Выполнил: Некрасов Тимур

## Сегрис ИИТ

Простейший калькулятор

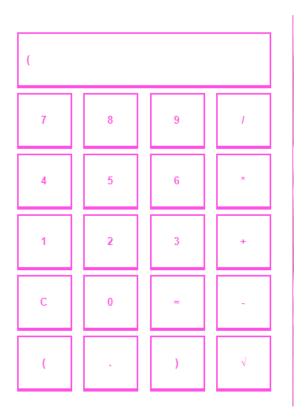
# **Исследование** предметной области

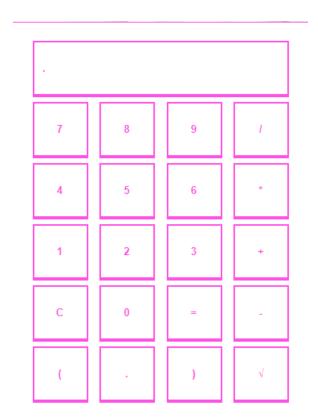
Калькулятор - Электронное вычислительное устройство для выполнения операций над числами или алгебраическими формулами; В калькуляторе также предусмотрены возможности для выполнения программируемых, инженерных и статистических вычислений.

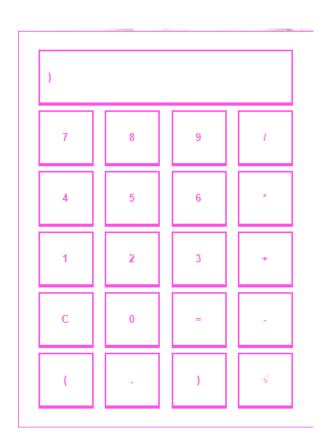
Рабочая область калькуляторов включает в себя дисплей, поле ввода выражения, панель инструментов и цифровую клавиатуру.

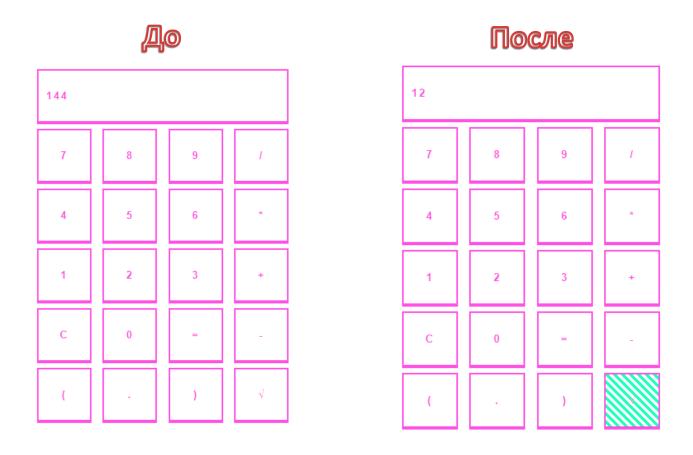
# **Проектирование** разработки

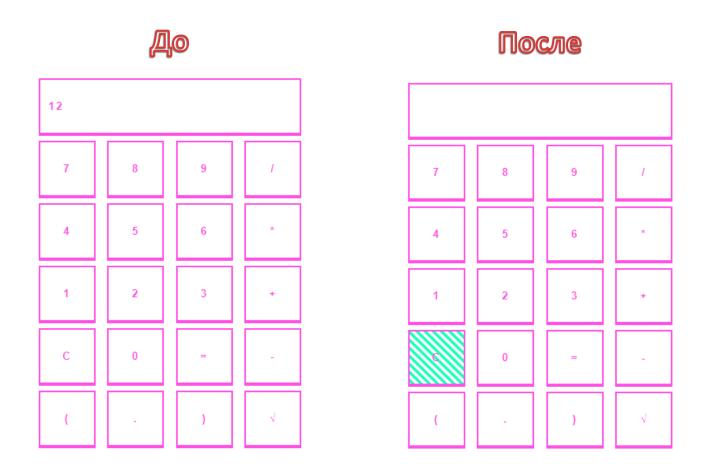
- Дисплей (экран калькулятора) отображает введенное выражение и результат его расчета обычным символам, как мы пишем на бумаге.
  Это поле предназначено просто для просмотра текущей операции.
  Запись отображается на дисплее по мере набора математического выражения в строке ввода.
- Поле ввода выражения предназначено для записи выражения, которое нужно вычислить. Здесь следует отметить, что математические символы, используемые в компьютерных программах, не всегда совпадают с теми, которые обычно мы применяем на бумаге.
- Панель инструментов это кнопки калькулятора, которые заменяют ручной ввод математических символов, обозначающих соответствующую операцию. Некоторые кнопки калькулятора (дополнительные функции, конвертер величин, решение матриц и уравнений, графики) дополняют панель задач новыми полями, где вводятся данные для конкретного расчета.
- Цифровая клавиатура содержит цифры и знаки арифметических действий. Кнопка «С» удаляет всю запись в поле ввода выражения. Чтобы удалять символы по одному, нужно использовать стрелочку справа от строки ввода.
- Приложение должно обеспечивать возможность выполнения следующих функций:
- Выполнение простых операций: сложения, вычитания, умножения, деления и выведение квадратного корня.

