L'estimation des bêtas est donné dans le tableau ci-dessous. Les betas des variables qualitatives ne sont toujours pas interprétables. Nous interprèterons uniquement le beta de la variable quantitative après avoir discuté de la significativité des variables explicatives.

	Т	The (COUNTREG	Proce	edure		
		N	Model Fit Su				
Dep	endent Vari	iable				Y	
Nun	nber of Obs	erva	itions			88	
Miss	sing Values	,				8	
Data	a Set			WOR	K.NEWPROJ	ET2019	
Mod	del				ı	Poisson	
Log	Likelihood	I			-7	1.38922	
Max	cimum Abso	olute	Gradient		2.27	7968E-6	
Nun	nber of Itera	ation	s			4	
Opti	imization M	letho	od	Newton-Raph		aphson	
AIC				152.77844		2.77844	
SBC				165.16512		5.16512	
		А	lgorithm con	verge	i.		
	Rési	ultat	s estimés d	es par	amètres		
Paramètre	D	DL	Valeur esti	imée	Erreur type	Valeur du test t	Approx. de Pr > t
Intercept		1	2.486	6136	13.539559	0.18	0.8543
ln_nb_grilles		1	-0.19	1065	0.795526	-0.24	0.8102
boule		1	0.28	9947	0.345314	0.84	0.4011
jour_de_tirage		1	-0.20	1523	0.396004	-0.51	0.6108
numero_de_tirage_dans_le	e_cycle	1	-0.40	6811	0.429955	-0.95	0.3441

Le critère AIC est passé de 294 pour une étude sur les 2 années, a 152 pour une étude uniquement sur l'année 2019. Sous la volonté d'une minimisation du critère AIC, il est clair que le modèle « fit » mieux sur l'année 2019 que sur les 2 années combinées. Les coefficients des variables explicatives restent non significatifs. Nous pouvons dire que notre modèle fait fi du fait que l'année soit précisée ou pas. La conclusion reste la même : « Si on connaissait quelles variables jouent sur l'euromillion , le nombre gagnant aurait énormément augmenté » . Nous pouvons dire que l'augmentation de 1% du nombre e grilles joué entraine une diminution de 0.19 du nombre de boules supérieurs à 10.

Par la suite, la prédiction d'une configuration nous permet de d'avoir un certain lambda : un lambda estimé . Ce lambda estimé nous permet de calculer une proba suivant a=0 1 ou 2. Tout ceci est résumé dans le tableau ci-dessous.

	Proba	Configuration	a	<u>Lambda estimé</u>
	0.7143087408148703	111	0	0.33644
	0.24032203275975497	7111	1	0.33644
	0.04042697235084598	111	2	0.33644
	0.6033004184100645	110	0	0.50534
	0.30487183343934204	110	1	0.50534
	0.07703196615511855	110	2	0.50534
	0.5389351665509708	100	0	0.61816
	0.3331481625551482	100	1	0.61816
***	0.10296943408254519	100	2	0.61816
	0.6296633295358314	000	0	0.46257
	0.2912633663433895	000	1	0.46257
	0.06736484768473083	000	2	0.46257
	0.7349373657993242	001	0	0.30797
	0.2263386605452179	001	1	0.30797
	0.03485275864405537	001	2	0.30797
***	0.7774312991925221	011	0	0.25176
	0.19572610388470935	011	1	0.25176
	0.024638001957007213	011	2	0.25176
	0.6851345751107226	010	0	0.37814
	0.2590767882323686	010	1	0.37814
	0.048983648351093936	010	2	0.37814
	0.6626223890467389	101	0	0.41155
	0.2727022442121854	101	1	0.41155
	0.05611530430276245	101	2	0.41155

Les 2 cas de figures qui nous intéressent sont les cas 1 0 0 pour un Y égal à 2 avec un lambda estimé à 0.616, et le cas 0 1 1 pour un Y égal a 0 pour un lambda estimé à 0.25. Dans le premier cas de figure, la probabilité que les deux boules soient supérieures à 10, sachant que la somme des boules est impaire, que le tirage ait lieu un Vendredi et que le numéro de tirage soit compris entre 1 et 5, cette probabilité est relativement élevée au regard de tous les autres cas de figure où nous souhaitons avoir toutes les 2 boules supérieurs à 10. Cette proba est de 0.10 pratiquement alors que nous avions l'habitude d'avoir des probas de l'ordre de 0.07. Dans le deuxième cas de figure, la proba qu'aucune des 2 boules soient supérieures à 10, pour un lambda estimé à 0.25, sachant que la somme des boules soient paire, pour un Vendredi comme jour de tirage, avec un numéro de tirage n'étant pas compris entre 1 et 5, cette proba est très élevé et est égale a 0.77. En d'autres termes, sous ces hypothèses, nous sommes sures a 80% qu'aucune des boules ne sera supérieurs a 10

2020

Malheureusement, 2020 n'a pas été une année comme les autres. Ainsi, sous la contrainte du COVID-19, il est clair qu'un certain nombre de données statistiques soit affecté.

