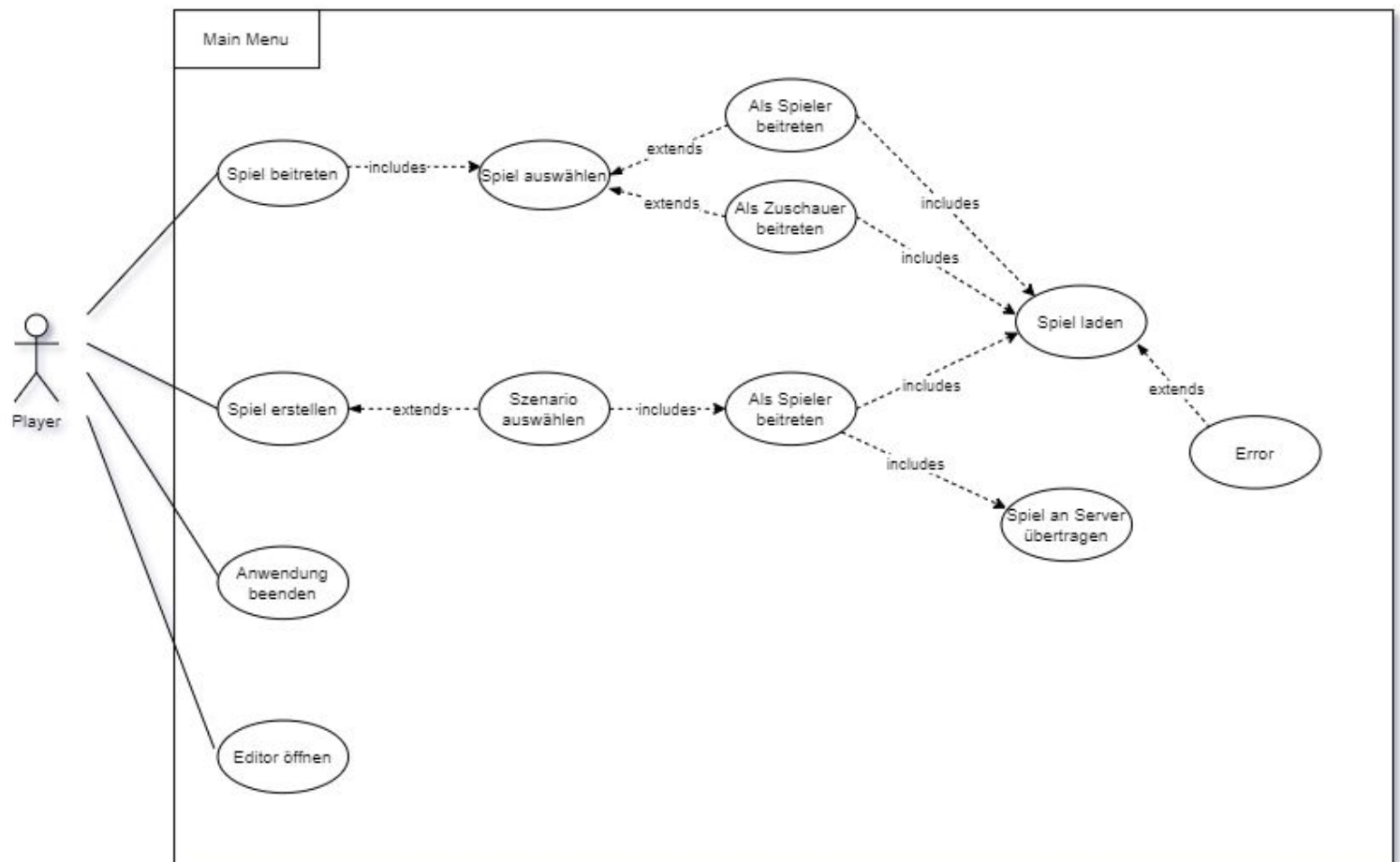
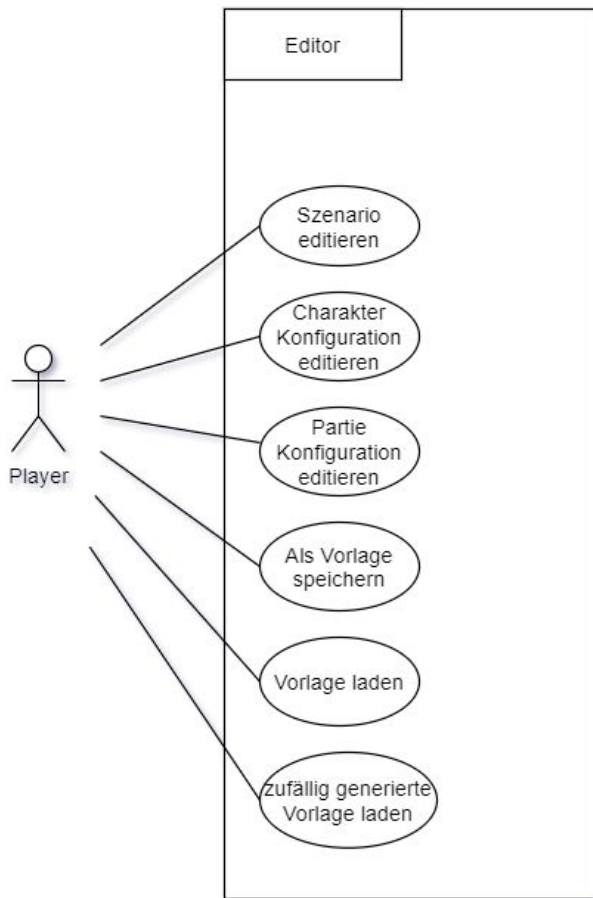


