

# 1 Filtres et convolution

## 1.1 Convolution de fonctions définies sur $\mathbb{Z}$

**Définition 1.** On dit qu'une fonction  $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$  est à support fini s'il existe un nombre fini de points  $x$  pour lesquels  $f(x) \neq 0$ .

**Définition 2.** Soient deux fonctions  $f, g$  de  $\mathbb{Z}$  dans  $\mathbb{C}$ . On suppose que le support de l'une des fonctions est fini. La convolution de  $f, g$  est  $f * g(z) = \sum_{x+y=z} f(x)g(y)$ .

Essayez de lire la définition précédente et de la comprendre.

**Définition 3.** On représente les fonction  $\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$  satisfaisant  $f(x) = 0$  pour  $x < 0$  par des listes. Par exemple, la liste  $[1, 2, 4]$  représente la fonction  $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$  qui vaut  $f(0) = 1, f(1) = 2, f(2) = 4$  et  $f(x) = 0$  si  $x < 0$  ou  $x > 2$ .

### Exercice 1.

a) Calculer la convolution de  $f = [0, 1]$  et  $g = [0, 0, 1]$ . Commencer par calculer  $f * g(1)$  en regardant toutes les façons de faire  $x + y = 1$  dans la définition de la convolution. On peut prendre par exemple  $x = 0$  et  $y = 1$  donc  $f(x)g(y) = f(0)g(1) = 0.0$ . On peut prendre aussi  $x = 1, y = 0$  et alors  $f(1)g(0) = 1.0 = 0$ . Sinon on prend  $x$  négatif, ou  $x > 1$ , on a  $f(x) = 0$ , donc  $f(x)g(y) = 0$ . Donc tous les termes  $f(x)g(y)$  qui apparaissent dans la définition de  $f * g(1)$  sont nuls. On a donc  $f * g(1) = 0$ . Je vous propose maintenant de calculer  $f * g(3)$ . Vous allez prendre tous les  $x, y$  tels que  $x + y = 3$ , calculer  $f(x)g(y)$  pour chacun et ajouter le tout. ( Tout le monde voit, c'est bon ? ) Donc on peut prendre  $x = 0, y = 3$ , ce qui donne  $f(0)g(3) = 0.0 = 0$ . Si  $x = 1, y = 2, f(1)g(2) = 1.1 = 1$ . Si  $x > 1$  ou  $x < 0, f(x) = 0$ . Donc  $f * g(3) = 0 + 1 = 1$ . Essayer maintenant de calculer complètement la fonction  $f * g$ . Par exemple de voir que  $f * g(z)$  vaut 0 si  $z < 0$ . Si  $x + y = z < 0$ , alors soit  $x$  est négatif et  $f(x) = 0$ , soit  $y$  est négatif, alors  $g(y) = 0$ . Dans tous les cas, le produit  $f(x)g(y) = 0$ . Donc  $f * g(z)$  qui est la somme de ces termes  $f(x)g(y)$  est nul si  $z < 0$ . Essayer sur le même principe de montrer que  $f * g(z)$  est nul si  $z$  est grand ( si  $z > 3$ ). Si  $z > 3$  et  $x + y = z$  alors soit  $x > 1$ , soit  $y > 2$ . Donc dans tous les cas  $f(x)g(y)$  est nul. Et  $f * g(z) = 0$ . Il nous reste à calculer la convolution pour  $z = 0, 2$ . On trouve  $f * g(0) = f(0)g(0) = 0$ . Et  $f * g(2) = 0$  aussi. Donc au final  $f * g = [0, 0, 0, 1]$ .

b) Calculer la convolution de  $[5]$  et  $[1, 2, 3]$ . Vous devez trouver  $[5, 10, 15]$

c) Calculer la convolution de  $f = [0, 0, 5]$  et de  $g = [1, 2, 3]$ . par rapport au calcul précédent, on a décalé les valeurs de la fonction  $f$  de 2 crans vers la droite. Donc quand on regarde les  $z$  avec  $z = x + y$ , on va également faire les mêmes calculs que précédemment, mais décaler les  $z$  de 2 crans vers la droite. Au total, on trouve  $f * g = [0, 0, 5, 10, 15]$ .

