DOCUMENTATION

|  |
| --- |
| Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n’importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert. |
| Je sais concevoir et décrire un diagramme de cas d’utilisation pour mettre en avant les différentes fonctionnalités de mon application. |
| Je sais concevoir un diagramme UML de qualité représentant mon application. |
| Je sais décrire mon diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels. |

CODE

|  |
| --- |
| Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités. |
| Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible. |
| Je sais distinguer mes ressources en utilisant les qualifier |
| Je sais faire des vues xml en utilisant layouts et composants adéquats |
| Je sais coder proprement mes activités, en m’assurant qu’elles ne font que relayer les évènements |
| Je sais coder une application en ayant un véritable métier |
| Je sais parfaitement séparer vue et modèle |
| Je maîtrise le cycle de vie de mon application |
| Je sais utiliser le findViewById à bon escient |
| Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application |
| Je sais gérer la persistance légère de mon application |
| Je sais gérer la persistance profonde de mon application |
| Je sais afficher une collection de données |
| Je sais coder mon propre adaptateur |
| Je maîtrise l’usage des fragments |
| Je maîtrise l’utilisation de Git |

APPLICATION

|  |
| --- |
| Je sais développer une application sans utiliser de librairies externes. |
| Je sais développer une application publiable sur le store. |
| Je sais développer un jeu intégrant une boucle de jeu threadée observable. |
| Je sais développer un jeu graphique sans utiliser de SurfaceView.  Oui il n’y en a pas |