## Meilenstein 2

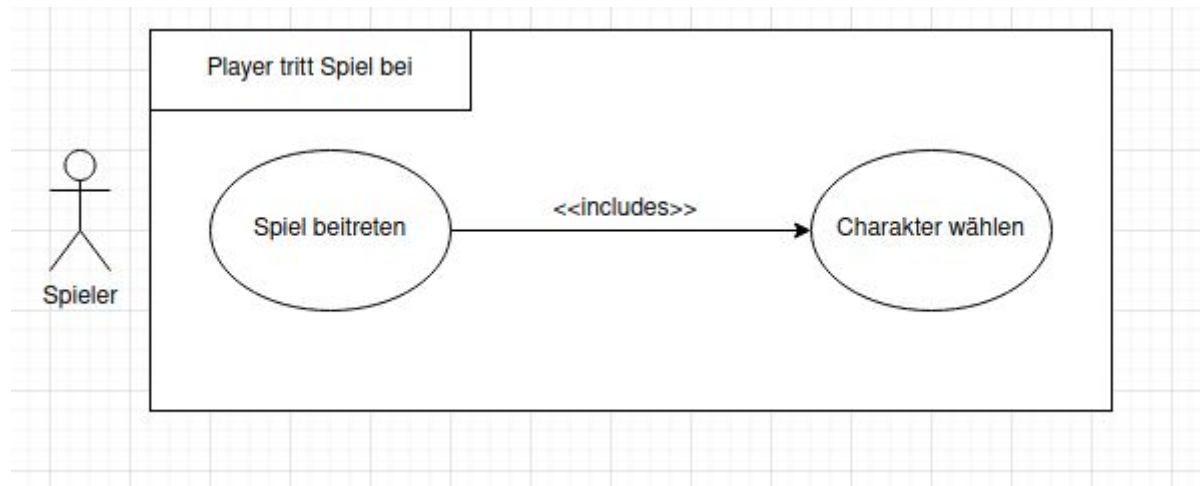
### Aufgabe 1



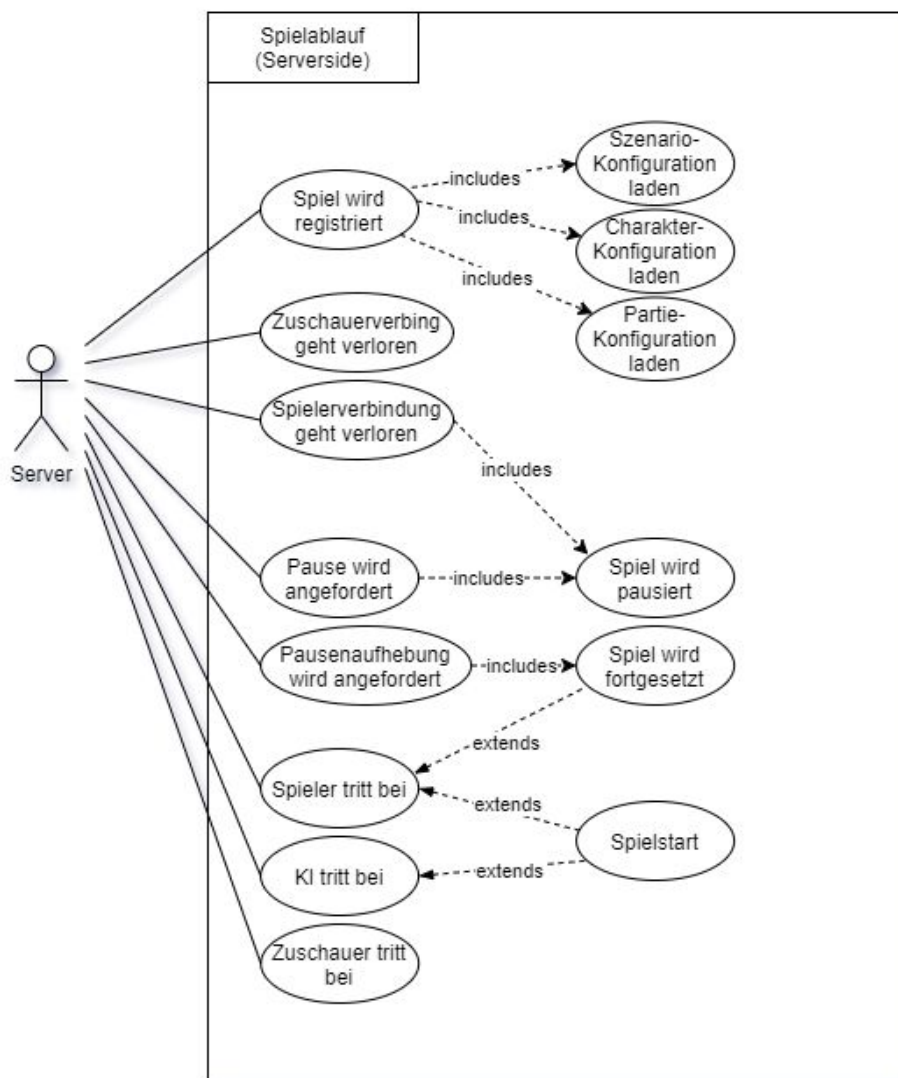
Spiel beitreten	Der Spieler/Zuschauer kann einem bereits erstellten noch nicht laufendem Spiel beitreten, ohne jedoch Eistellungen zu dem Spiel tätigen zu können (Anzahl der Spieler, Schwierigkeit etc)	
Spiel auswählen	Auswahl eines Spiels in der Aufbauphase aus einer Liste aller erstellten noch nicht begonnenen Spiele	
Als Spieler beitreten	Beitritt zu einem Spiel als aktiver Akteur und Spieler, wobei man berechtigt ist Züge und Aktionen auf dem Spielfeld mit Helden auszuführen	
Als Zuschauer beitreten	Beitritt zu einem Spiel als passiver Akteur und Zuschauer, wobei man keine Berechtigung hat ins Spielgeschehen einzugreifen, dieses aber mitzuverfolgen	
Spiel laden	Lädt den aktuellen Fortschritt eines Spiels, zu Beginn verwendet um ein neues Spiel zu laden	
Error	Fehlermeldung aufgrund eines Fehlers im Spiel und/oder eine nicht zugelassene Aktion	
Spiel erstellen	Der Spieler erstellt ein neues Spiel, wobei nur er allein die Rechte hat gewisse Werte des Spiels festzulegen, wie Anzahl der Spieler oder der Schwierigkeitsgrad	
Szenario auswählen	Auswahl zwischen mehreren Spielmöglichkeiten	
Spiel an Server übertragen	Überträgt den aktuellen Spielfortschritt an den Server	
Anwendung beenden	Beendet das Spiel und schließt das Fenster	
Editor öffnen		