La proposition suivante résume le calcul qu'on vient de faire.

**Proposition 4.** La convolution avec  $[a]$  est la multiplication par  $a$ , c'est à dire  $[a] * [y_0, y_1, y_2, \dots] = [ay_0, ay_1, ay_2, \dots]$ . La convolution avec  $[0, 0, \dots, 1]$  est le décalage de  $d$  crans ou  $d$  est la longueur de la liste -1. C'est à dire  $[0, 0, \dots, 0, x_{d-1} = 1] * [y_0, y_1, \dots] = [0, \dots, 0, y_0, y_1, \dots]$  avec  $d - 1$  zéros devant le  $y_0$ .

**Remarque 5.** Pour le cas particulier de  $f = [1]$ , on peut appliquer au choix la première ou la deuxième règle de la proposition précédente. Dans les 2 cas, on voit que  $[1]$  est un élément neutre pour le produit de convolution, c'est à dire  $[1] * g = g$ . La première règle avec  $a = 1$  donne  $[1] * g = g$ . La deuxième règle avec  $d = 1$  donne également  $[1] * g = g$  il y a un décalage en ajoutant  $d - 1 = 0$  éléments 0 devant la liste  $g$ .

**Exercice 2.** Soit  $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$  définie par  $f(x) = 1$  pour tout  $x$ . Calculer la convolution  $f * f$

Celui la, je vous laisse essayer de faire le calcul, vous verrez qu'on trouve un résultat infini, car on peut trouver une infinité de  $x, y$  tels que  $x + y = 0$  par exemple avec à chaque fois  $f(x)g(y) = 1.1 = 1$ . Donc il faut ajouter une infinité de fois le nombre 1.

En fait le pb de l'exo précédent ne se pose pas pour les fonctions à support finie, c'est à dire avec des listes finies. C'est l'objet de la remarque suivante.

**Remarque 6.** Dans la définition du produit de convolution, on suppose que l'une des fonctions est à support fini. Ainsi la somme apparaissant dans la définition est finie et il n'y a pas de pbs de convergence ou de somme infinie.

### Exercice 3.

a) Qu'est ce que la convolution avec  $f = [0, 0, 0, 3]$  ? Calculer  $f * [y_0, y_1, \dots]$ . Il y a la fois un décalage vers la droite et une multiplication par 3. On trouve  $f * [y_0, y_1, \dots] = [0, 0, 0, 3y_0, 3y_1, \dots]$ .

b) On prend un signal sonore  $s$ . Que représente sur le plan sonore le signal  $s * [1, 0, 0, 0.5]$ . Vous pouvez décomposer le terme de droite comme une somme. On a  $[1, 0, 0, 0.5] = [1, 0, 0, 0] + [0, 0, 0, 0.5] = [1] + [0, 0, 0, 0.5] = i + t$ . Donc pour le produit de convolution  $s * (i + t) = s * i + s * t$ . Comme  $i = [1]$ ,  $s * i = s$ . Et  $s * t$  est le même signal que  $t$ , mais décalé vers la droite (c'est à dire retardé dans le temps) et multiplié par 0.5, c'est à dire moins fort. Donc  $s * (i + t)$  représente un écho, on joue le son  $s$ , puis le même son, un peu plus tard et un peu moins fort.

**Remarque 7.** Dans un produit de convolution de fonctions définies sur  $\mathbb{Z}$ , on peut ajouter des zéros. Par exemple les listes  $[1, 2]$  et  $[1, 2, 0, 0]$  représentent la même fonction, à savoir la fonction  $f$  telle que  $f(0) = 1$ ,  $f(1) = 2$  et  $f(x) = 0$  sinon.

