



Handbuch für den Marvelous Mashup Server

Team 23 | SoSe 2021

Sarah Engele, Maximilian Fischer, Adrian Gröber, Benno Hölz, Matthias Ruf, Luka Stöhr

Überblick

Dieses Dokument soll als Hilfestellung zum Server des Spiels 'Marvelous Mashup' dienen. Es werden hier demnach Startargumente und sonstige Informationen für den Betrieb des Servers gegeben.

Startargumente

Der Server benötigt zum Start einige Argumente, von denen manche nicht weggelassen werden dürfen und wiederum andere rein optional sind.

Folgende Argumente müssen beim Serverstart eingegeben werden:

Befehl	Kurzbefehl	Beschreibung
<code>--conf-match file</code>	<code>-m file</code>	Mit diesem Befehl wird dem Server die Spiel-Konfiguration als Datei übergeben.
<code>--conf-chars file</code>	<code>-c file</code>	Mit diesem Befehl wird dem Server die Charakter-Konfiguration als Datei übergeben.
<code>--conf-scenario file</code>	<code>-s file</code>	Mit diesem Befehl wird dem Server die Szenario-Konfiguration als Datei übergeben.

Folgende Argumente dürfen beim Serverstart eingegeben werden, sind jedoch rein optional:

Befehl	Kurzbefehl	Beschreibung
<code>--help</code>	<code>-h</code>	Hier werden beim Start alle validen Parameter und deren Bedeutung ausgegeben und die Anwendung wird danach wieder beendet.
<code>--log-level n</code>	<code>-l n</code>	Hier wird angegeben, wie viele Informationen geloggt werden. n ist der entscheidende Faktor. $n=0$ bedeutet, es gibt keine Ausgabe, $n=1$ bedeutet, es werden Errors ausgegeben. Dieser Befehl wird von diesem Server nicht unterstützt.
<code>--verbose</code>	<code>-v</code>	Hier wird das Level, mit dem Informationen geloggt werden, auf das Maximum gesetzt. Dieser Befehl wird von diesem Server nicht unterstützt.
<code>--port n</code>	<code>-p n</code>	Mit diesem Befehl wird der verwendete Port auf n gesetzt.
<code>--check-conf</code>	<code>-C</code>	Mit diesem Befehl werden die angegebenen Konfigurationsdateien auf Richtigkeit überprüft und die Anwendung wird danach wieder beendet. Dieser Befehl wird von diesem Server nicht unterstützt.
<code>--replay dir</code>	<code>-r dir</code>	Mit diesem Befehl wird der Speicherpfad für Replaydateien festgelegt. Dieser Befehl wird von diesem Server nicht unterstützt.

Klassendiagramm

Aufgrund der Komplexität und der daraus resultierenden Größe des Klassendiagramms wird es nicht direkt in dieses Dokument eingebunden, sondern findet sich als externe Datei im selben Verzeichnis wie dieses Dokument.

Das Klassendiagramm wurde automatisch erstellt und beinhaltet alle zum Server gehörige Klassen.