Fichier répertoriant les preuves des compétences attendues pour le module

# Sommaire :

[Sommaire : 0](#_Toc99295055)

[DOCUMENTATION 2](#_Toc99295056)

[Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n’importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert. 2](#_Toc99295057)

[Je sais concevoir et décrire un diagramme de cas d’utilisation pour mettre en avant les différentes fonctionnalités de mon application. 2](#_Toc99295058)

[Je sais concevoir un diagramme UML de qualité représentant mon application. 2](#_Toc99295059)

[Je sais décrire mon diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels. 2](#_Toc99295060)

[CODE 2](#_Toc99295061)

[Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités. 2](#_Toc99295062)

[Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible. 2](#_Toc99295063)

[Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier 2](#_Toc99295064)

[Je sais faire des vues xml en utilisant layouts et composants adéquats 3](#_Toc99295065)

[Je sais coder proprement mes activités, en m’assurant qu’elles ne font que relayer les évènements 4](#_Toc99295066)

[Je sais coder une application en ayant un véritable métier 5](#_Toc99295067)

[Je sais parfaitement séparer vue et modèle 5](#_Toc99295068)

[Je maîtrise le cycle de vie de mon application 5](#_Toc99295069)

[Je sais utiliser le findViewById à bon escient 6](#_Toc99295070)

[Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application 6](#_Toc99295071)

[Je sais gérer la persistance légère de mon application 6](#_Toc99295072)

[Je sais gérer la persistance profonde de mon application 7](#_Toc99295073)

[Je sais afficher une collection de données 8](#_Toc99295074)

[Je sais coder mon propre adaptateur 8](#_Toc99295075)

[Je maîtrise l’usage des fragments 8](#_Toc99295076)

[Je maîtrise l’utilisation de Git 9](#_Toc99295077)

[APPLICATION 10](#_Toc99295078)

[Je sais développer une application sans utiliser de librairies externes. 10](#_Toc99295079)

[Je sais développer une application publiable sur le store. 10](#_Toc99295080)

[Je sais développer un jeu intégrant une boucle de jeu threadée observable. 10](#_Toc99295081)

[Je sais développer un jeu graphique sans utiliser de SurfaceView. 10](#_Toc99295082)

# DOCUMENTATION

|  |
| --- |
| Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n’importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert. Cf /doc/contexte.md pour avoir le contexte de l’application |
| Je sais concevoir et décrire un diagramme de cas d’utilisation pour mettre en avant les différentes fonctionnalités de mon application. Cf /doc/ use\_case\_diagram.pdf, ainsi que diag\_casUtilisation\_explication.md pour obtenir le diagramme de cas d’utilisation, ainsi que son explication |
| Je sais concevoir un diagramme UML de qualité représentant mon application. Cf /doc/class\_diagram.pdf pour étudier le diagramme UML de l’application |
| Je sais décrire mon diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels. |

Cf /doc/diag\_class\_explication.md pour pouvoir obtenir la description de chaque classe présente dans le diagramme de classe

# CODE

|  |
| --- |
| Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités. |
| Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible. |
| Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier |

|  |
| --- |
| Je sais faire des vues xml en utilisant layouts et composants adéquats |
| Je sais coder proprement mes activités, en m’assurant qu’elles ne font que relayer les évènements |

|  |
| --- |
| Je sais coder une application en ayant un véritable métier |
| Je sais parfaitement séparer vue et modèle |
| Je maîtrise le cycle de vie de mon application |

|  |
| --- |
| Je sais utiliser le findViewById à bon escient |
| Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application |
| Je sais gérer la persistance légère de mon application |

|  |
| --- |
| Je sais gérer la persistance profonde de mon application Sauvegarde :    Lecture : |

|  |
| --- |
| Je sais afficher une collection de données |
| Je sais coder mon propre adaptateur |
| Je maîtrise l’usage des fragments |

|  |
| --- |
| Je maîtrise l’utilisation de Git |

# APPLICATION

|  |
| --- |
| Je sais développer une application sans utiliser de librairies externes. |
| Je sais développer une application publiable sur le store. |
| Je sais développer un jeu intégrant une boucle de jeu threadée observable. |
| Je sais développer un jeu graphique sans utiliser de SurfaceView. Aucune utilisation de SurfaceView n’a été utilisée dans le code source de notre projet |