

Exercice 1. On suppose qu'on recoit un signal dont les fréquences réelles qui nous intéressent sont comprises entre 0 et 20Hertz, avec une précision de 10Hertz.

a) Quelles sont les fréquences réelles et les fréquences complexes correspondantes. Les fréquences réelles sont 0, 10, et 20 Hertz. Les fréquences complexes sont -20,-10,0,10 et 20

b) Tous les combien faut il échantillonner le signal ? Indication : on regarde la période et on la coupe en n morceaux, ou $n =$ le nombre de fréquences. Ici, les fréquences sont multiples de 10Hertz. La période commune à toutes les exponentielles de la transformée de Fourier est 0.1 s. Comme on a 5 fréquences, on échantillonne tous les $0.1/5=0.02$ secondes.

c) Vérifier la formule $Nf = e$, ou $N = nb$ d'échantillons, $f =$ résolution fréquentielle, $e =$ fréquence d'échantillonnage. Ici $N = nb$ d'échantillons = 5, $f = 10$, on échantillonne toutes les 0.02 secondes, donc 50 fois par secondes, ie. $e = 50$.

d) On suppose que les valeurs reçues sont $s = [0, 1, 2, 3, 0, 1, 2, 3, \dots, 0, 1, 2, 3]$ (40 valeurs en tout). Trouver l'amplitude pour chaque fréquence pendant les premiers instants du signal. La fonction cherchée s'écrit sous la forme $s = ae^{2i\pi \cdot (-20)t} + be^{2i\pi(-10)t} + c + de^{2i\pi \cdot 10t} + ee^{2i\pi 20t}$

e) Tracer le graphe à partir des coefficients pour vérifier. Il faut faire une transformée de Fourier mathématiquement. Informatiquement : multiplier la colonne des valeurs par la matrice de transformée de Fourier. Ou utiliser le module `fft` de `numpy/scipy`. Attention aux constantes de normalisations !

f) Trouver l'amplitude de chaque fréquence pendant les derniers instants du signal.

g) Trouver l'amplitude de chaque fréquence pendant toute la durée du signal.

h) Expliquer comment trouver les fréquences d'un signal musical enregistré sur une minute à 44.1kHz.

Exercice 2. A partir de la formule fondamentale $Nf = e$, et le fait que notre audition va jusque 20 kHz au maximum, expliquer pourquoi l'ordre de grandeur du CD qui échantillonne à 44,1kHz est raisonnable. On prend N données temporelles et on fait une transformée de Fourier. Pour fixer les ordres de grandeur, je prends $N = 101$. Pour N données temporelles, j'ai N fréquences en face. Pour $N = 101$, on 50 fréquences positives, 50 fréquences négatives, et une fréquence nulle. On va avoir un pas fréquentiel donné par la formule $Nf = e$, ici $101 \cdot f = 44100$. Donc $f = 44100/101$. Les fréquences qu'on obtient sont $[-50f, \dots, -2f, -f, 0, f, 2f, 3f, \dots, 50f]$. La fréquence la plus aigue, c'est $50f = 50 \cdot 44100/101 \simeq 22000$ Si on remplace 101 par $2N + 1$, on trouve la fréquence maximale de la transformée de Fourier qui est $\frac{N}{2N+1} 44100 \simeq \frac{44100}{2}$.

- La fréquence maximale considérée correspond à la fréquence d'échantillonnage /2 environ (pour le cd 44100 échantillonnage, fréquence environ 22050 qui correspond à la limite de l'audition humaine.
- Plus on prend un grand nombre de données pour la transformée de Fourier, plus la résolution fréquentielle est fine.

```
import numpy as np
from numpy.fft import fft, ifft
import matplotlib.pyplot as plt
from math import pi
s=[0,1,2,3]*10 # liste de longueur 40 [0,1,2,3,0,1,2,3,0,1,...]
valFonc=s[0:5] #[0,1,2,3,0]
coeffs=1/5*fft(valFonc)# le 1/5 devant est pour etre raccord avec les
#conventions du cours
#car numpy/scipy n'ont pas le meme def de fft.
print("module des coefficients", np.abs(coeffs))
frequences=np.array([0,10,20,-20,-10])# dans Fourier les frequences
#commencent toujours en 0. Et donc on ne met pas les fr\equences dans l'ordre
```

```

#[-20,-10,0,10,20] mais dans l'ordre [0,10,20, -20,-10]
print(coeffs)

def maFonc(t):
    freqsx=1j*t*2*pi*frequencies #mathematiquement les exposants des exponentielles : [0, 20i pi,4
    valeurs=np.exp(freqsx) # valeurs des fonctions exponentielles
    values=np.dot(coeffs,valeurs)
    #print("imaglnaires",np.imag(values))
    return np.real(values)
t = np.linspace(0, .1, 100)
y=[maFonc(x) for x in t]

print("check Valeurs",maFonc(0),maFonc(1./50),maFonc(2./50),maFonc(3./50),maFonc(4./50))
#plt.plot(t,y)
#plt.show()

```

Applications de la transformée de Fourier discrete:

- resampler: faire un fourier, puis calculer le signal en d'autres points.
- Faire un accordeur de guitare: faire Fourier, puis prendre la frequence ayant le coefficient le plus haut.
- Faire un mini-equalizer : Faire fourier, puis modifier la puissance de chaque frequence.
- Filtre passe haut, passe bas.
- Lisser une fonction. Exemple de la meteo. On a 365 temperatures sur l'annee. On fait une transformee de fourier. On obtient 365 frequences. Les basses frequences correspondent aux evolutions lentes (mois, semestre,...). Les hautes frequences aux evolutions rapides (journalieres...). On met un certain nombre de hautes frequences a 0. Et on fait une transformee de Fourier inverse. On obtient un nouveau diagramme de températures, mais beaucoup plus lisse visuellement parce que vous avez filtré le signal et conservé uniquement des basses fréquences (filtre passe bas).