

時限	月	火	水	木	金	土
1	英語コミュニケーションⅡa		キャリアガイダンスⅠ	人工知能数学	英語コミュニケーションⅡa	
2				311 三宅・神田		
3	プログラミング概論		地域共創デザイン実習	人工知能基礎	データベース基礎と応用	
4				311 斎藤亜・神田		
5	確率統計論	人工知能システム開発Ⅰ	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	311 飛澤・山口	
6	351 斎藤亜・山口					
7	自然言語処理	人工知能システム開発Ⅰ				
8	351 町出・野村	371・373 神沼・斎藤亜				
9		担任ミーティングⅡ		アカデミックライティング		
10		371・373 駒井 章治				
11						
12						

前期:情報工学科2年 AI戦略コース Bクラス

時限	月	火	水	木	金	土
1	英語コミュニケーションⅡa		キャリアガイダンスⅠ	人工知能数学	英語コミュニケーションⅡa	
2				311 三宅・神田		
3	プログラミング概論		地域共創デザイン実習	人工知能基礎	データベース基礎と応用	
4				311 斎藤亜・神田		
5	確率統計論	人工知能システム開発Ⅰ	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	311 飛澤・山口	
6	351 児玉・野村	371・373 神沼・斎藤亜				
7	自然言語処理	人工知能システム開発Ⅰ				
8	351 町出・野村	371・373 神沼・斎藤亜				
9		担任ミーティングⅡ		アカデミックライティング		
10		371・373 駒井 章治				
11						
12						

前期:情報工学科2年 IoTシステムコース Aクラス

時限	月	火	水	木	金	土
1	英語コミュニケーションⅡa	プログラミング概論	キャリアガイダンスⅠ	センサ・アクチュエータ	英語コミュニケーションⅡa	
2		351 斎藤亜・山口		361 西田 麻美		
3	確率統計論	IoTシステム開発Ⅰ	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	制御工学基礎	
4		354 藤井・山本裕				
5	IoTシステム開発Ⅰ	IoTシステム開発Ⅰ	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	データベース基礎と応用	
6		354 藤井・山本裕				
7		担任ミーティングⅡ				
8		354 児玉 賢史				
9				アカデミックライティング		
10						
11						
12						

前期:情報工学科2年 IoTシステムコース Bクラス

時限	月	火	水	木	金	土
1	英語コミュニケーションⅡa	プログラミング概論	キャリアガイダンスⅠ		英語コミュニケーションⅡa	
2		351 斎藤亜・山口				
3	確率統計論	IoTシステム開発Ⅰ	地域共創デザイン実習	センサ・アクチュエータ	制御工学基礎	
4		354 藤井・山本裕		251 西田 麻美		
5	IoTシステム開発Ⅰ	IoTシステム開発Ⅰ	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	データベース基礎と応用	
6		354 藤井・山本裕				
7		担任ミーティングⅡ				
8		354 児玉 賢史				
9				アカデミックライティング		
10						
11						
12						

前期:情報工学科2年 ロボット開発コース Aクラス

時限	月	火	水	木	金	土
1	英語コミュニケーションⅡa	プログラミング概論	キャリアガイダンスⅠ	確率統計論	英語コミュニケーションⅡa	
2		351 斎藤亜・山口		251 児玉 賢史		
3	組込みシステム制御実習	制御工学基礎	地域共創デザイン実習	センサ・アクチュエータ	データベース基礎と応用	
4		251 水上 憲明		251 西田 麻美		
5	組込みシステム制御実習		地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	351 飛澤・山口	
6	364 荒金 匡徳					
7	組込みシステム制御実習					
8	364 荒金 匡徳					
9	担任ミーティングⅡ			アカデミックライティング		
10	364 荒金 匡徳					
11						
12						

