



# Thomas FOREST

alias Phil\_Goud

Product Owner, Testeur

Concepteur de solutions techniques, créateur de contenu

Diplôme : Master II Conception Industrielle en Mécanique (2010)

Université Montpellier 2

## Expériences professionnelles

### 2022-Auj. Product Owner



- Décomposition des besoins internes en User Stories et itérations
- Gestion de la refonte des interfaces client
- Responsable du système de stocks partenaires
- Testeur transversal sur les projets (Backend)

### 2018-2021 Chef de projets Web



- Décomposition des besoins client en tickets fonctionnels et itérations
- Rédaction de mémoires techniques dans le cadre d'appels d'offres
- Suivi des projets et des indicateurs financiers
- Transfert de connaissance, formation des clients

### 2010-2018 Ingénieur R&D



- Conception et amélioration continue de solutions dentaires
- Mise en place et gestion d'un cloud de documentation technique



34 avenue d'Ouessant  
31700 Colomiers



Permis B



37 ans



07 78 25 14 83



phil@goud.so



## Compétences

- Gestion de projets
- Conception de services informatiques
- Suivi Scrum/Kanban
- Community Management
- Production audio
- SysAdmin Debian/Docker (Homelab)
- Webdesign, scripts bash
- Conception mécanique
- Maîtrise de l'anglais



## Logiciels

- Redmine, Taiga, Toggle
- Office, Google Docs, Libreoffice
- Audacity, DaVinci Resolve
- Solidworks, ProE
- Buffer, Meta Business Suite
- Canva, Gimp, Inkscape

## Expériences personnelles

Depuis  
2007

### Créateur de contenu

- Créateur et animateur de plusieurs podcasts
- Chroniqueur technologique
- Coordinateur d'émissions-marathon durant jusqu'à 35h
- Créateur de fictions audios dont fictions participatives en temps réel
- Monteur vidéo de documentaires à base d'images stock



Depuis  
2011

### Président d'association

- Gestion des ressources matérielles et financières
- Product owner des services de l'association
- Responsable de la communication
- Organisation/partenariat d'événements communautaires



PodShows

2022  
2014

### Fondateur d'une plateforme de podcasts

- Co-conception avec développeur confirmé
- UI/UX designer
- Community manager
- Support technique utilisateur



# Créations audio



## Un Air de Déjà-Vu

Emission musicale de reprises  
Producteur, réalisateur, animateur  
[Ecouter le podcast](#)

Depuis  
2024



## ASoundMR

Label de création audio  
Responsable du site et de la communication  
[YouTube](#) | [Site officiel](#)

Depuis  
2021



## ASpaceMR

3 balades dans les connaissances spatiales  
Recherches, écriture, narration  
[Podcast audio](#) | [Livres](#)

Depuis  
2019



## Myst raconté

Histoires et description pas-à-pas du jeu  
Recherches, écriture, narration, réalisation  
[Podcast audio](#)

2022



## INTERFERENCES

Fiction fantastique à double point de vue  
Ecriture, narration, réalisation  
2 Nominations aux [Potards 2018](#)  
(Meilleure saga mp3/Meilleur scénario)  
[YouTube](#) | [Podcast audio](#)

2017



## 163

Fiction scientifique et politique participative en temps réel  
Planification, gestion des participant-e-s, réalisation, communication  
[Bulletins d'information](#)  
[YouTube](#) | [Podcast audio](#)

2017



## Autres expériences



Création d'une radio de podcasts, [podradio](#), avec plus de 200 partenaires (2009-2019)



Rédacteur de tutoriels au sein d'[Alliés Numériques](#) (2019-2021)



[Diverses créations](#) (photographie, poèmes et communication sur les projets audio)

- Concepteur et animateur de [podNuit](#) et [27/24](#) : émissions estivales de 15h à 27h en direct (2009-2019)
- Conception initiale, pour Mediameeting, d'une [plateforme professionnelle de podcasts](#) avec monétisation intégrée (2017)
- Responsable podcasts de [MP3@Paris](#) Episode 2 (2017)
- Chroniqueur chez [Techcraft](#) (2017)
- Chroniqueur et chef d'équipe chez [Pomcast](#) (2008-2009)
- Co-animateur de tutoriels vidéo pour podcasteuses (2014)
- Conférencier lors de [MP3@Paris 2016](#) et [PodCastres 2023](#)
- Parolier (2016) - [Ecouter](#)
- Designer de [pochettes](#) pour podcasteurs indépendants