ПРИЛОЖЕНИЕ А

Руководство пользователя

А.1 Введение

Настоящее руководство предназначено для использования в процессе работы с автоматизированной системой составления и разгадывания классического кроссворда. В системе реализовано две роли пользователей: администратор и игрок. В режиме игрока пользователь имеет возможность загружать кроссворд из файла, а также использовать систему подсказок. При разгадывании разрешено использовать не более трех подсказок в одном кроссворде. Игрок имеет возможность сохранять кроссворд в файл на любом этапе разгадывания. В режиме администратора пользователю доступна возможность создания кроссворда в автоматическом или ручном режиме.

А.2 Условия применения

Для корректной работы системы необходимо наличие соответствующих программных и аппаратных средств.

- 1) Требования к техническому обеспечению:
 - процессор Intel Pentium не менее 1,5 ГГц (от 800 ГГц);
 - оперативная память 2 Гб;
 - свободное место на диске 35 МБ;
- 2) Требования к программному обеспечению:
 - операционная система Windows 8.1 (версия .NET Framework 4.5.1 входит в состав) и выше.

А.3 Установка системы

Система поставляется в виде zip-архива. Данный файл необходимо распаковать в любую директорию на жестком диске. Запускаемым файлом системы является файл classic_crossword.exe.

А.4 Работа с системой

А.4.1 Вход в систему

После запуска системы откроется окно авторизации (рисунок А.1), предназначенное для входа в систему. Если пользователь не зарегистрирован

в системе, то он может зарегистрироваться как новый пользователь, нажав на кнопку «Регистрация нового пользователя», после которого откроется окно регистрации (рисунок А.2). Для регистрации нового пользователя необходимо ввести логин, пароль и подтверждение пароля.

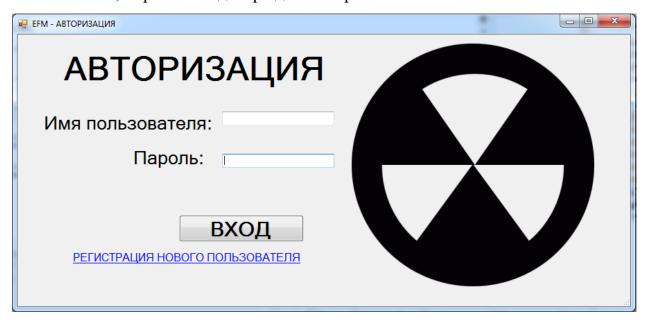


Рисунок А.1 – Экранная форма авторизации

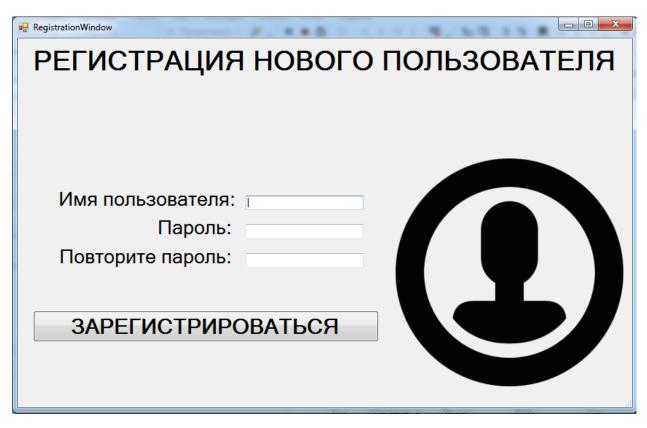


Рисунок А.2 – Экранная форма регистрации

А.4.2 Работа с системой в режиме администратора

Главная экранная форма администратора приведена на рисунке A.3. Администратору доступна возможность создания кроссворда в автоматическом или ручном режиме.

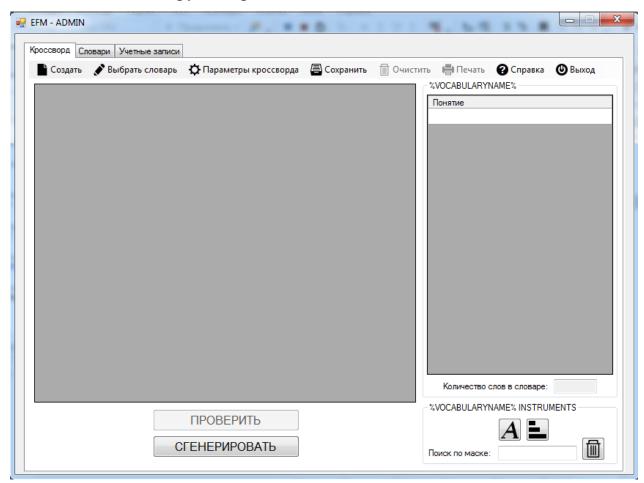


Рисунок А.3 – Главная экранная форма администратора

Перед созданием кроссворда он должен задать его параметры, а именно: задать размеры сетки по горизонтали и вертикали (от 10 до 25 клеток), подключить словарь понятий, который хранится во внешнем текстовом файле. При нажатии на кнопку «Выбрать словарь» открывается диалоговое окно (рисунок А.4), где можно выбрать словарь в формате .dict. Далее происходит загрузка словаря понятий. (рисунок А.5).

