

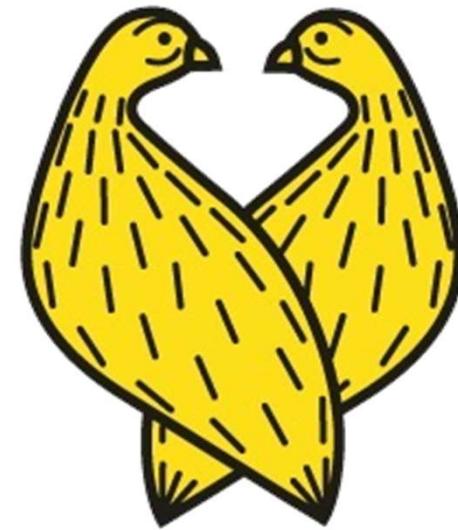
MODAL – Tablette et Smartphone

Titouan SALIN et Philibert PAPPENS

22 novembre 2024

Introduction

- Nom : PERDRiX
- But : Objets trouvés
- Motivations



Sommaire

I.

Structure

p. 4



II.

Méthodologie

p. 8



III.

Limites et
développements

p. 10



MODAL – Tablettes et Smartphones

Structure

22 novembre 2024

Fonctionnalités



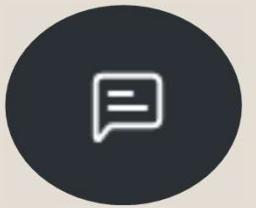
Créer et
modifier son
compte
d'utilisateur



