

IFT2125 automne 2016 - Devoir 3

Philippe Caron

16 novembre 2016

1 Mergesort 5

Commençons par la fonction **merge5()**. Avant la boucle, l'ajout des sentinelles et la détermination de la longueur sont faits en temps constant, puis dans la boucle, le programme fait toujours 5 comparaisons avant d'avoir déterminé le bon cas, où il fait deux opérations, disons donc environ 7 opérations **nlen** fois (voir code), où **nlen** correspond à la somme des longueurs de chaque tableau. Soit **n** le nombre d'éléments par tableau, on peut donc dire que :

$$t_{merge5}(n) = k + 5n \cdot 7 = k + 35n \in O(n)$$

La fonction **mergesort5()** quant à elle est également constante quand **n** ≤ 1, sinon lorsqu'elle divise la liste en sous-liste, on peut imaginer que chaque séparation est $O(n)$ ainsi que chaque appel à **merge5()**, on a donc 10 appels de $O(n)$ ce qui est aussi dans $O(n)$. Il ne nous reste qu'à savoir combien de fois **mergesort5()** est appelée. Ceci correspond essentiellement au temps que cela prend pour que le paramètre **n** vaille 0. Puisqu'on divise en 5 à chaque fois, on trouve le nombre avec $\log_5 n$ et donc on sait que l'algorithme est $O(n \log n)$.

$$t_{mergesort5}(n) = \log_5 n \cdot O(n) \in O(n \log n)$$

2 Roule

(a) arbre d'appel et fonction

```
1 roule(a, 143)
2   roule(a, 136)
3     roule(a, 128)
4       roule(a, 8)
5         roule(a, 1) = a
6         roule(a, 2) = a^2
7       roule(a^2, 16)
8         roule(a^2, 4)
9           roule(a^2, 2) = a^4
10          roule(a^4, 2) = a^8
11        roule(a^8, 4)
12          roule(a^8, 2) = a^16
13          roule(a^16, 2) = a^32
14      roule(a, 8)
15        roule(a, 1) = a
16        roule(a, 2) = a^2
17      [a^32 * a^2 = a^34]
18    roule(a, 7)
19      roule(a, 4)
20        roule(a, 2) = a^2
21        roule(a^2, 2) = a^4
22      roule(a, 3)
23        roule(a, 2) = a^2
24        roule(a, 1) = a
25      [a^2 * a = a^3]
26    [a^4 * a^3 = a^7]
27  [a^34 * a^7 = a^41]
```

On conclut donc que $roule(a, 143) = a^{41}$

(b) récurrence

Le nombre d'appel peut-être donné par la fonction suivante :

$$t(k) = \begin{cases} 1 & \text{si } k = 0 \\ 2 \cdot t(k-1) & \text{sinon} \end{cases} \quad (1)$$

(c) **fonction**

On peut définir $t(k)$ explicitement :

$$t(k) = 2^k \quad (2)$$

Il est donc certain que si on dit $f(n) = 2^n$, alors $t(k) \in \Theta f(n)$.

3 RSA

On connaît les valeurs suivantes :

$$\begin{aligned} p &= 311 \\ q &= 47 \\ z &= 14617 \\ n &= 13 \\ m &= 123 \end{aligned}$$

On trouve ϕ :

$$\phi = (p-1)(q-1) = 310 \times 46 = 14260$$

puis on trouve s avec une simple boucle en python :

```
1 >>> for x in range(14617):
2 ...     if (13 * x) % 14260 == 1:
3 ...         print(x)
4 ...
5 1097
```

ensuite on calcule c :

$$c = m^n \mod z = 123^{13} \mod 14617 = 1925$$

puis on confirme :

$$c^s \mod z = 1925^{1097} \mod 14617 = 123$$

Le message est restauré correctement les valeurs trouvées sont donc les bonnes.

