

## Einzelprüfbericht fürs Pflichtenheft-Review

<b>Gutachter (Name, Team):</b> Daniel Klier, Team 15	<b>Team des begutachteten Pflichtenhefts:</b> Team 16
---	--

### Klassifikation der Auffälligkeiten/Mängel:

- **U** "unbedeutend"
- **B** "bedeutend"
- **K** "kritisch"
- **O** "Optimierungspotential"
- **F** "Frage" (Sachverhalt ist unklar, sollte in der Review-Sitzung diskutiert werden)

Nr.	Seite / Abschnitt	Beschreibung der Auffälligkeit	Klass
0	1	Datum wäre praktisch (wann wurde das ganze zuletzt geändert....)	O
1	2	Doppelpunkte in den Überschriften sehen seltsam aus.	U
2	3	Kontextanalyse sollte sowohl sprachlich, als auch inhaltlich überarbeitet werden, der erste Absatz passt nicht zum Lastenheft. Außerdem ist kaum Inhalt drin z.B es wird nicht im Nachhinein zugeschaut	K
3	4, Charakter	Widerspruch zw. Bemerkung und Kann-Sein	B
4	4, NPC	„[...]“, daher kann sein Verhalten nicht gesteuert werden“ stimmt so nicht, das Spiel kann und wird sein Verhalten steuern.	U
5	5, KI	Beschreibung unverständlich	B
6	6, Highscore	Wird nirgendwo verwendet und ist bei diesem Spiel auch nicht wirklich sinnvoll → sollte gestrichen werden	O
7	6, Marvel	Gehört das wirklich hier her?	F

8	6, Infinity Stones	Sprachlich überarbeiten	U
9	7, Effekte	Ihr erklärt Cooldown Zeit nicht, aber Marvel?	
10	7, Spielzug	In Beschreibung sollte erklärt werden, was jetzt genau ein Spielzug ist.	B
11	z.B. 7, MP	Beschreibung: Was genau soll eine „Runde“ sein (die ist nirgends definiert). <b>Tritt auch im weiteren Dokument noch öfter auf</b> , hier aber zum ersten Mal und wird deshalb hier erwähnt.	K
12	8, HP	2. Satz gehört eher in Anforderung, als in den Glossar	B
13	8, META	Es wird nicht klar, was das sein soll, wird außerdem nur in der Beschreibung von MP verwendet und sonst nirgends. Ist also etwas unnötig	K
14	2-10	AP fehlen!	K
15	9, Savanne von Wakanda	Eher als Anforderung für das Spielfeld festhalten, als im Glossar, da kommt es auch nochmal	B
16	9, Spielfeld	Beispiele: doppelte Nutzung des Begriffs „Feld“	U
17	9, Feld 19, FA15 19, FA16	Beschreibung: Da steht was von einem „Spielbrett“, sollte vermutlich Spielfeld heißen	B
18	2-10	Server und Editor fehlen	K
19	11	Beschreibung fehlt; Diagramm an sich muss überarbeitet werden (enthält Fehler).	K
20	12	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entwickler: Wer ist „wir“?</li> <li>• Server: Beschreibung passt nicht</li> <li>• Spieler: „Client App“??? → Benutzer-Client</li> <li>• NPC: schon im Glossar definiert</li> </ul>	B

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Thanos: eigentlich ist der jeweils andere Spieler der Antagonist, Thanos beendet lediglich zu lange Spiele</li> <li>• Goose: Nein, nicht vor <i>jeder</i> Runde</li> <li>• Goose, Stan Lee und Thanos sind eigentlich keine Akteure, sondern nur Teil des Spielverlaufes</li> </ul>	
21	13	Architektur ist keine Anforderung die man erfüllen kann	
22	15, FA8	Titel überarbeiten Ihr verweist auf FA7 den es nicht gibt	U
23	17, FA11	Sollte auf 2 FAs aufgeteilt werden: Eines für die Charakter-Konfiguration und eines für die Werte der Charaktere während dem Spiel	B
24	17, FA12 17, FA13	FAs fehlen?!	U
25	18, FA14	Erwähnen, wo ‚n‘ festgelegt ist	B
26	20, FA18	Beschreibung unvollständig	B
27	22, FA26 25, FA32	Beschreibung: „in der“ statt „als“?!	U
28	24, FA31	Beschreibung fehlerhaft	K
29	25, FA33 26, FA34	Netzwerkstandard erwähnen	B
30	26, FA35	Kein „u.a.“, sondern alle Funktionen aufzählen!	B
31	27, FA36	Benutzerdefiniertes Spiel? → was ist damit denn gemeint?	U
32	28, FA40	Wtf? → die Konfigurationen funktionieren anders.	K
33	29, FA43	Das ist das Selbe wie FA39	B
34	29, FA44	Zu große Überschneidung mit FA37 Ist außerdem in der Formulierung merkwürdig. Ihr schränkt nichts ein, sondern	

		ihr könnt eben nichts aufbrauchen was nicht da ist	
35	13-30	Fehlende FAs, z.B. bezüglich Siegbedingung	K
36	31, QA1	Beschreibung: nicht nur der Server...	B
37	31	Was habt ihr eigentlich für ne Prioritätenskala?	
38	32, QA4	Begründung fehlerhaft: nicht <b>jeder</b> Informatiker kann Englisch	U
39	32, QA5 33, QA6	Wieso hat das die höchste Piorität?	O
40	40	Hier ist immer wieder die Rede von „Bots“, diese sind aber nirgends definiert	B
41	43-44	Schritte während benutzung von Infinity Stone fehlen	B
42	45	Wie schaut man zu?	F
43	47	Verhält sich das richtig, wenn ein Spieler über mehrere Kacheln hinweg auf ein Feld mit einem anderen Held geht?	F
44	49	Fall, dass der übergebende Spieler mehrere Infinity Stones hat fehlt.	B
45	50	Übersichtlichkeit?!	B
46	56	Es wäre vermutlich gut, die Balken zu beschriften.	O
47	57-59	Fehlt: Partie-Konfiguration, Szenario-Konfiguration hat nichts mit den Charakteren zu tun!	K

**Datum:**

03.05.2021

**Unterschrift Gutachter:**

*TEAM 15*