



Mainmenu

Das Hauptmenü navigiert den Nutzer durch die verschiedenen Menüeinträge.

Durch die Einträge "Join Game", "Create Game" und "Editor" gelangt man in eine tiefere Auswahlebene des ausgewählten Eintrags.

Credits zeigt eine Auflistung der Personen an, die an dem Projekt mitgewirkt haben.

Pregame

Der Pregame Abschnitt beschreibt das Dialogverhalten bis zum Beitritt in das Spiel. Dorthin gelangt man durch das Erstellen eines neuen Raumes der zuerst konfiguriert werden muss, oder durch das Auswählen eines existierenden Raumes. Vom Raum Auswahldialog kann auch die "Spectate" Taste gedrückt werden, wodurch man ein laufendes Spiel beobachten kann. Erst wenn genügend Spieler (2 Spieler, oder 1 Spieler, 1 KI) verbunden sind und das Startsignal erteilt wurde, gelangt man zum Spielszenario, bei welchem das eigentliche Spiel angezeigt wird und gespielt werden kann.

Editor

Im Editor Abschnitt hat man die Möglichkeit Character- Map und Szenario Editoren zu öffnen in welchen die jeweiligen Konfigurationsmöglichkeiten angezeigt werden, mit denen der Nutzer die Aspekte anpassen kann. Die Schaltflächen "Load" und "Save" ermöglichen ein abspeichern und bearbeiten von Konfigurationen.

Game

Im Spielszenario kann der Nutzer mit dem Hauptspiel interagieren und seinem Charakter Anweisungen geben. Am Ende des Spiel wird der Gewinner angezeigt.