Poster des
objets trouvés

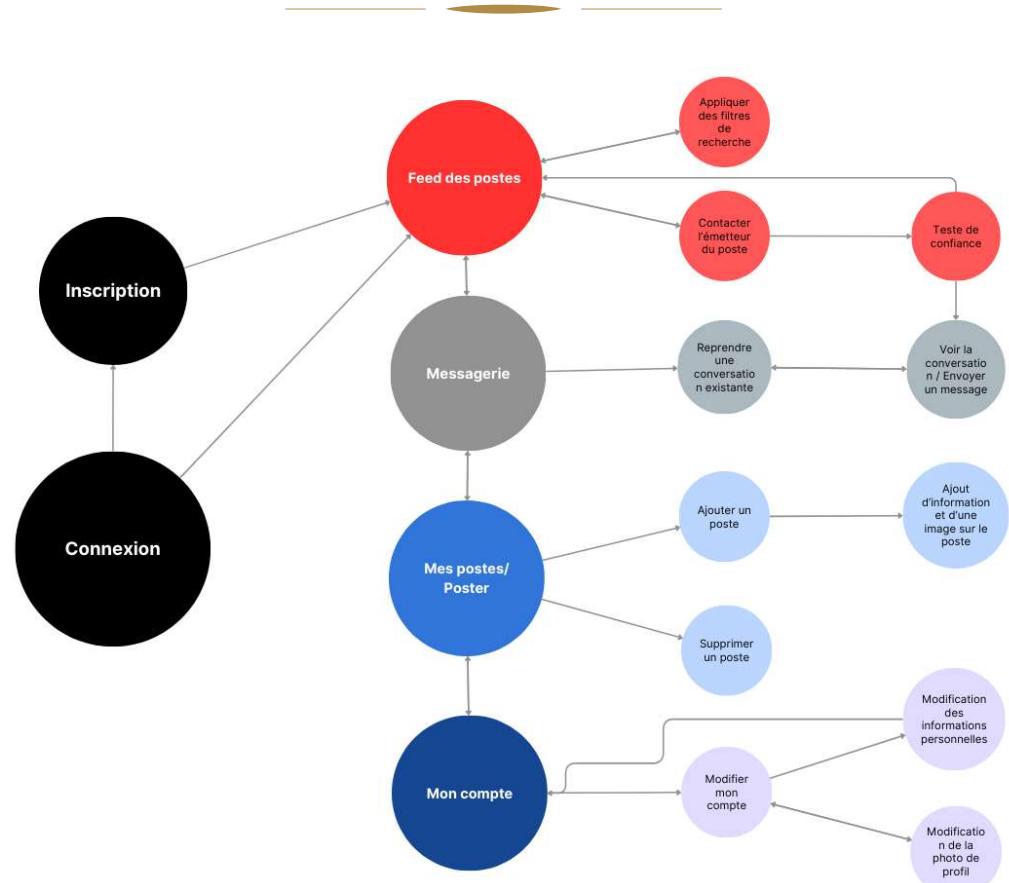


Rechercher
un objet
perdu

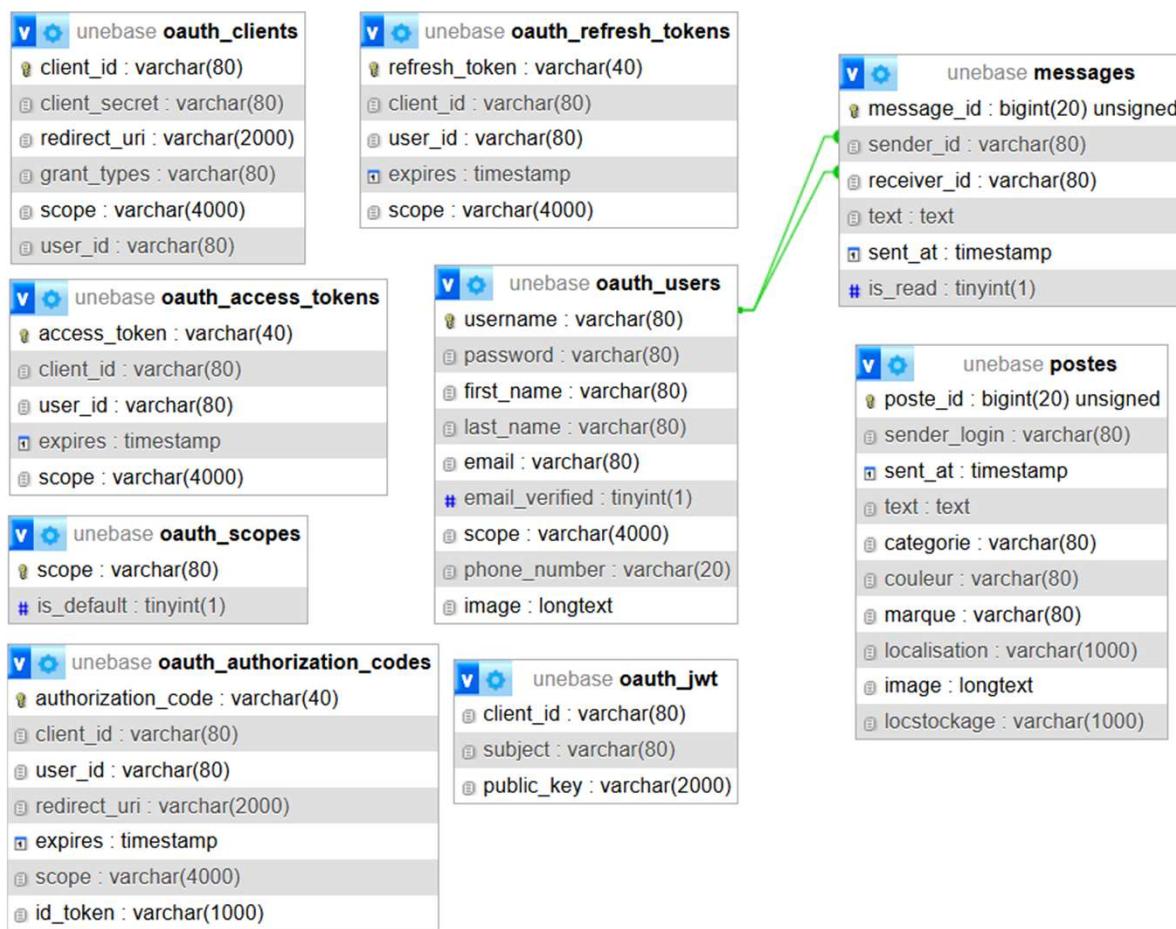


Contacter
l'utilisateur
ayant notre
objet

Structure du client



Structure de la Base de données



Méthodologie

Répartition du travail

- Définir le but et la structure de l'application
- Se répartir les tâches liées à des fonctionnalités ciblées (message - création de post...)
- Echanger nos avancées par le biais de GitLab



Inspirations pour le code

TDs et Cours :

- HTML, CSS, Javascript, Moustache, templates (client)
- PHP, MySQL, communication (serveur)
- Oauth
- Upload de photo



Internet :

- Forums
- Documentation CSS, PHP, Moustache etc.
- Bootstrap
- ChatGPT



Problèmes rencontrés

Messages :