**Proposition 8.** On a  $f * g = g * f$  ie.  $f * g(z) = \sum_{x+y=z} f(x)g(z-x) = \sum_{x+y=z} f(x)g(z-x)$ .

### Exercice 4.

a) On prend  $f = [..0, 1, 2, 3, 0, \dots]$  et  $g = [\dots, 0, 1, 1, 1, 0, \dots]$  fonctions sur  $\mathbb{Z}$  où le 1 est à la position  $-1$  ie.  $f(-1) = 1$ . Calculer la convolution

b) On prend  $f = [1, 2, 3]$  et  $g = [1, 1, 1]$  fonctions sur  $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$  avec  $f[0] = 1$ . Calculer la convolution

### Correction 1.

a)  $f * g = [\dots 0, 1, 3, 6, 5, 3, 1, \dots]$  avec  $f * g(0) = 6$ .

## 1.2 Filtres

**Définition 9.** On appelle filtre  $F$  un opérateur de convolution agissant sur un espace de signaux discrets, c'est à dire de la forme  $s \rightarrow F(s) = s * t$ , où  $s : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$ , et  $t : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$  sont des signaux à support fini.

**Définition 10.** Le signal impulsion est le signal défini par  $s(0) = 1$  et  $s(i) = 0$  pour  $i \neq 0$ . Avec les notations usuelles par des listes :  $s = [1]$ .

La réponse impulsionnelle d'un filtre  $F$  est le signal obtenu quand on applique le filtre à l'impulsion  $s$ , autrement dit la réponse impulsionnelle d'un filtre  $F$  est par définition  $F([1])$ .

**Exercice 5.** Soit le filtre  $F$  défini par la convolution par  $[0, 1, 2]$ . Calculer sa réponse impulsionnelle.

**Correction 2.**  $F([1]) = [1] * [0, 1, 2] = [0, 1, 2]$ . La réponse impulsionnelle est  $[0, 1, 2]$ .

On voit donc qu'un filtre est défini par sa réponse impulsionnelle. On formalise cette remarque dans la proposition suivante.

**Proposition 11.** Soit  $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$  une fonction à support fini, ie.  $f = [f_0, f_1, f_2, \dots, f_k]$  à décalage près et  $F$  un filtre. Les 2 conditions suivantes sont équivalentes:

- $F$  est le filtre défini par  $F(s) = s * f$ .
- $F$  est un filtre de réponse impulsionnelle  $f$ .

*Proof.* Si  $F(s) = s * f$ , alors  $F([1]) = [1] * f = f$ . □

**Exemple 12.** Un délai temporel est un filtre (réponse impulsionnelle  $= [0, 0, \dots, 1]$ ). Un écho est un filtre. Un filtre passe bas est un filtre (voir plus bas).

Intuitivement, beaucoup de “remises en forme” d’un signal sont des filtres.

**Exercice 6.**

a) On prend  $t = [1, 0, 0, .5, 0, 0, .25]$ . Montrer qu’appliquer le filtre “convolution par  $t$ ” correspond à ajouter un écho au son initial.

**Correction 3.**

a) On écrit  $t = t_1 + t_2 + t_3$  avec  $t_1 = [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]$ ,  $t_2 = [0, 0, 0, .5, 0, 0, 0]$ ,  $t_3 = [0, 0, 0, 0, 0, 0, .25]$ . Alors si  $s$  est un signal  $s * t = s * t_1 + s * t_2 + s * t_3 =: s_1 + s_2 + s_3$ . On voit que  $s_1 = s$ ,  $s_2$  est le signal  $s$  décalé dans le temps et affaibli de moitié,  $s_3$  est le signal  $s$  décalé dans le temps et encore davantage affaibli par un facteur 0.25. On a donc bien un écho par la somme de ces trois signaux.