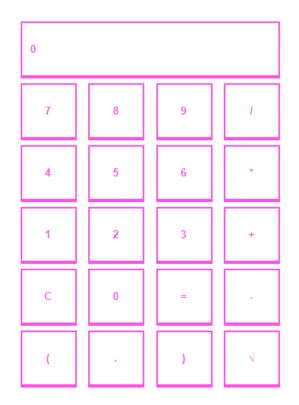


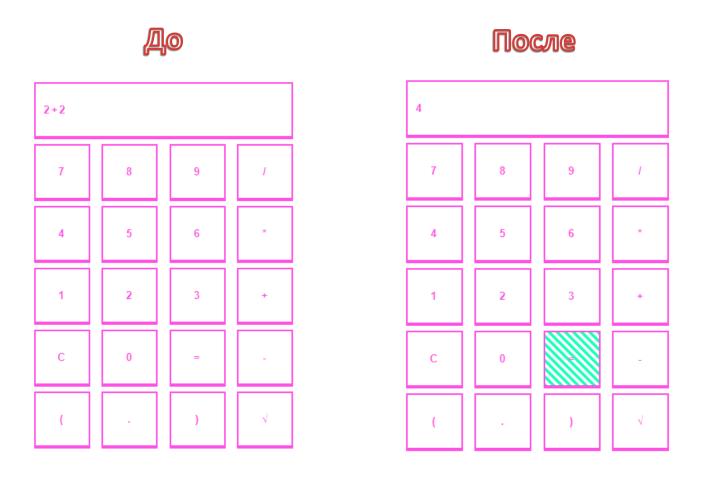


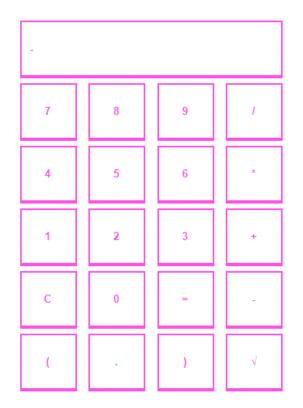


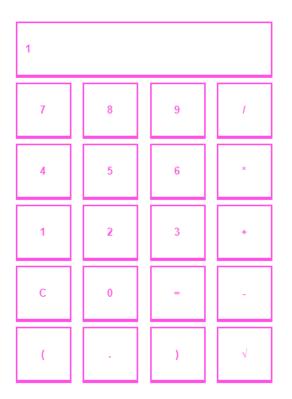


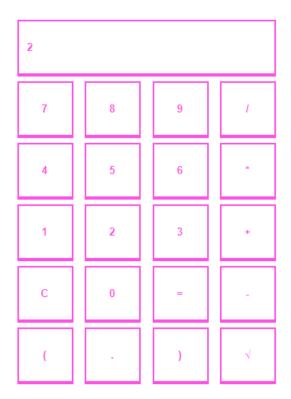


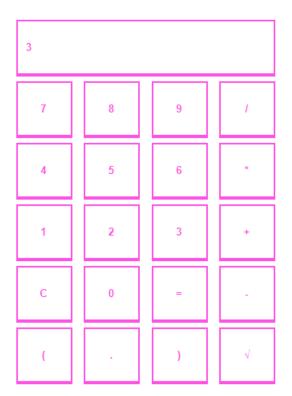


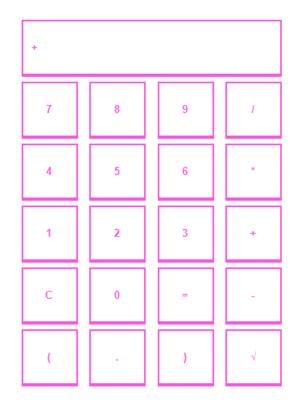


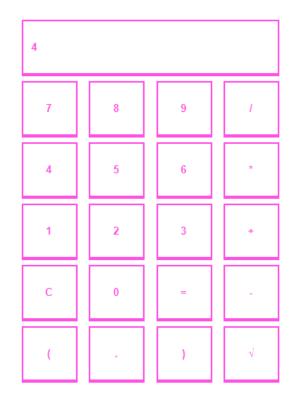




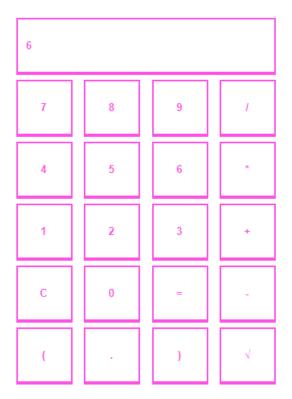


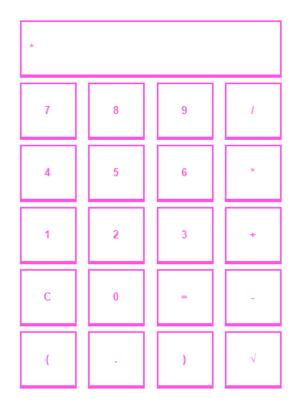


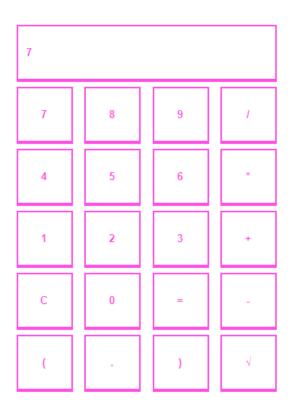