Statistiques sur les variables quantitatives (passées au log) Procédure UNIVARIATE Variable : In_nb_grilles (In_nb_grilles)

Moments								
N	87	Somme des poids	87					
Moyenne	16.8448167	Somme des observations	1465.49905					
Ecart-type	0.30470635	Variance	0.09284596					
Skewness	0.16900193	Kurtosis	0.23490549					
Somme des carrés non corrigée	24694.0477	Somme des carrés corrigée	7.98475243					
Coeff Variation	1.80890272	Std Error Mean	0.03266795					

Mesures statistiques de base								
Emplac	ement	Variabilité						
Moyenne	16.84482	Ecart-type	0.30471					
Médiane	16.83331	Variance	0.09285					
Mode		Intervalle	1.51720					
		Ecart interquartile	0.36708					

Tests de tendance centrale : Mu0=0									
Test	St	atistique	P-val	ue					
t de Student	t	515.6374	Pr > t	<.0001					
Signe	М	43.5	Pr >= M	<.0001					
Rang signé	s	1914	Pr >= S	<.0001					

Comme dit ci-dessus, en raison du confinement et de la fermeture de certains points de ventes relatifs à l'euromillion , le nombre de grilles vendus en moyenne baisse . Notre étude utilisera encore une fois essentiellement, la moyenne, qui est passé de 17.0470 à 16.844 grilles jouées. Comme précédemment, nous avons :

```
/* PARTIE PREDICTION */
/* Ajout de lignes supplémentaires pour la prédiction de lambda */
data more2;
input Y ln_nb_grilles boule jour_de_tirage numero_de_tirage_dans_le_cycle;
keep Y ln_nb_grilles boule jour_de_tirage numero_de_tirage_dans_le_cycle;
datalines;
. 16.8448 1 1 1
 . 16.8448 1 1 0
 . 16.8448 1 0 0
. 16.8448 0 0 0
. 16.8448 0 0 1
. 16.8448 0 1 1
. 16.8448 0 1 0
. 16.8448 1 0 1
/* Estimation : Modèle de comptage (Poisson) */
proc countreg data=newprojet2020; /* estime les beta et donne le niveau de significaivité des variables associées */
model Y = ln_nb_grilles boule jour_de_tirage numero_de_tirage_dans_le_cycle / dist=poisson;
output out=outestim2020 pred=lambda_chap ; /*pred = lambda chapeau, pas les probas */
title 'Estimation des paramètres bêta_i (interprétables)';
run:
```

L'estimation des bêtas s'illustre dans le tableau ci-dessous. Les betas des variables qualitatives restent non interprétables. Nous interprèterons uniquement le beta de la variable quantitative après avoir discuté de la significativité des variables explicatives.

	The	COUNTRE	3 Proc	edure		
	Model Fit Summary					
Depende	Dependent Variable Number of Observations Missing Values Data Set Model Log Likelihood			Y 87 8 WORK.NEWPROJET2020 Poisson -68.48088		
Number						
Missing						
Data Set						
Model						
Log Like						
Maximur	Maximum Absolute Gradient Number of Iterations Optimization Method AIC SBC			1.56636E-7		
Number			4		4	
Optimiza			Newton-Raphson		aphson	
AIC			146.96176 159.29130		3.98176	
SBC					9.29130	
	A	Algorithm co	nverge	d.		
	Résulta	ts estimés	des pa	ramètres		
Paramètre	DDL	Valeur es	timée	Erreur type	Valeur du test	Approx. de Pr > t
Intercept	1	4.8	20551	11.303582	0.43	0.6698
ln_nb_grilles	1	-0.3	60921	0.669951	-0.54	0.5901
boule	1	0.0	24810	0.340416	0.07	0.9419
jour_de_tirage	1	0.5	81089	0.394377	1.47	0.1406
numero de tirage dans le cy-	ole 1	0.2	98478	0.395106	0.76	0.4500

Le critère AIC est passé de 152 pour une étude uniquement sur l'année 2019, à 146 pour l'année 2020. Le modèle « fit » mieux sur l'année 2020 comparé aux cas précédents. Les coefficients des variables explicatives restent non significatifs, ce qui ne nous surprend plus. De plus, l'augmentation de 1% du nombre de grilles joué entraine une diminution de 0.36 du nombre de boules supérieurs à 10.