時限	月	火	水	木	金	土
1	英語コミュニケーションⅡa	コンテンツ制作マネジメント 257 斎藤直・根岸	キャリアガイダンスⅠ		英語コミュニケーションⅡa	
2		映像論 257 渡部・浦田				
3	ゲーム制作技術総合実習Ⅰ 374・376 浅野・高橋	担任ミーティングⅡ 371 東山 朝日	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	統計論 277 野村 亮介	
4	ゲーム制作技術総合実習Ⅰ 374・376 浅野・高橋	ゲームプログラム構成基礎Ⅲ 277 高橋・水上恵			ゲームアルゴリズム 277 高橋・吉田	
5	ゲーム制作技術総合実習Ⅰ 374・376 浅野・高橋	ゲームプログラム構成基礎Ⅲ 277 高橋・水上恵				
6				アカデミックライティング		
7						

前期:デジタルエンタテインメント学科2年 ゲームプロデュースコース プログラマー系

時限	月	火	水	木	金	土
1	英語コミュニケーションⅡa	コンテンツ制作マネジメント 257 斎藤直・根岸	キャリアガイダンスⅠ	統計論 374 野村 亮介	英語コミュニケーションⅡa	
2		映像論 257 渡部・浦田				
3	ゲーム制作技術総合実習Ⅰ 374・376 浅野・高橋	担任ミーティングⅡ 371 東山 朝日	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	ゲームアルゴリズム 257 高橋・吉田	
4	ゲーム制作技術総合実習Ⅰ 374・376 浅野・高橋	ゲームプログラム構成基礎Ⅲ 277 高橋・水上恵				
5	ゲーム制作技術総合実習Ⅰ 374・376 浅野・高橋	ゲームプログラム構成基礎Ⅲ 277 高橋・水上恵				
6				アカデミックライティング		
7						

前期:デジタルエンタテインメント学科2年 CGアニメーションコース Aクラス

時限	月	火	水	木	金	土
1	英語コミュニケーションⅡa		キャリアガイダンスⅠ	デジタル映像表現技法応用 257 渡部・田中	英語コミュニケーションⅡa	
2		コンテンツ制作マネジメント 313 斎藤・根岸		デジタル映像表現技法応用 257 渡部・田中		
3	CGアニメーション総合実習Ⅰ 313 山本浩・後藤	映像論 351 渡部・近藤	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	ゲームアルゴリズム 257 高橋・吉田	
4	CGアニメーション総合実習Ⅰ 313 山本浩・後藤	担任ミーティングⅡ 257 浦田 航介			統計論 257 野村 亮介	
5	CGアニメーション総合実習Ⅰ 313 山本浩・後藤					
6				アカデミックライティング		
7						

前期:デジタルエンタテインメント学科2年 CGアニメーションコース Bクラス

時限	月	火	水	木	金	土
1	英語コミュニケーションⅡa		キャリアガイダンスⅠ	デジタル映像表現技法応用 257 渡部・田中	英語コミュニケーションⅡa	
2		コンテンツ制作マネジメント 313 斎藤・根岸		デジタル映像表現技法応用 257 渡部・田中		
3	CGアニメーション総合実習Ⅰ 313 山本浩・後藤	映像論 351 渡部・近藤	地域共創デザイン実習	地域共創デザイン実習	統計論 277 野村 亮介	
4	CGアニメーション総合実習Ⅰ 313 山本浩・後藤	担任ミーティングⅡ 257 浦田 航介			ゲームアルゴリズム 277 高橋・吉田	
5	CGアニメーション総合実習Ⅰ 313 山本浩・後藤					
6				アカデミックライティング		
7						

※1 英語コミュニケーションⅡa

月	Aクラス 2限 341 津森 紀乃	Bクラス 1限 345 門田 裕次	Cクラス 2限 345 門田 裕次	Dクラス 1限 342 菅谷 孝義	Eクラス 2限 342 菅谷 孝義	Fクラス 2限 376 吉野 瑞男	Gクラス 1限 376 吉野 瑞男
金	2限 341 津森 紀乃	1限 345 門田 裕次	2限 345 門田 裕次	1限 342 菅谷 孝義	2限 342 菅谷 孝義	2限 376 吉野 瑞男	1限 376 吉野 瑞男

<凡例>

科目名	
教室番号	教員名

※2 アカデミックライティング

341 百木 彰

《授業時間帯》

時限	開始	終了
1	9:15	10:45
2	10:55	12:25
3	13:20	14:50
4	15:00	16:30
5	16:40	18:10
6	18:20	19:50