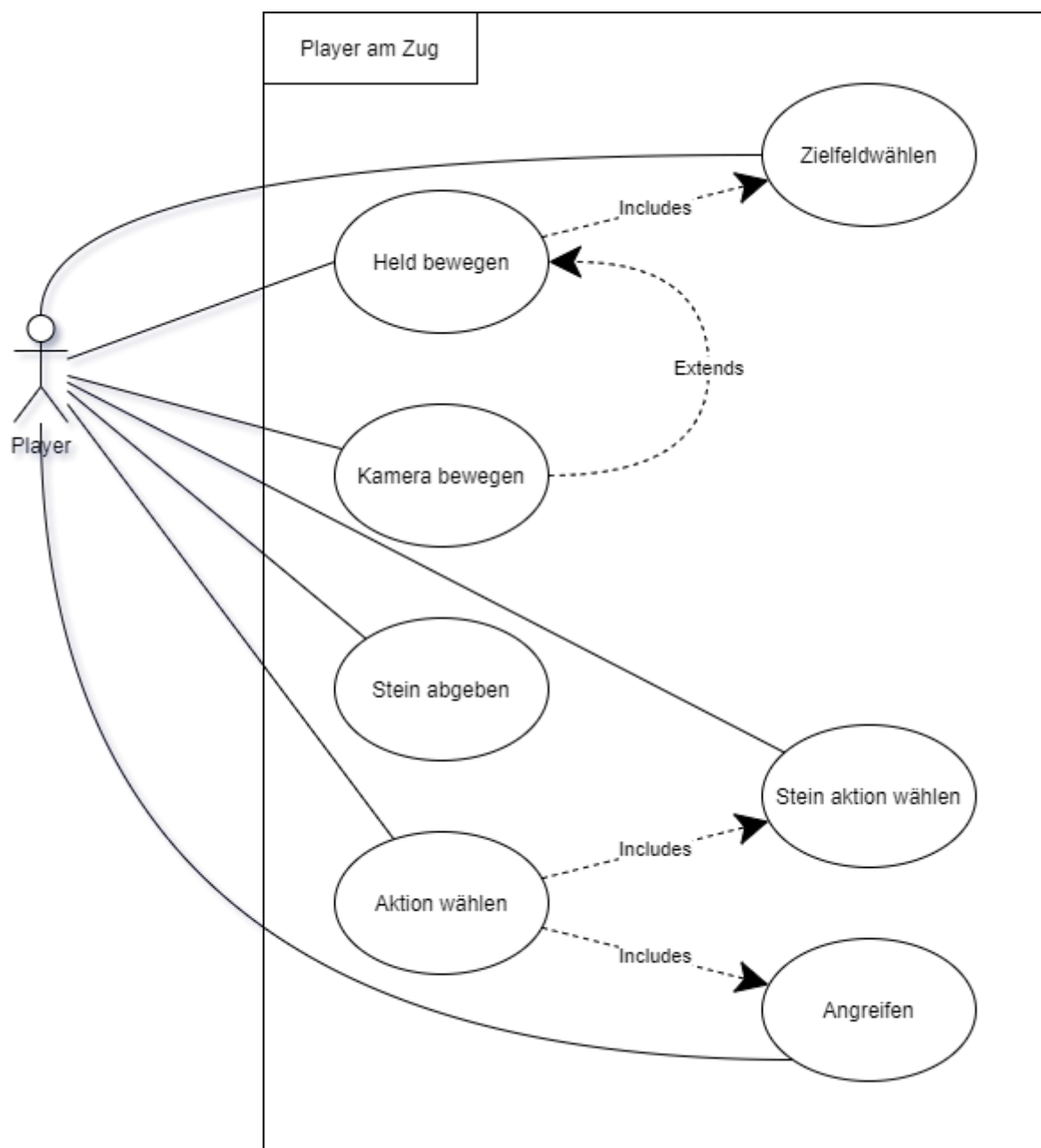
Szenario editieren		
Charakter Konfiguration editieren		
Partie Konfiguration editieren		
Als Vorlage speichern		
Vorlage laden		
zufällig generierte Vorlage laden		



