<u> 前期:</u>	情報工学科2年 AI戦略コース	<u> Aクラス</u>			V1.0 前期標準時間割	2025/04/07 ~
時限	月	火	水	木	金 金	±
1			キャリアガイダンス I	人工知能数学		
	· 英語コミュニケーション II a			311 三宅・神田	英語コミュニケーション Ⅱ a	
2				人工知能基礎		1
	プログラミング概論			311 斎藤亜·神田	データベース基礎と応用	
3	351 斎藤亜・山口				311 飛澤・山口	
4	確率統計論	人工知能システム開発Ⅰ	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習		
_	351 見玉·野村	371·373 神沼·斎藤亜				
5	自然言語処理	人工知能システム開発Ⅰ				
	351 町出・野村	371·373 神沼·斎藤亜 担任ミーティング II				
6		371:373 駒井 章治		アカデミックライティング		
7		371.373 刷列 平加				
,						
前期:	情報工学科2年 AI戦略コース	<i>Bクラス</i>				
時限	月	火	水	木	金	土
1			キャリアガイダンス [人工知能数学		
	英語コミュニケーション Ⅱ a			311 三宅·神田	英語コミュニケーションⅡa	
2				人工知能基礎		
	プログラミング概論			311 斎藤亜·神田	データベース基礎と応用	
3	351 斎藤亜・山口		바람#쉐루네스 스크크	바람#속I=* 다 스 스코	311 飛澤・山口	
4	確率統計論	人工知能システム開発 I	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	1 2007 (-27	,
	351 兒玉•野村	371:373 神沼・斎藤亜				
5	自然言語処理	人工知能システム開発Ⅰ				
	351 町出・野村	371・373 神沼・斎藤亜				
6		担任ミーティング II 371・373 駒井 章治		アカデミックライティング		
7	l .	時77 平/1	<u>l</u>			
′						
<u>前期</u> :	情報工学科2年 IoTシステムニ	<u> コース <i>Aクラス</i></u>				
時限	月	火	水	木	金	土
1		プログラミング概論	キャリアガイダンス [センサ・アクチュエータ		
	- 英語コミュニケーション II a	351 斎藤亜・山口		361 西田 麻美	英語コミュニケーション II a	
2		IoTシステム開発 I				
\vdash	確率統計論	354 藤井・山本裕 IoTシステム開発 I			制御工学基礎	
3	342 兒玉·野村	354 藤井・山本裕	生産 はない 中国	地域サダニギン・中国	351 水上憲・中村	
4	-3	IoTシステム開発 I	地域共創デザイン実習	・・・・地域共創デザイン実習	データベース基礎と応用	'
\perp		354 藤井・山本裕			351 飛澤・山口	
5		担任ミーティングⅡ			1	
		354 見玉 賢史		_,_,		
6	<u> </u>			アカデミックライティング		
7						
لـــٰــا						
<u>前期:</u>	<u>情報工学科2年 IoTシステム:</u>	<u> コース <i>Bクラス</i></u>				
時限	月	火	水	木	金	土
1		プログラミング概論	キャリアガイダンス I			
	英語コミュニケーションⅡa	351 斎藤亜・山口		4).# 757. = 5	英語コミュニケーション Ⅱ a	
2		IoTシステム開発 I 354 藤井・山本裕		センサ・アクチュエータ 251 西田 麻美		
_	確率統計論	1oTシステム開発 I		201 四四	制御工学基礎	
3	342 見玉·野村	354 藤井・山本裕	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	351 水上憲・中村	
4		IoTシステム開発 I			データベース基礎と応用	
		354 藤井・山本裕			351 飛澤・山口	
5		担任ミーティング II 354 見玉 賢史				
		707 元玉 貝丈		マカニン・・ケー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		
6				アカデミックライティング		
7						
	情報工学科2年 ロボット開発:					
時限	月	火 ~~ ~~ ~~ ~~	水	木	金	土
1	 	プログラミング概論	キャリアガイダンス I	確率統計論		
	- 英語コミュニケーション II a -	351 斎藤亜·山口 制御工学基礎		251 見玉 賢史 センサ・アクチュエータ	英語コミュニケーション Ⅱ a	
2	<u> </u>	251 水上 憲明		251 西田 麻美		
3	組込みシステム制御実習	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				
لــّــا	364		地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習		
4	組込みシステム制御実習				データベース基礎と応用	
	364 荒金 匡徳 組み みシステム 制御宝翌				351 飛澤·山口	
5	組込みシステム制御実習 364					
6	担任ミーティング II	1	·	アカデミックライティング		
0	364) カナミック J1 T1 Jク		
7						
Ì						