4 Distance minimale

Voici l'algorithme :

```
FINDMIN( $P, n$ ) :  
   $min \leftarrow \infty$   
  for  $i = 0$  to  $n$  :  
    for  $j = i + 1$  to  $n$  :  
      if {distance entre  $P[i]$  et  $P[j]$ }  $< min$  then :  
         $min \leftarrow$  {distance entre  $P[i]$  et  $P[j]$ }  
  return  $min$   
  
CENTERMIN( $P, d$ ) :  
  {trie selon  $y$  le tableau de points  $P$ }  
   $min \leftarrow d$   
  for  $i = 0$  to  $len(P)$  :  
    for  $j = i + 1$  until  $len(P)$  or until {distance entre  $P[i]$  et  $P[j]$ }  $< min$  :  
      if {distance entre  $P[i]$  et  $P[j]$ }  $< min$  then :  
         $min \leftarrow$  {distance entre  $P[i]$  et  $P[j]$ }  
  return  $min$   
  
MINDISTREC( $P, n$ ) :  
  if  $n \leq 3$  then :  
    return FINDMIN( $P, n$ )  
  else :  
     $P_1 \leftarrow P[0 : n/2]$   
     $P_2 \leftarrow P[n/2 : n]$   
     $d_1 =$  MINDISTREC( $P_1, n/2$ )  
     $d_2 =$  MINDISTREC( $P_2, n - n/2$ )  
     $d = min(d_1, d_2)$   
    {conserve les points de  $P$  à l'intérieur d'une distance  $\pm d$  du centre :  $(P[n/2 - 1] + P[n/2])/2$ }  
    return  $min(d, CENTERMIN(P[-d : +d], d))$   
  
MINDIST( $P$ ) :  
  {trie selon  $x$  le tableau de points  $P$ }  
  return MINDISTREC( $P, len(P)$ )
```

On peut voir que cet algorithme est $\notin \Omega(n^2)$ en analysant chacune des fonctions séparément. D'abord la première (FINDMIN) est $O(n^2)$, mais elle n'est jamais utilisée avec un $n > 3$ on peut donc considérer qu'elle est effectuée en temps constant. La seconde (CENTERMIN) est très similaire à FINDMIN alors on pourrait croire qu'elle est aussi $O(n^2)$ or c'est faux puisqu'il est prouvé que la seconde boucle ne dépasse jamais 6 itérations. Le trie est donc l'opération la plus demandante avec $O(n \log n)$. Similairement, la fonction principale demande un trie elle aussi que l'on peut considérer $O(n \log n)$. L'ordre de l'algorithme sera donc déterminé par le nombre de fois que MINDISTREC est exécutée, et puisqu'on divise par deux à chaque fois, on sait que c'est $O(\log n)$.

L'algorithme final est donc $O(n(\log n)^2)$, ce qui est plus petit que $O(n^2)$.

```

1  import math
2
3  def merge5(S, T, U, V, W):
4      R = list()
5      s = t = u = v = w = 0
6      nlen = len(S) + len(T) + len(U) + len(V) + len(W)
7      S.append(float("inf"))
8      T.append(float("inf"))
9      U.append(float("inf"))
10     V.append(float("inf"))
11     W.append(float("inf"))
12     for x in range(nlen):
13         if S[s] < T[t]:
14             if S[s] < U[u]:
15                 if S[s] < V[v]:
16                     if S[s] < W[w]:
17                         R.append(S[s])
18                         s += 1
19                     else:
20                         R.append(W[w])
21                         w += 1
22                 else:
23                     if V[v] < W[w]:
24                         R.append(V[v])
25                         v += 1
26                     else:
27                         R.append(W[w])
28                         w += 1
29             else:
30                 if U[u] < V[v]:
31                     if U[u] < W[w]:
32                         R.append(U[u])
33                         u += 1
34                     else:
35                         R.append(W[w])
36                         w += 1
37                 else:
38                     if V[v] < W[w]:
39                         R.append(V[v])
40                         v += 1
41                     else:
42                         R.append(W[w])
43                         w += 1
44         else:
45             if T[t] < U[u]:
46                 if T[t] < V[v]:
47                     if T[t] < W[w]:
48                         R.append(T[t])
49                         t += 1
50                     else:
51                         R.append(W[w])
52                         w += 1
53                 else:
54                     if V[v] < W[w]:
55                         R.append(V[v])
56                         v += 1
57                     else:
58                         R.append(W[w])
59                         w += 1
60         else:
61             if U[u] < V[v]:

```

```

62         if U[u] < W[w]:
63             R.append(U[u])
64             u += 1
65         else:
66             R.append(W[w])
67             w += 1
68     else:
69         if V[v] < W[w]:
70             R.append(V[v])
71             v += 1
72         else:
73             R.append(W[w])
74             w += 1
75     return R
76
77
78 def mergesort5(A, n):
79     if n <= 1:
80         return A
81     else:
82         p = 0
83         gap = math.ceil(n / 5)
84         B = A[p : p + gap] ; p += gap
85         C = A[p : p + gap] ; p += gap
86         D = A[p : p + gap] ; p += gap
87         E = A[p : p + gap] ; p += gap
88         F = A[p : p + gap]
89         return merge5(
90             mergesort5(B, len(B)),
91             mergesort5(C, len(C)),
92             mergesort5(D, len(D)),
93             mergesort5(E, len(E)),
94             mergesort5(F, len(F)))
95
96
97 # TEST
98 a = [11, 3, 4, 7, 2, 9, 10, 8, 1, 5, 6]
99 mergesort5(a, len(a));

```