Charakter wählen	Auswahl eines noch nicht verwendeten Helden (gilt universell, da jeder Held nur einmal existiert und nicht mehrmals in einem Team oder in mehreren Teams gleichzeitig kämpfen kann)	
------------------	---	--

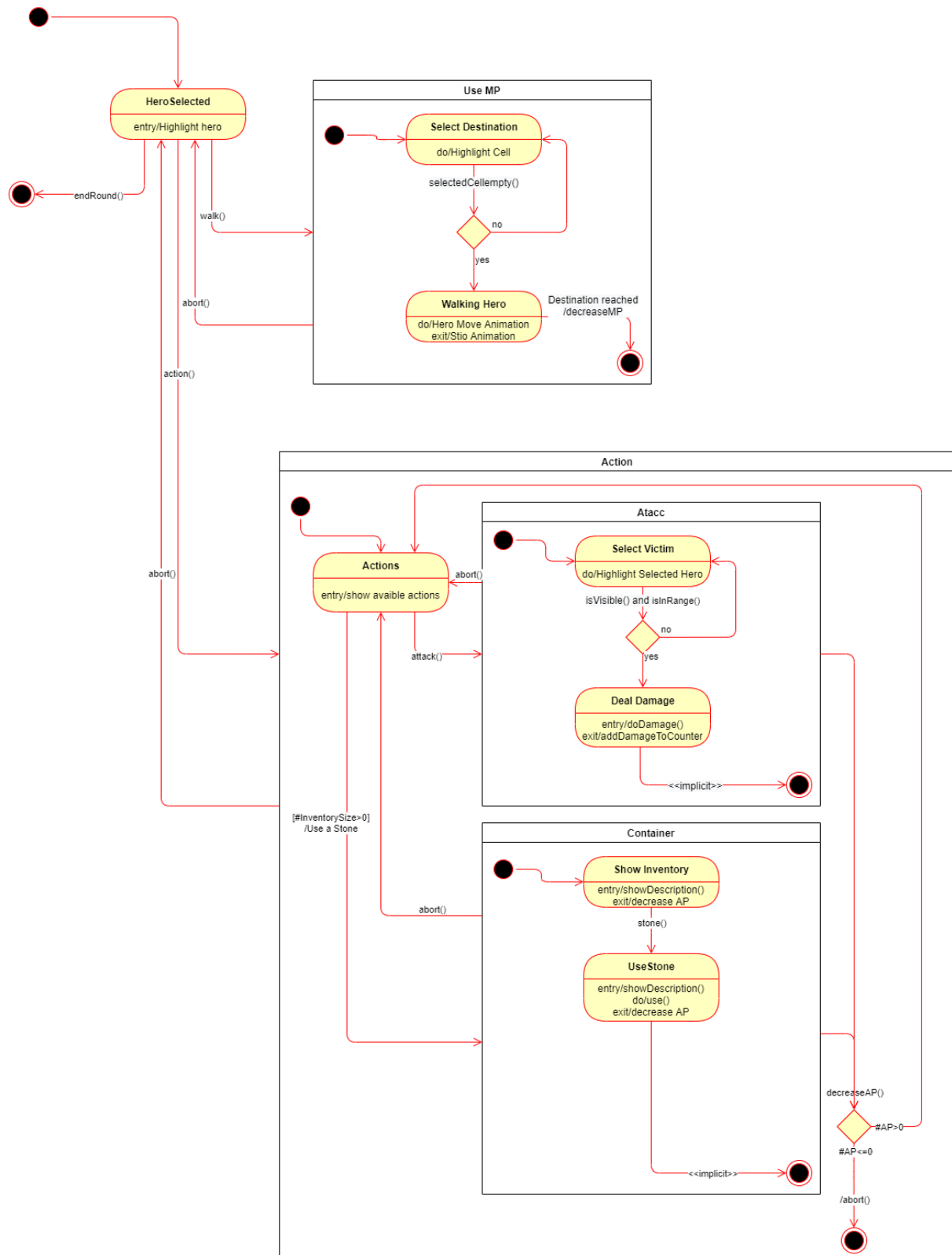


Spiel wird registriert		
Szenario-Konfiguration laden		
Charakter-Konfiguration laden		
Partie-Konfiguration laden		
Zuschauer-Verbindung geht verloren		
Spieler-Verbindung geht verloren		

