

Projektteam – „π π“:

- Philip Bachl (Teamleiter)
- David Pavlov
- Sebastian Kollarits

Management-Summary:

Ein 2D Puzzle Plattformen mit einem Teleportation-Haken. Objekte die sich zur alten Position teleportieren. Puzzles die übersichtlich aber trotzdem schwer sind.

Ziele:

1. Teleportationsmechanik
2. Plattformer mit abwechslungsreichen Leveln
3. Hardcore Modus
4. Zusammenhängende Level
5. 10-20 Level
6. Bosse

Betrachtungsobjekte:

- Teleportation
- Positionswechsel mit speziellen Objekten
- dystopisches Setting