

Projekttagbuch Team 16

Datum	Beginn	Ende	Dauer	Wer hat teilgenommen?				Einzelzeit					Beschreibung
				Cornelius	Enrique	Philipp	René	Cornelius	Enrique	Philipp	René		
18.12.	13:45	15:25	1:40			X				1:40		Fachwissen erstellt	
20.12.	19:00	22:20	3:20	X		X		3:20		3:20		Funktionale Anforderungen erstellt	
20.12.	22:10	22:30	0:20			X				0:20		Nichtfunktionale Anforderungen erstellt	
21.12.	14:00	16:50	2:50	X	X	X	X	2:50	2:50	2:50	2:50	Meilstein 1 Teambesprechung intern / Aufgabenverteilung	
30.12.	11:45	13:30	1:45			X				1:45		Fachwissen vergrößert	
2.1.	14:00	14:20	0:20			X				0:20		Akteure neu gemacht	
2.1.	14:20	18:00	3:40	X		X		3:40		3:40		Funktionale Anforderungen komplett überarbeitet und verdreifacht	
9.1.	16:00	18:00	2:00	X	X	X	X	2:00	2:00	2:00	2:00	Besprechung Meilenstein 2 intern / Aufgabenverteilung	
10.1.	14:00	14:30	0:30			X				0:30		PDF neu angeordnet, alles ordentlich angeordnet	
11.1.	16:00	20:00	4:00	X	X	X		4:00	4:00	4:00		Anwendungsfalldiagramme erstellen	
12.1.	12:30	14:10	1:40			X				1:40		Tabellen der Anwendungsfalldiagramme erstellt	
15.1.	13:20	16:20	3:00			X				3:00		Alle Diagramme als XML einzeln ins Git gepusht, fehlende neu erstellt	
15.1.	16:20	16:50	0:30			X				0:30		Titelseite, Inhaltsverzeichnis, Kopf- und Fußzeile erstellt	
19.1.	20:00	22:30	2:30				X				2:30	Kontextanalyse im MS 1 verbessert, Diagramm für MS 3 erstellt (A1)	
25.1.	14:00	20:00	6:00		X	X			6:00	6:00		UI Gestaltung planen und erstellen	
26.1.	17:00	20:00	3:00				X				3:00	Meilenstein 2: Diagramme	
26.1.	16:15	16:50	0:35			X				0:35		Git aufräumen, PDFs synchronisieren	
27.1.	13:00	15:00	2:00			X	X			2:00	2:00	Meilensteine in Google Docs organisiert	
27.1.	0:05	1:45	1:40				X				1:40	Meilenstein 3 Diagramme erstellt, Git Meilstein 3 organisiert	
2.2.	16:00	16:20	0:20		X	X			0:20	0:20		Standardisierungskomitee treffen	
2.2.	14:10	17:20	3:10		X	X			3:10	3:10		Weitere UI erstellt	
2.2.	20:00	23:20	3:20			X				3:20		Noch mehr UI erstellt	
15.3.	15:00	17:10	2:10		X	X			2:10	2:10		Standardisierungskomitee Sitzung	
23.2.	0:05	0:30	0:25			X				0:25		Stand des Pflichtenhefts erfasst	
27.04.	17:20	17:30	0:10	X				0:10				Prios für Qualitätsanforderungen	
27.04.	17:30	18:15	0:45	X				0:45				Fachwissen erweitert	
28.04.	11:30	12:30	1:00	X				1:00				Meilenstein 4: Sind alle notwendigen Abläufe und Ablaufbedingungen von Systemoperationen definiert?	
28.04.	19:30	19:50	0:20	X				0:20				Daten Definition nach gelesen	
28.04.	18:00	20:30	2:30		X	X	X		2:30	2:30	2:30	Besprechung und Arbeiten an Meilenstein 4	
30.04.	14:10	15:30	1:20			X				1:20		Aufsetzen eines neuen Unity Projekts	
1.5.	18:00	19:15	1:15			X				1:15		Erstellen der .gitignore und pushen des leeren Unity Projekts	
5.5.	17:30	18:30	1:00	X				1:00				Review des Pflichtenhefts Team 15	
5.5.	19:00	20:00	1:00	X		X		1:00		1:00		Komponentendiagramm	
5.5.	21:50	0:40	2:50	X				2:50				Komponentendiagramm	
5.5.	21:30	0:50	3:20			X				3:20		Meilenstein5: Komponentenbeschreibungen	
6.5.	16:00	20:00	4:00	X		X	X	4:00		4:00	4:00	Prüfbericht für Team 15	
9.5.	15:20	16:30	1:10			X				1:10		Unity Projekte erstellt	
10.5.	12:00	14:20	2:20			X				2:20		Hintergrund erstellt und Navigation des Editors	
17.5.	11:00	22:10	11:10			X				11:10		Arbeit am Editor	
17.5.	19:00	22:10	3:10	X				3:10				Arbeit am Editor	
17.5.	19:30	22:10	2:40		X				2:40			Arbeit am Editor	
19.5.	21:35	23:00	1:25	X				1:25				Szenario Editor	
19.5.	20:10	23:00	2:50			X				2:50		Map Editor: Grid	
20.5.	16:00	19:00	3:00	X				3:00				Szenario Editor, Treffen mit Stakeholdern	
20.5.	14:30	18:00	3:30			X				3:30		Map Editor fertiggestellt	
25.5.	15:20	18:15	2:55			X				2:55		Character Editor angefangen	
31.5.	19:20	22:55	3:35			X				3:35		Character Editor	
1.6.	10:30	12:10	1:40			X				1:40		Character Editor	
2.6.	20:30	0:50	4:20			X				4:20		Character Editor, Partie Konfiguration Besprechung	
2.6.	21:00	0:00	3:00	X				3:00				Partie-Konfigurations Editor	
3.6.	17:00	23:40	6:40	X				6:40				Partie-Konfigurations Editor	
3.6.	14:30	2:45	12:15		X				12:15			Hero Sprites V1	
3.6.	11:15	0:35	13:20			X				13:20		Character and Map Editor finished	
4.6.	15:20	18:30	3:10	X				3:10				Partie-Konfigurations Editor	
4.6.	14:45	16:00	1:15			X				1:15		Save und Load eingebaut	
4.6.	14:00	16:00	2:00		X				2:00			Thanos Art	
5.6.	15:20	18:50	3:30	X		X		3:30		3:30		Bug fixing (Und Git Fehler wiederherstellen!!!)	
5.6.	20:30	0:40	4:10			X				4:10		Build project	
6.6.	13:15	14:30	1:15		X				1:15			Mapeditor Icons	
6.6.	15:30	16:50	1:20			X				1:20		Bugfixing Issue #1 - #4	

7.6.	11:10	13:45	2:35		X		2:35	Build 1.1
			0					
			0					
			0					