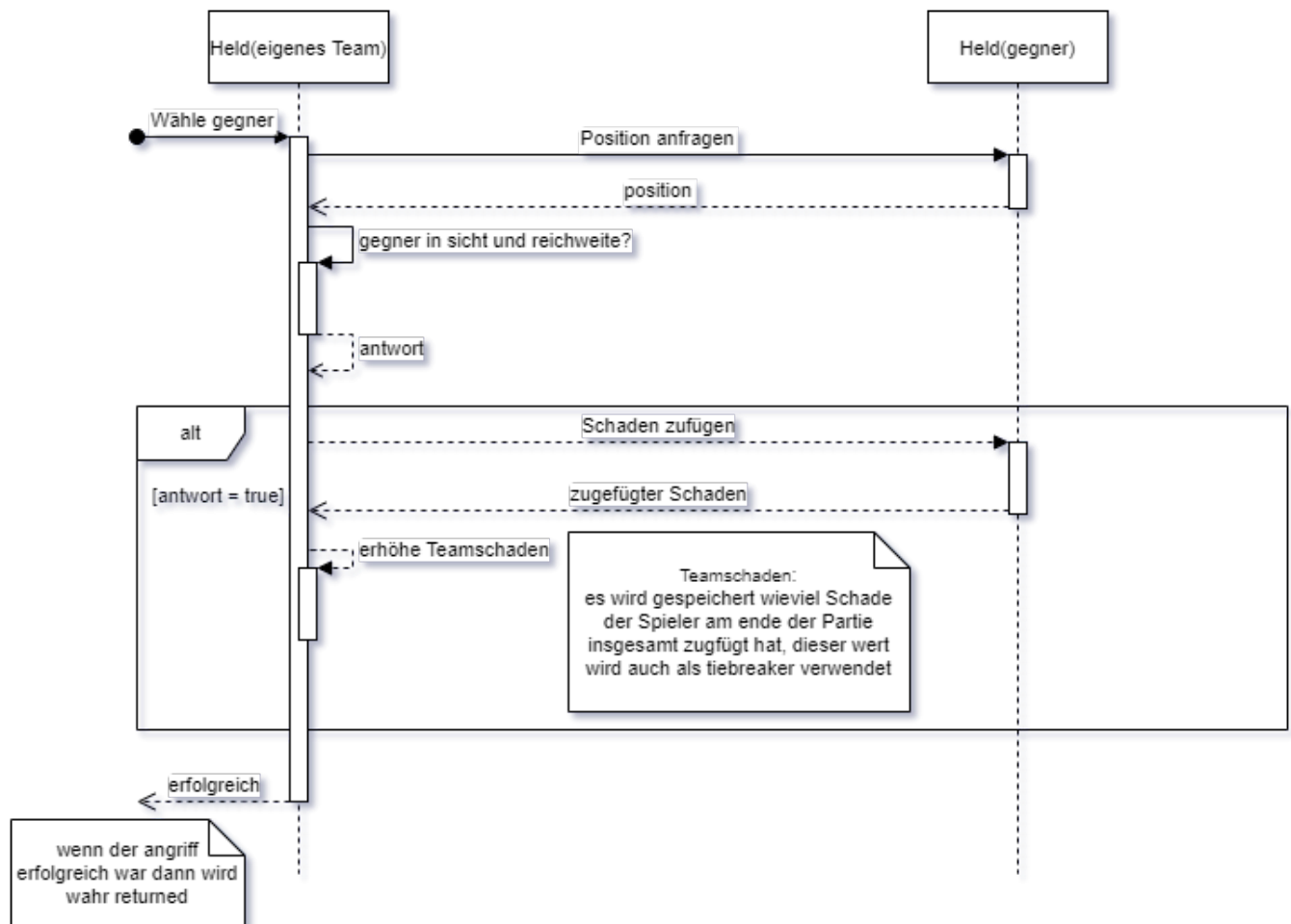


## Aufgabe 2

Player am Zug:



Player attacks enemy





Player bewegt sich