При работе со словарями понятий можно добавить, удалить, изменить понятие, система должна осуществить проверку дублирования понятий, языка записи понятий, сортировка словаря по выбранному критерию, поиск по

заданной маске (рисунок А.6), загрузка словаря из файла, сохранение словаря из файла, создание нового словаря понятий.

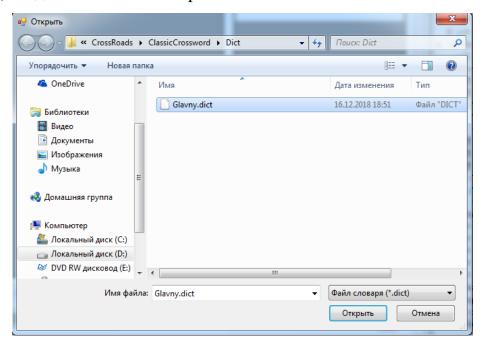


Рисунок А.4 – Диалоговое окно выбора словаря

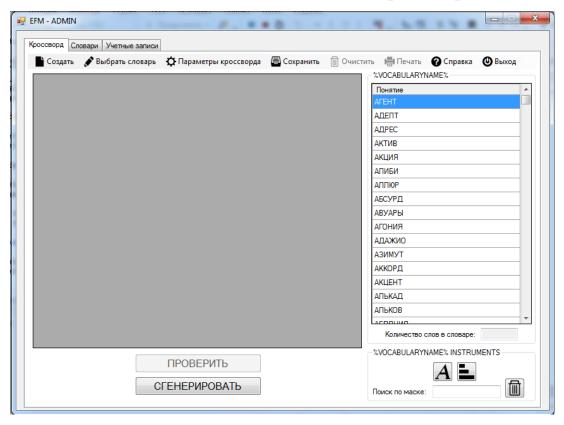


Рисунок A.5 – Экранная форма администратора при загруженном словаре понятий

При нажатии на кнопку «Сгенерировать» выполняется генерирование кроссворда и отображается на сетке (рисунок А.7).



Рисунок А.6 – Поиск в словаре по маске

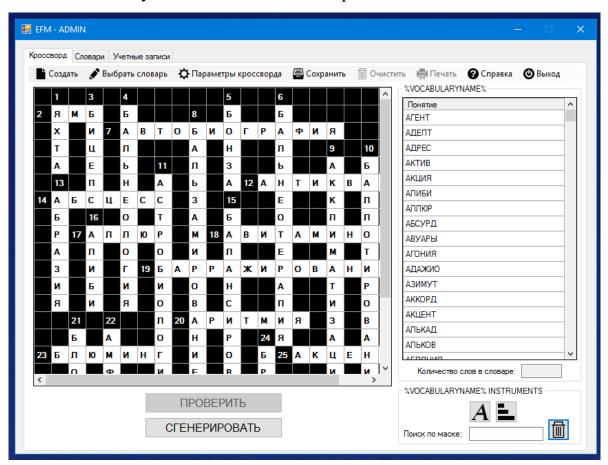


Рисунок А.7 – Пример сгенерированного кроссворда

На вкладке «Словари» можно так же произвести загрузку словаря и в ручном режиме поменять понятие или определение (рисунок A.8).

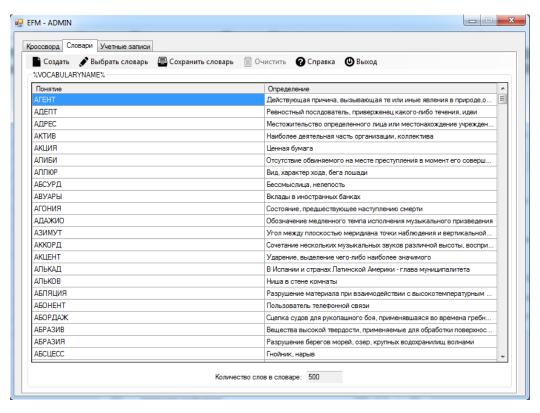


Рисунок А.8 – Вкладка «Словари»

На вкладке «Учетные записи» (рисунок А.9) можно добавить пользователя в базу данных или удалить его.

