

# A vos pixels !

Documentation du sujet



---

01

# Règles du jeu



# Règles du jeu

## Objectif du sujet

L'objectif est de créer des motifs, des images ou tout autre contenu artistique, en posant des pixels sur une toile virtuelle (canvas).

De plus, une interface (front) en lien avec le sujet, exploitant les APIs, dont le contenu sera laissé à votre choix, est également demandé.

Vous travaillerez sur le canvas portant l'identifiant 1

## Toile virtuelle (canvas)

La toile virtuelle est une grille de pixels où chaque équipe peut placer des pixels de couleur à des coordonnées spécifiques. La toile (canvas) est découpée en zones (chunk) de 50 pixels par 50 pixels. Chaque équipe possède un chunk, où seule cette dernière sera en mesure de poser des pixels. D'autres chunks seront quant à eux accessibles par toutes les équipes à partir de certaines heures, afin de collaborer ou de s'affronter.

## Appels au serveur (APIs)

Les participants doivent envoyer des requêtes au serveur pour placer un pixel. Les détails de l'API seront fournis via un OAS y compris le format des requêtes et les autorisations requises (disponible via <http://149.202.79.34:8085/api-docs/>).

Les informations concernant les sockets seront détaillés via la documentation <http://149.202.79.34:8080/docs>.

## Règles de placement des pixels

Chaque équipe recevra 50 "workers". Chacun de ces workers sera en mesure de poser 1 pixel toutes les 30 secondes.

Afin de poser un pixel, il faudra donc préciser les coordonnées de ce dernier, une couleur parmi celles autorisées ainsi qu'un worker n'ayant pas posé de pixels durant les 30 dernières secondes.

Toute tentative de pose de pixel sur un worker qui n'est pas encore disponible, remet son timer à 30 secondes, qu'il ait réussi ou non à poser le pixel.

---

02

# Étapes Pose de pixels



# Étapes

## Pose de pixels

01

Premier pixel via API

02

Première forme

03

Premier pixel via  
Socket

04

Un beau dessin

05

Conversion

06

C'est la guerre

Plus de precisions sur les étapes disponible via le site web  
(<http://149.202.79.34:8080>)



---

03

# Étapes Front



# Étapes

## Front

01

Affichez votre chunk

02

Affichez le canvas

03

Mise à jour des pixels

04

Affichez vos workers

05

Gestion de vos workers

06

Amusez-vous !

Plus de precisions sur les étapes disponible via le site web  
(<http://149.202.79.34:8080>)

# Couleurs de pixels (1)

```
black: [0, 0, 0],
white: [255, 255, 255],
deep_black: [13, 23, 31],
deep_blue: [46, 70, 89],
blue_grey: [67, 93, 115],
grey_blue: [94, 120, 140],
bluish_grey: [122, 149, 167],
pale_blue_grey: [153, 176, 191],
light_blue_grey: [180, 197, 209],
very_light_blue_grey: [208, 221, 228],
greyish_white: [241, 244, 247],
jet_black: [13, 40, 41],
dark_green: [21, 66, 55],
bottle_green: [35, 92, 68],
fir_green: [49, 117, 69],
forest_green: [66, 143, 66],
olive_green: [110, 168, 74],
lime_green: [163, 194, 85],
pale_lime_green: [207, 219, 114],
dark_red: [117, 13, 16],
brick_red: [148, 36, 26],
rust_red: [179, 68, 40],
orange_red: [209, 102, 48],
orange_brown: [230, 141, 62],
orange_yellow: [237, 172, 74],
golden_yellow: [245, 203, 83],
light_yellow: [255, 234, 99],
crimson_red: [92, 30, 28],
reddish_brown: [120, 54, 42],
brown_orange: [145, 82, 68],
golden_brown: [173, 140, 68],
yellowish_brown: [199, 140, 88],
light_brown: [224, 171, 114],
pale_brown: [235, 196, 138],
very_pale_brown: [245, 217, 166],
```



# Couleurs de pixels (2)

```
dark_violet: [63, 26, 77],  
violet: [109, 41, 117],  
light_violet: [148, 57, 137],  
pale_violet: [179, 80, 141],  
pink_violet: [204, 107, 138],  
pink: [230, 148, 143],  
pale_pink: [245, 186, 169],  
dark_blue_violet: [29, 22, 82],  
blue_violet: [33, 40, 112],  
light_blue_violet: [44, 72, 143],  
pale_blue_violet: [57, 115, 173],  
light_blue: [83, 172, 204],  
light_blue_sky: [116, 206, 218],  
pale_blue: [165, 226, 230],  
very_pale_blue: [205, 241, 244],
```

# Urls

**Serveur :** <http://149.202.79.34:8085/>

**Site web:** <http://149.202.79.34:8080/>

**Swagger :** <http://149.202.79.34:8085/api-docs/>

**Doc sockets :** <http://149.202.79.34:8080/docs>