## Softwaregrundprojekt 2020/21



Florian Ege Studienkommission Informatik / Institut für Softwaretechnik Programmiersprachen

## Gruppenprüfbericht fürs Pflichtenheft-Review

Team des begutachteten Pflichtenhefts:	
Team 15	

## Klassifikation der Auffälligkeiten/Mängel:

- **U** "unbedeutend"
- B "bedeutend"
- K "kritisch"
- O "Optimierungspotential"
- **F** "Frage" (Sachverhalt ist unklar, sollte in der Review-Sitzung diskutiert werden)

Nr.	Seite/Abschnitt	Beschreibung der Auffälligkeit Klas		Kriterium
1	1.3	Die Gültigkeit eines Befehls wird nicht vom Client sondern vom Server überprüft		
2	1.2	Zitat unnötig.		FL2
3	2.3 - GE-4	Client muss keine generelle Validation durchführen		1.7
4	2.3 - GE-6	Siegbedingung wird vom Server überprüft		1.7
5	2.2	Akteur "Tutor" wird in den Anforderungen nicht verwendet		1.5
6	3.3 - Abb. 3.8	Keinerlei Mockup des eigentlichen Spielfelds und dazugehörigeGegenstände (Spielfelder, Helden, Steine, Infinity-Steine)		5
7	Seite 7	Die "Game-Engine" ist nicht definiert		1.6
8	Seite 6	Client wird als eine Komponente deklariert, die zum "Zuschauen" oder "Selbst Spielen" benutzt wird. Allerdings trifft der "KI-Client" auf keiner dieser Beschreibungen zu.		1.6
9	Seite 12	Die Beispiele für HP und AP wurden mit widersprüchen belegt: "vier (drei)" - was soll man darunter verstehen?		1.7

## Softwaregrundprojekt 2020/21



Florian Ege Studienkommission Informatik / Institut für Softwaretechnik Programmiersprachen

10	Seite 24	Die Aktivitäts Animation benötigt Abhängigkeiten, sonst braucht man ja keine Animation, wenn es keine abhängigen Aktivitäten gibt, auf die es zu warten gilt.		2.1
11	Seite 24	Credits: "[] es müssen eventuell die Urheber genannt werden.". Wieso steht diese Vermutung im Raum, ihr seid doch die Urheber?		2.2
12	Seite 6	Skynet, etc. Nicht vergleichbar mit KI		-
13	Seite 4	"Button" nicht definiert		1.6
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				

Datum:	Unterschrift Gutachter:
06.05.2021	Team 16