Notre tableau qui résume nos lambdas calculés suivant une certaine configuration et les probabilités associées, se présentent ci-dessous. Nous tenterons de commenter certaines probabilités qui se distinguent de par leurs grandeurs.

<u>Lambda estimé</u>	a	Configuration	Proba	
0.70137	0	111	0.4959054477329505	
0.70137	1	111	0.3478132038764595	
0.70137	2	111	0.1219728734014162	
0.52038	0	110	0.5942946730809127	
0.52038	1	110	0.3092590619778453	
0.52038	2	110	0.08046611533601557	
0.29104	0	100	0.7474857779889749	
0.29104	1	100	0.21754826082591125	
0.29104	2	100	0.03165762291538661	
0.28391	0	000	0.7528343967530161	
0.28391	1	000	0.2137372135821488	
0.28391	2	000	0.030341066154053933	
0.38266	0	001	0.6820447550850001	
0.38266	1	001	0.2609912459808261	
0.38266	2	001	0.049935455093511466	
0.68419	0	011	0.5044987080722391	
0.68419	1	011	0.34517297107594525	
0.68419	2	011	0.11808194754022548	
0.50763	0	010	0.6019204411289539	
0.50763	1	010	0.3055528735302909	
0.50763	2	010	0.07755390259509079	
0.39227	0	101	0.6755216984770551	
0.39227	1	101	0.2649868966615944	
0.39227	2	101	0.05197320497672182	

2 cas de figures se distinguent. Le premier cas de figure est celui d'un lambda estimé a 0.70, pour une probabilité que 2 boules soient supérieurs a 10, suivant une configuration 1 1 1, égale à 0.12 . Cette proba est la plus forte qu'on puisse avoir pour un tel nombre de boule et est donc maximale que dans la configuration 1 1 1, c'est-à-dire une somme des boules paires , Vendredi comme jour de tirage et un numéro de tirage n'étant pas compris entre 1 et 5 . Le deuxième cas de figure correspond au lambda estimé a 0.29 pour une configuration 1 0 0 pour une proba qu'aucune boule soit supérieur à 10 . Cette proba est égale a 0.74. Ce qui veut dire que, si le jour de tirage est un vendredi ,que la somme des boules est impaires et que le numéro de tirage n'est pas compris entre 1 et 5 , nous avons environ 75% de chance qu'aucune boule soit supérieurs a 10.

CONCLUSION : (petite ébauche, à finir ultérieurement)

Nous aurions pu jouer sur le nombre de grilles joué maximale ou minimale

Le modèle de poisson peut être utilisé dans le passé et le futur. En effet, lors de son introduction en cours, nous l'avions utilisé pour prédire le nombre de médailles connaissant certains paramètres. Adopter cette approche pour notre jeu de donnée n'était pas séduisant. C'est pourquoi nous avions préféré jouer sur la carte futuriste de ce modèle.

Pour répondre à notre problématique, nous avons remarqué que le nombre d'observations est quasi la même. Une différence d'observation aurait pu biaiser notre étude . Donc les différences entre les prédictions sur l'année 2019 et l'année 2020 ne peuvent être lié qu'a un phénomène particulier a 2020. Nous avons pensé à cette pandémie et ceci peut également justifier la baisse du nombre de grille joué .•

A rajouter:

- *Dire peut-être pourquoi les proba pour a=0 sont les plus fortes (done)
- *Rappeler les configurations pour aider le lecteur (done)
- *Faire pour 2020 (done)
- *et y introduire effet corona (done)
- *Rappeler qu'en classe, on joue sur le passé ,on faisait une Verif alors que là,on prévoit le turfu
- *Dire qu'au lieu de jouer sur la valeur moyenne du nombre de grilles joué, on peut jouer sur le nombre de grille max ou min par exemple
- *Parler de la minimisation du critère AIC (comparer les critères AIC et BIC de 2019 et 2020) et dire le quel fit mieux notre jeu de données (done)
- *Faire les mêmes screens pour 2020 et 2019 en y rajoutant les moyennes , nbres de grilles joués (done)