**Agenda**

**23 Arrivo**

**24 Thursday**

14.30-16.30 @[Dona] - Introduction, explanation of the game rules for Venice, Modelization of Distopias

18.00-20.00 @ [Biennale] - Game 01 - Distopias

**25 Friday**

14.30-16.30 @[Dona] - Modelization of Venice into “le grand Jeu”

18.00-20.00 @ [Biennale] - Game 02 -

**26 Saturday**

14.30-16.30 @[Dona] - Presentation of Le grand jeu and gamification; Venecia per Ganghe

18.00-20.00 @ [Biennale] - Game 02 - Venecia Criminal

**Places**

* [Dona] at Casa dona' fondamenta nuove Venezia

Fondamente Nove, 5036

30121 Venezia, Italië

45.443321, 12.340091

(da piazzale Roma prendere vaporetto, fermata “Fondamenta Nuove”)

* [Biennale] Spazio Tethis, (Fermata Vaporetto Arsenale Nord)

Maps

<https://drive.google.com/open?id=1QFVeGBBjNruN2f4r7TzzhcYc5c4&usp=sharing>

Email: fredd (Federico Bonelli)  
 [fredd@dyne.org](mailto:fredd@dyne.org)

+31641842801

Alcune idee:

1. Modellizzare le regole della serenissima?
2. Inserire un po’ del commercio storico?
3. Criminalita’ storica e criminalita’ futuribile?

Le idee comunque sono da preparare un po’ prima e poi corrispondonoa “giocatori” esperti che possiamo o no inserire...