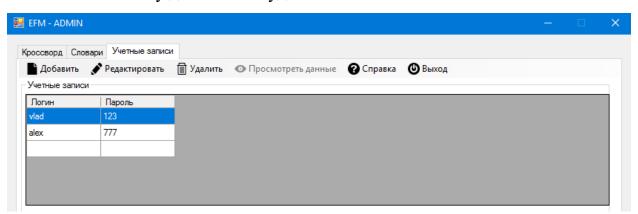


Рисунок А.9 – Экранная форма «Учетные записи»

А.4.3 Работа с системой в режиме игрока

После авторизации пользователь переходит к форме игрока (рисунок A.10).

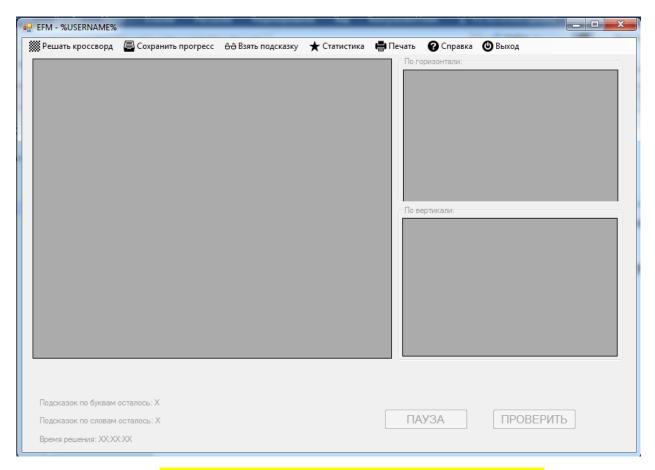


Рисунок A.10 – Экранная форма «Режим игрок»

Пользователь должен выбрать элемент меню «Решать кроссворд» и нажать кнопку «Новый кроссворд» или «Загрузить сохраненный», чтобы начать/продолжить разгадывать кроссворд. Также на форме имеются дополнительные кнопки для разгадывания: сохранение прогресса, взятие подсказки, просмотр статистики, печать кроссворда, получение справки и выхода из системы (рисунок А.11).

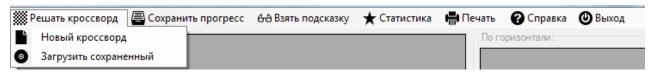


Рисунок А.11 – Меню режима «Игрок»

После нажатия на кнопку «Новый кроссворд» откроется форма с незаполненными значениями, представленная на рисунке А.12. В этом режиме пользователь может производить заполнение клетки, вписывая нужную букву.

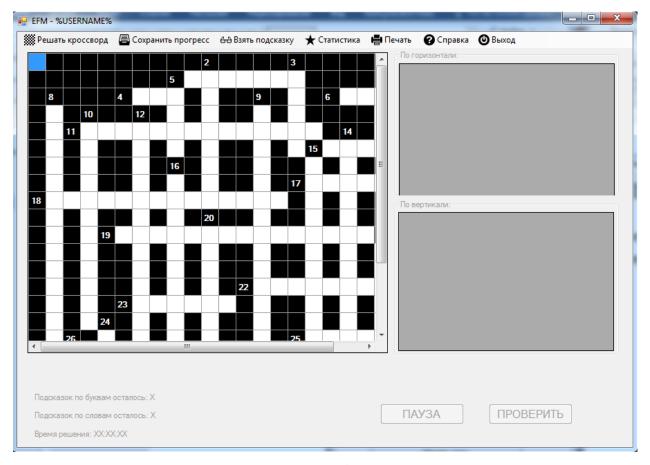


Рисунок А.12 – Экранная форма «Новый кроссворд»

После нажатия на кнопку «Загрузить сохраненный» открывается диалоговое окно, где пользователь должен выбрать один из ранее сохраненных кроссвордов. Пользователь также имеет возможность использовать не более трех подсказок и сохранить прогресс, если хочет продолжить в другой раз.

А.5 Системные ошибки

Когда пользователь пытается сохранить файлы с одинаковыми именами, система сообщит ему о невозможности выполнения данной операции (рисунок A.15).

При попытке открыть измененный или поврежденный файл, система также среагирует на данную исключительную ситуацию (рисунок А.15).

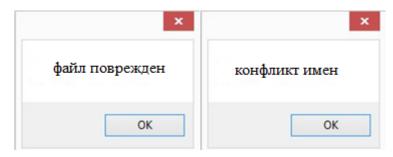


Рисунок А.15 – Ошибка сохранения/открытия файла

Если пользователь не ввел логин/пароль, то увидит ошибку авторизации (рисунок A.16).

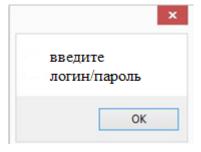


Рисунок А.16 – Не введен логин/пароль

При регистрации введенные пароли могут не совпадать, тогда система уведомит пользователя об этом (рисунок А.17).

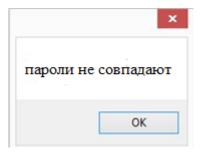


Рисунок А.17 – Ошибка при регистрации