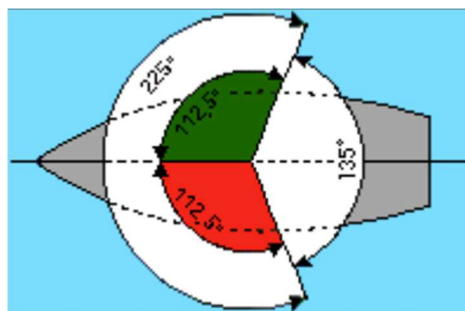


## Feux et marques des navires

Pour un bateau en situation normale il existe 3 types de feux :

- **Feu de proue** blanc dans l'axe du navire visible sur 225° (placé au-dessus des autres feux).
- **Feux de route** vert à tribord et rouge à bâbord visibles depuis l'avant jusqu'au 112,5°. Et feu blanc à l'arrière du navire visible sur 135° (ce feu est coordonné avec les feux de route).











Feu de proue allumé : navire en route au moteur.













Feux de route et de poupe : allumés lorsque le navire a de l'erre.

Feux et marques des navires :



Les feux qu'on ajoutent sont visibles sur tout l'horizon (360°)

Situation du navire	Marque de jour		Feu(x) de nuit	
Navire au mouillage		Une boule noire		Un feu blanc
Navire non maître de sa manœuvre		Deux boules noires		Feu de proue Feux de route Deux feux rouges
Navire échoué		Trois boules noires		Feu blanc de mouillage Deux feux rouges
Navire handicapé par son tirant d'eau		Un cylindre noir		Feu de proue Feux de route Trois feux rouges

## Feux et marques des navires

Navire à capacité de manœuvre restreinte		Une boule noire deux cônes noirs qui s'opposent et une boule noire		Feu de poue Feux de route Un feu rouge, un blanc, un rouge
Dans le cas ou le passage est obstrué d'un côté		On rajoute deux boules du côté obstrué et deux fois deux cônes qui s'opposent de l'autre		On rajoute deux feux rouges du côté obstrué et deux feux verts de l'autre
Navire de pêche en action de pêche		Deux cônes qui pointent l'un vers l'autre		Feu de poue Feux de route Pour un <b>chalutier</b> un feu vert sur un feu blanc
				Feu de poue Feux de route Pour <b>un autre navire de pêche</b> un feu rouge sur un feu blanc
Voilier avec erre sans moteur		Aucun signe distinctif		Feux de route
Voilier avec erre au moteur		Un cône pointé vers le bas		Feu de poue Feux de route
Remorqueur de moins de 200m	Aucun signe distinctif			Feu de poue Feux de route Un feu blanc

## Feux et marques des navires

Remorqueur de plus de 200m		Le remorqueur et le remorqué montrent deux cônes qui s'opposent		Feu de poue Feux de route Deux feux blancs
----------------------------------	---	---	--	--

Les navires de plus de 50m doivent rajouter un deuxième feu de poue.

Les navires de moins de 7m dont la vitesse ne dépasse pas 7 nœuds peuvent mettre un seul feu blanc visible sur tout l'horizon.