- Nouveauté
- Garder l'id de l'utilisateur pour passer de la messagerie aux messages
- Distinction de cas au sein d'un div

Navbar :

- Positionnement
- Scroll
- Page active

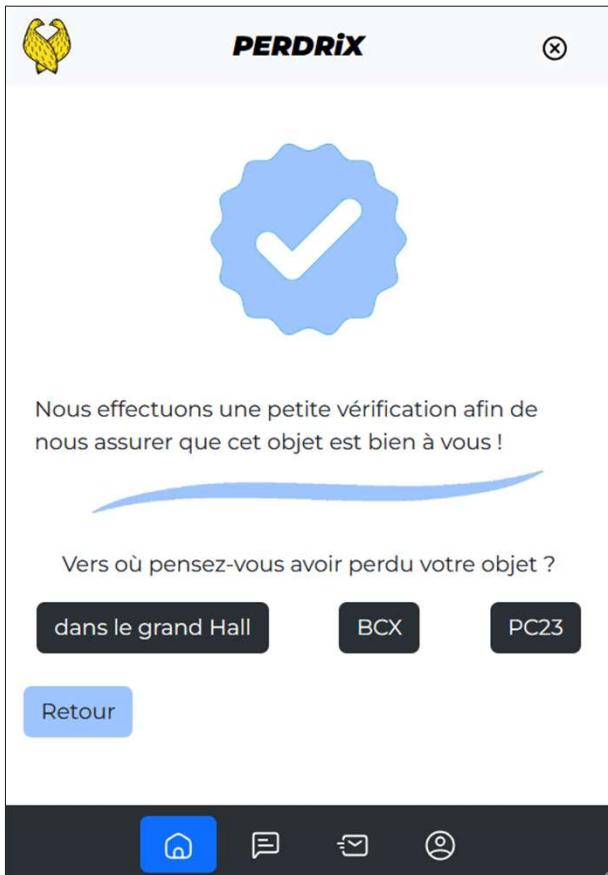
Filtrage des posts :

- Appliquer plusieurs filtres simultanément
- Filtres définis automatiquement



Limites et développements

Limites



- Test de propriété garantit une très faible sécurité
- Certaines données sont non utilisées (endroit où l'objet est stocké, adresse email...)
- Impossibilité de modifier un poste une fois qu'il est posté

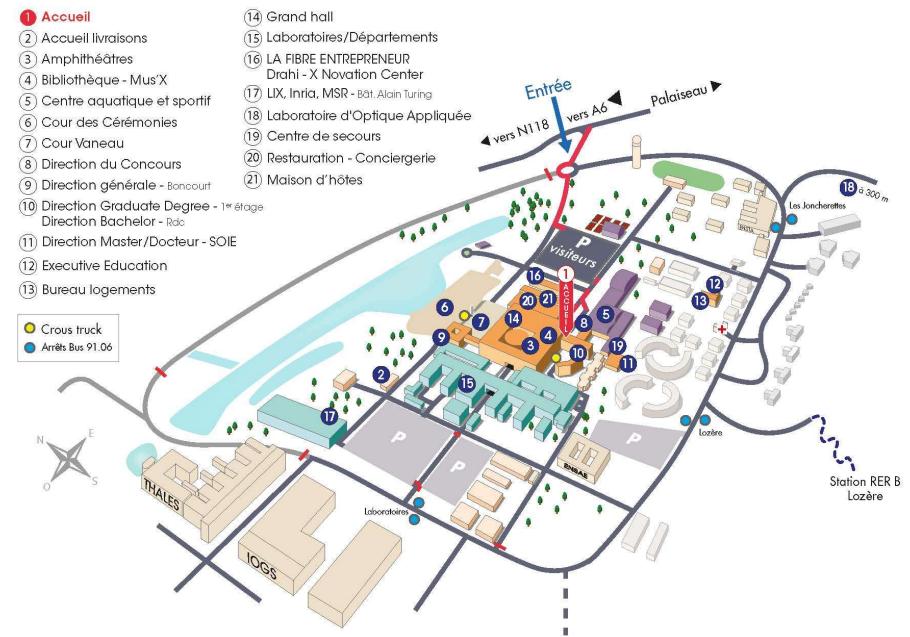
Développements futurs

Répondre aux limites :

- Utiliser les données fournis par les utilisateurs
- Modifier un poste
- Supprimer les conversations

Autres développements :

- Cartographie
- Notifications





Merci

