**TER : Scoring**

**II- Analyse discriminante**

1. Théorie de la méthode probabiliste

Le but premier de cette méthode est de prédire au mieux les valeurs d’une variable Y qualitative à K modalités, à partir de p variables explicatives X = (X1 , . . . , Xp ) quantitatives.

Dans cette section, on va définir des règles de décision bayésiennes qui vont permettre d’affecter un nouvel individu à la classe “la plus probable” et non pas au groupe « le plus proche » comme c’est le cas pour l’analyse discriminante géométrique. Pour cela, il est nécessaire de faire des hypothèses probabilistes sur les données, d’où le nom de la méthode.

De 5.1 à 5.3 inclus du doc de Mme Chavent. Juste reformuler les phrases avec nos mots et bien tout expliquer (il faut que j’arrive à trouver une méthode pour que tu vois bien où et par quoi je modifie les phrases dans son poly)

1. ACP préliminaire (présentation du jeu de données)
2. Exemple farms

Code sur git. Peut-être organisé la rédaction en suivant la méthode de construction d’un score de Mme Chavent ? (Pages 1 et 2)

Pour la qualité du modèle, ne pas en parler dans la théorie mais faire un petit paragraphe sur ça lorsqu’on explique pourquoi on a choisi de séparer les données en 2 échantillons (apprentissage et test)