		は2年 ゲームプロデュースコー.	ス プランナー系		V1.0 前期標準時間割	2025/04/07 ~
時限	月	火	水	木	金	<u></u>
1		コンテンツ制作マネジメント 257 斎藤直・根岸	キャリアガイダンス I			
	英語コミュニケーション II a	映像論			英語コミュニケーションⅡ a	
2		257 渡部・浦田			=	
	ゲーム制作技術総合実習 I	担任ミーティングⅡ			統計論	
3	374:376 浅野・高橋	371 東山 朝日			277 野村 亮介	
	ゲーム制作技術総合実習 I	ゲームプログラム構成基礎Ⅲ	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	ゲームアルゴリズム	
4	374:376 浅野·高橋	277 高橋·水上恵			277 高橋·吉田	
5	ゲーム制作技術総合実習 I	ゲームプログラム構成基礎Ⅲ				
3	374・376 浅野・高橋	277 高橋・水上恵				
6				アカデミックライティング		
				7 7 7 7 7 7 1 7 1 2 7		
7						
Ĺ						
前期	· <i>デジタルエンタテインメント学</i> 》	は2年 ゲームプロデュースコー	ス プログラマー系			
時限	月	[1] 人	水 水		金	T +
	,,	コンテンツ制作マネジメント		統計論	<u></u>	
1	***-> = -	257 斎藤直・根岸	キャリアガイダンス I	374 野村 亮介	#===> = = > = =	
	- 英語コミュニケーション II a	映像論	"	2,17,337	- 英語コミュニケーション II a	
2	-	257 渡部・浦田			_	
3	ゲーム制作技術総合実習 I	担任ミーティング Ⅱ			ゲームアルゴリズム	
3	374:376 浅野·高橋	371 東山 朝日	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	257 高橋·吉田	
4	ゲーム制作技術総合実習 I	ゲームプログラム構成基礎Ⅲ	地域六副アッコン大日	地域共制)が10天日		
4	374·376 浅野·高橋	277 高橋·水上恵				
5	ゲーム制作技術総合実習 I	ゲームプログラム構成基礎Ⅲ				
	374·376 浅野·高橋	277 高橋·水上恵				
6				アカデミックライティング		
				, , , , , , , , , , , , , , , ,		
7						
前期	· <i>デジタルエンタテインメント学</i>	科2年 CGアニメーションコース	Aクラス			
時限	月	火	水	木	金	± ±
1			キャリアガイダンス [デジタル映像表現技法応用		
	・ 英語コミュニケーションⅡa		1177317271	257 渡部·田中	- 英語コミュニケーション Ⅱ a	
2	Xm-(1-) / / / / mu	コンテンツ制作マネジメント		デジタル映像表現技法応用	Xm-(1-) /1/ mu	
	-	313 斎藤·根岸		257 渡部・田中		
3	CGアニメーション総合実習 I	映像論			ゲームアルゴリズム	
	313 山本浩·後藤	351 渡部·近藤	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	257 高橋·吉田	
4	CGアニメーション総合実習 I	担任ミーティング Ⅱ			統計論	
	313 山本浩・後藤	257 浦田 航介			257 野村 亮介	
5	CGアニメーション総合実習 I					
	313 山本浩・後藤		,			
6	T			アカデミックライティング		
				<u>'</u>		
7						
<u> </u>				1	1	1
		<u> は2年 CGアニメーションコース</u>				
時限	月	火	水	木	金	土
1	-		キャリアガイダンス I	デジタル映像表現技法応用		
	英語コミュニケーション II a	コンテンツ制作マネジメント		257 渡部・田中 デジタル映像表現技法応用	英語コミュニケーション II a	
2	-	313 斎藤・根岸		257 渡部・田中		
	CGアニメーション総合実習 I	以		201 浅部"田中	統計論	<u> </u>
3	313 山本浩・後藤	351 渡部・近藤			277 野村 亮介	
	CGアニメーション総合実習 I	担任ミーティングⅡ	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	ゲームアルゴリズム	
4	313 山本浩・後藤	257 浦田 航介			277 高橋·吉田	
5	CGアニメーション総合実習 I	110 Per 1942/1			indied Pitter	
э	313 山本浩・後藤					
6				マカデミックニノニ ハ・ゲ		
0				アカデミックライティング		
7						
※ 1	英語コミュニケーション I					<凡例>
	Aクラス Bクラス	Cクラス Dクラス	Eクラス Fクラス	Gクラス		科目名
月	2限 1限	2限 1限	2限 2限	1限		教室番号 教員名
"	341 345 津森 紀乃 門田 裕次	345 342 門田 裕次 菅谷 孝義	342 376 菅谷 孝義 吉野 瑞里	376 吉野 瑞里		
	2限 1限	2限 1限	2限 2限	1限		
金	341 345	345 342	342 376	376		
1	津森 紀乃 門田 裕次	門田 裕次 菅谷 孝義	菅谷 孝義 吉野 瑞男	吉野 瑞男		

※2 アカデミックライティング 341 百木 彰

《授業時間帯》 時限

限	開始	終了
1	9:15	10:45
2	10:55	12:25
3	13:20	14:50
4	15:00	16:30
5	16:40	18:10
6	18:20	19:50