**Exercice 7.** On considère le filtre  $F_1$  de réponse impulsionnelle  $[1, 1]$  et le filtre  $F_2$  de réponse impulsionnelle  $[0, 1, 1]$ . Calculer la réponse impulsionnelle du filtre composé  $F_2 \circ F_1$ .

**Correction 4.**  $[1] \xrightarrow{F_1} [1] * [1, 1] = [1, 1] \xrightarrow{F_2} [1, 1] * [0, 1, 1] = [0, 1, 1] + [0, 0, 1, 1] = [0, 1, 2, 1]$

**Proposition 13.** La composition  $F_2 \circ F_1$  de 2 filtres de réponses impulsionnelles respectives  $f_2$  et  $f_1$  est le filtre de réponse impulsionnelle  $f_2 * f_1$ .

**Exercice 8.** Soit un filtre  $F_1$  qui ajoute un écho et un filtre  $F_2$  qui ajoute un délai et soit  $s$  un son. Montrer que si on applique  $F_1$  puis  $F_2$ , on obtient le même son que si on applique d’abord  $F_2$  puis  $F_1$ .

**Correction 5.** Si on applique  $F_2$  puis  $F_1$ , le filtre composé est la convolution par  $f_2 * f_1$ . Si on applique d’abord  $F_1$  puis  $F_2$ , le filtre composé est la convolution par  $f_1 * f_2$ . Et  $f_1 * f_2 = f_2 * f_1$ .

Plus généralement, puisque la convolution est commutative, on a la proposition suivante:

**Proposition 14.** On peut appliquer des filtres dans l’ordre que l’on souhaite, c’est à dire,  $F_1 \circ F_2 = F_2 \circ F_1$ .

### 1.3 Convolution sur $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ .

- Rappel sur  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ . Exemple, dans  $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$ ,  $\dot{4} + \dot{3} = \dot{0} + \dot{1} = \dot{1} = \dot{7}$ .
- Il suffit d’avoir une structure de groupe additif sur l’ensemble de départ pour pouvoir convoler.
- Notation  $[1, 2, 3]$  sur  $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$  représente la fonction  $f : \mathbb{Z}/3\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$ ,  $f(\dot{0}) = 1$ ,  $f(\dot{1}) = 2$ ,  $f(\dot{2}) = 3$ .

**Définition 15.** Soit  $f, g : \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$ , on définit  $f * g : \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$  par la formule  $f * g(z) = \sum_{x+y=z} f(x)g(y)$ .

**Exercice 9.** Calculer la convolution de  $f = [1, 1]$  et  $g = [1, 2]$ , ou les listes sont interprétées comme des fonctions sur  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ .

**Correction 6.**  $0 = 0 + 0 = 1 + 1$  dans  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ . Donc  $(f * g)(0) = f(0)g(0) + f(1)g(1) = 1.1 + 1.2 = 3$ . De même  $1 = 1 + 0 = 0 + 1$ , donc  $f * g(1) = f(0)g(1) + f(1)g(0) = 3$ . Donc  $f * g = [3, 3]$ .

**Exercice 10.**

- a) On prend  $f = [1, 2, 3]$  et  $g = [1, 1, 1]$ , ou ces listes sont interprétées comme des fonctions  $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$  avec  $f[0] = 1$ . Calculer la convolution  $f * g$ .
- b) Même questions si ces listes sont interprétées comme des fonctions  $\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$ .
- c) Calculer la convolution de  $f = [1, 2, 3, 0, 0]$  et de  $g = [1, 1, 1, 0, 0]$  vu comme fonctions de  $\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}$ .