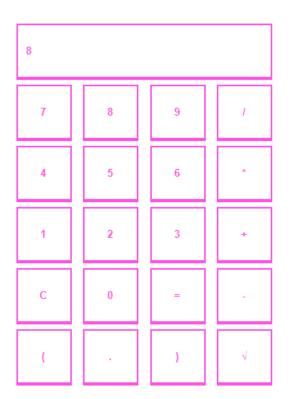


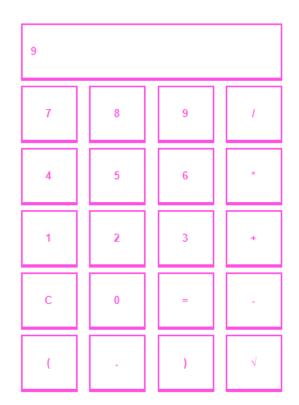
5			
7	8	9	I
4	5	6	*
1	2	3	+
С	0	=	-
(		)	V

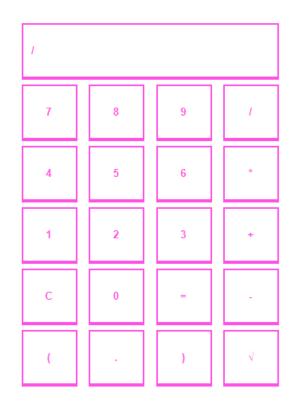












#### Список источников

- http://javascript.ru
- http://htmlbook.ru
- https://toster.ru

### Заключение

- Создать репозиторий проекта
- Создать структуру проекта
- Выбрать тему проекта
- Написать программный код
- Задокументировать программный код
- Разработать презентацию по отчету

### Спасибо за внимание!