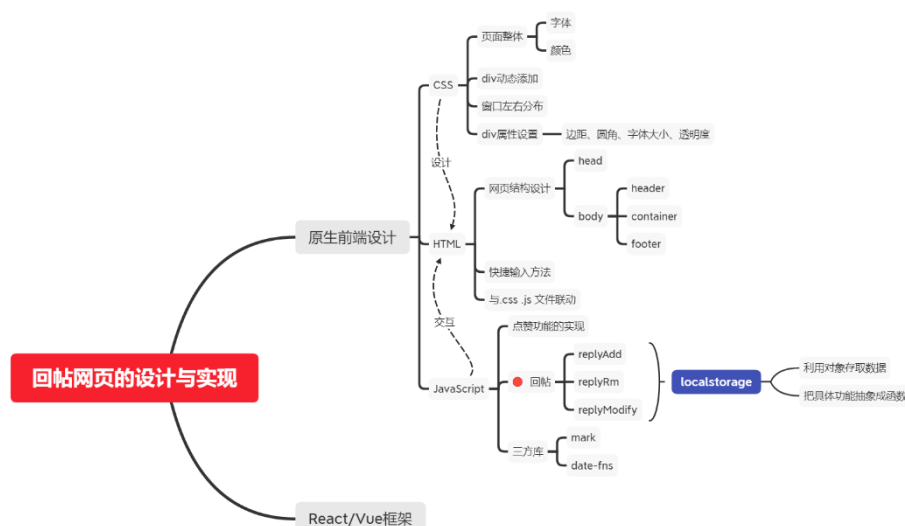


第二部分

我选择的第一个问题是(请将不做的题目编号删除): **D**

前端是一个我完全没有接触过的领域,所以用了较长的时间进行前期的学习,主要是用到了推荐的 <https://developer.mozilla.org/zh-CN/> 网站,并完成了其中的一些小练习。



学习历程思维导图

第一天我学习了 HTML 的相关语法和规范,还有 CSS 的样式设计,开始写第一个任务。

[1- 什么是 HTML? 哔哩哔哩 bilibili](#)

[为初学者准备的: HTML 速成 哔哩哔哩 bilibili](#)

<https://www.bilibili.com/video/BV1dP4y1c7qd>

[React Reactjs 10 分钟快速入门 哔哩哔哩 bilibili](#)

CSS 部分用到了一些以前收藏的设计网站:

[NIPPON COLORS - 日本の伝統色](#)

[Happy Hues - Curated colors in context.](#)

[Cool Backgrounds](#)

[Vector Icons and Stickers - PNG, SVG, EPS, PSD and CSS \(flaticon.com\)](#)

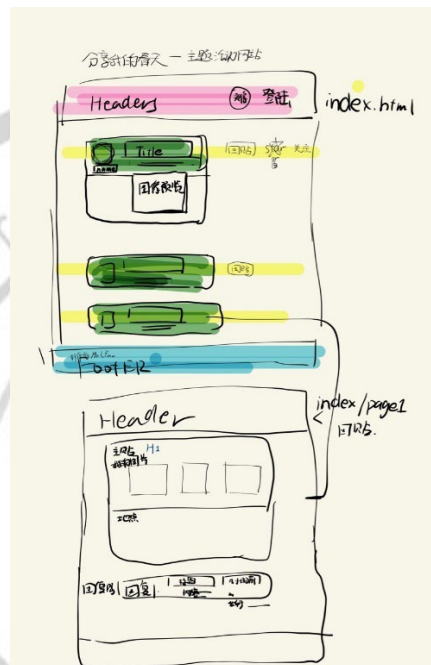
[iconfont-阿里巴巴矢量图标库](#)

但由于时间关系,网站 UI 并没有达到我满意的程度,具体优化还需要更多的时间完成。

JS 部分还是用的[学习 Web 开发 | MDN \(mozilla.org\)](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web)这个网站最大的感受是觉得 web 的语言要比 c 与 python 要求更加宽松，这可能也是 html 受众面广的原因。

遇到的问题：

- 1.编辑器的选择：看了知乎的介绍和 98 上学长的分享，选择了 WebStorm 这个 IDE，与之前 PyCharm 是一家公司开发的，界面比较熟悉；
- 2.HTML 怎样构建：先画草图 => 画出经典的网站结构，再分部分构建



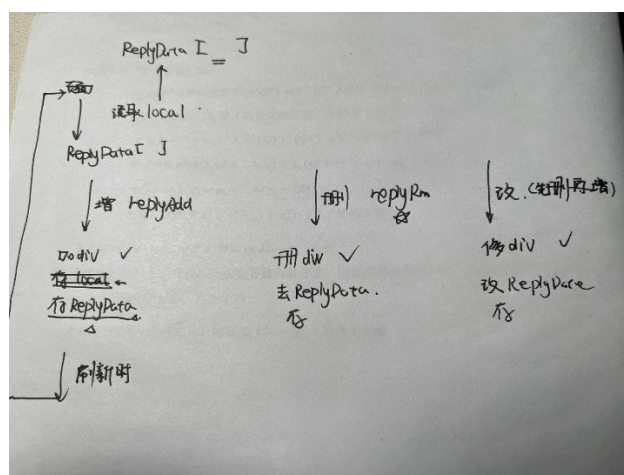
制作前绘制的草图

- 3.CSS 样式的设计：学习了常见的 CSS 属性，实现了构建圆角矩形，实现了网页增加帖子时候页面长度动态变化。

4. .js 文件与 index.html 文件的链接

- 5.增加帖子怎么写以及帖子的增删改逻辑

这部分是我花费时间最多的部分，先在无 local storage 的情况下实现了增删改，后来又加上了 local storage，才发现原来的逻辑不太清楚，于是花一些时间思考了储存逻辑，并学习了一些 OOP 的知识。



存储逻辑的思考

6.date-fns 库无法引用：这个问题最后没有解决，试了好多种方案，感觉是配环境的时候没有配置完全。搜了一下解决方案发现说的都不太一样。试了 5 种不同的解决方案，都不能很好的解决问题。

7.项目的展示：因为没有学习将网页发布到服务器，并且没有做不同设备，不同浏览器的适配，所以只有在自己电脑上才能实现预期的效果，所以需要录屏；使用了 bandicam 并使用 pr 进行最简单的视频剪辑。

8.React 框架只了解了下大概的情况，时间来不及实现了

9.markdown 的实现使用了 mark 库，因为遇到了与 date-fns 库引入不了相同的问题，尝试下载了源码放在了 scripts 文件夹下，最终实现了引用。