**Correction 7.**

- a)  $0 = 0 + 0 = 1 + 2 = 2 + 1$  dans  $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$ . Donc  $f * g(0) = f(0)g(0) + f(1)g(2) + f(2)g(1) = 1.1 + 2.1 + 3.1 = 6$ . On vérifie aussi  $f * g(1) = 6$  et  $f * g(2) = 6$ . Donc  $f * g = [6, 6, 6]$ .
- b) La convolution dans  $\mathbb{Z}$  donne  $[1, 3, 6, 5, 3]$ .
- c) Dans  $\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}$ ,  $0 = 0 + 0 = 1 + 4 = 2 + 3 = 3 + 2 = 4 + 1$ . Donc  $f * g(0) = f(0)g(0) + f(1)g(4) + f(2)g(3) + f(3)g(2) + f(4)g(1)$ . Donc  $f * g(0) = 1.1 = 1$ . Comme  $4 = 0 + 4 = 1 + 3 = 2 + 2 = 3 + 1 = 4 + 0$ . Donc  $f * g(4) = f(2)g(2) + 0 + 0 \dots = 3$ . Plus généralement, on trouve  $f * g = [1, 3, 6, 5, 3]$ .

**Proposition 16.** *Etant donnée 2 listes  $l, m$  de même longueur, la convolution de  $l$  et  $m$  en tant que liste est la même si on interprète ces listes comme des fonctions sur  $\mathbb{Z}$  ou comme des fonctions sur  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  quand les moitiés droites des listes sont formées de zéro.*

**Théorème 17.** *La transformée de Fourier discrète échange le produit et la convolution sur  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ . C'est à dire si  $f, g$  sont deux signaux de longueurs  $n$ , et  $\mathcal{F}$  représente la transformation de Fourier,  $\mathcal{F}(f * g) = \mathcal{F}(f)\mathcal{F}(g)$ , et  $\mathcal{F}(fg) = \mathcal{F}(f) * \mathcal{F}(g)$ .*

**Corollaire 18.** *Algorithme rapide pour calculer la convolution dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  par la formule  $f * g = \mathcal{F}^{-1}(\mathcal{F}(f)\mathcal{F}(g))$ .*

**Corollaire 19.** *Algorithme rapide pour calculer la convolution dans  $\mathbb{Z}$  de 2 fonctions  $f, g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{C}$ .*

*Démonstration* Pour calculer  $f * g$ , on représente  $f, g$  comme des listes  $l_f, l_g$ . On ajoute des zéros à droite de ces listes pour que la moitié droite ne contienne que des zéros, on obtient 2 listes plus grandes  $M_f, M_g$ . Comme il y a suffisamment de zéros à droite, on peut calculer la convolution dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  ou dans  $\mathbb{Z}$ , le résultat est le même. En particulier, on peut utiliser la transformée de Fourier de  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  pour avoir un résultat rapide.

**Corollaire 20.** *Du point de vue fréquentiel, un filtre est un opérateur de la forme  $f \mapsto f.g$ , c'est à dire un produit de fonctions. En particulier un filtre fréquentiel (passe bas, passe haut, passe bande...) est un filtre au sens de la définition initiale par convolution.*

*Démonstration* Du point de vue temporel, un filtre est un opérateur  $f \rightarrow f * g$ . En ajoutant des 0 si nécessaire et en faisant une transformée de Fourier, le même opérateur vu au niveau fréquentiel est  $\mathcal{F}(f) \rightarrow \mathcal{F}(f)\mathcal{F}(g)$  puisque la transformée de Fourier a remplacé la convolution par un produit usuel de fonctions. Un filtre fréquentiel est une multiplication par une fonction dont les valeurs sont  $h = [0, 1, 1, \dots, 0, 1, 0, \dots]$  du point de vue fréquentiel (on met des 1 pour les fréquences à conserver et des 0 sur les fréquences à éliminer). Du point de vue temporel, c'est la convolution par  $\mathcal{F}^{-1}(h)$ .

**Proposition 21** (Remarque sur les filtres). *On s'intéresse en fait plutôt à la convolution dans  $\mathbb{Z}$ , mais comparer avec  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  permet de faire des calculs rapides grâce à la transformée de Fourier.*