# 微机原理与系统

### 第1章 微处理器和计算机导论

中国科大 计算机学院 罗文坚 2019 秋季

http://staff.ustc.edu.cn/~wjluo/mcps/

# 教学目的

- 硬件系列课程之一
  - 计算机组成原理
  - ・ 对计算机系统的基本组成和工作机制有了比较透彻的理解一 微机原理与系统

  - 计算机体系结构
    - 重点论述计算机系统的各种基本结构、设计技术和性能定量分析 方法
- 本课程的目的

2

4

- 进一步理解微处理器的内部结构和工作原理 深入理解微型计算机系统的组成和工作原理
- 理解常用接口芯片的使用方法
- 具有微机系统软硬件开发的初步能力
- 对微处理器和微机系统的发展动向和水平有明确的概念

1

### 教学内容

- 总学时: 40/30, 学分: 2.5
- 内容
  - 微处理器程序设计模型和系统结构
    - ・实模式和保护模式
  - 80x86汇编语言程序设计
  - 80x86, Pentium微处理器芯片
    - ・结构、引脚
  - 基本接口技术与接口芯片
  - 算术协处理器、MMX和SIMD技术
  - 总线技术
    - ・ ISA总线、PCI总线、LPT、COM、USB、AGP
  - 中断和DMA
- · 8259A、8237

教材

- 教材:Barry B. Brey,"Intel徹处理器(8th Edition)",中文版,机械工业出版社 -特点:讲解Intel系列徹处理器的体系结构、 程序设计、接口通信技术,将三者有机整合 在一起。



- 主要参考书
- 孙德文等, "微型计算机技术(第4版)", 高教出版社
- **周杰英,张萍等编著,"**微机原理、汇编语言与接口技 术",人民邮电出版社
- 周荷琴, 冯焕清。微型计算机原理与接口技术(第5版)。中国科学技术大学出版社

3

### 成绩考核

- 期末考试 (开卷): 65%
- 作业(+课堂练习): 15%
- ・ 实验: 20%
- 教师
  - 罗文坚(<u>wjluo@ustc.edu.cn</u>, 0551-63602824)
- 助教信息见课程网页
  - http://staff.ustc.edu.cn/~wjluo/mcps/

第1章 微处理器和计算机导论

### 本章内容

- 历史背景
- ·基于微处理器的PC系统
- 数制
- 计算机数据格式
- 主板简介
- 芯片组简介

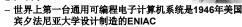
### 历史背景

- 机械时代
- 算盘
- 电子时代

8

10

12



- 电子计算机的发展
- 电子计算机按其性 能分类
- 电子管计算机(Vacuum Tubes)晶体管计算机(Transistors)
- 大型计算机
- 中小规模集成电路计算机
- 中型计算机
- 大规模/超大规模集成电路计算机
- 小型计算机微型计算机
- 单片计算机

### 程序设计的发展

- 重新连接线路
  - ENIAC
- 机器语言

7

- 由多个0和1组成的二进制代码,以指令组的形式存储在 计算机系统中,称为程序。
- 冯·诺依曼机器
- ・ 汇编语言
  - 允许程序员用助记符代替二进制码,简化了以二进制代码 为计算机输入指令的繁琐工作。
- 高级程序设计语言
  - FORTRAN, COBOL, BASIC, PASCAL, C/C++, Java, C#, Python, Julia

微处理器

- 微处理器 (Microprocessor)
  - 徽型化的CPU,由1片或几片大规模集成 电路组成的中央处理器。
- · 严格讲,微处理器≠CPU。
  - CPU指的是计算机中执行运算和控制功能的部件,由算术逻辑部件(ALU)和控制部件两大主要部分组成。
  - 现代微处理器集中了更多的功能。
    - Intel 8086,80286,80386,80486;
    - Pentium, Pentium II, Pentium III, Pentium IV, Itanium, ......
    - Motorola MC6800 (8位), MC68000 (16位), MC68020 (32位)。





9

### 微处理器的发展

- 第1代: 4位和低档8位徽机 4004→8008
- 第2代:中高档8位徽机 Intel 8080,Motorola的MC6800,
- Zilog的Z80、Intel 8085 • 第3代: 16位徽机 8086→8088→80286, Z8000, MC68000
- ・第4代: 32位後机 Z80000, MC68020, 80386→80486, Pentium→Pentium II→Pentium III→Pentium 4
- 第5代: 64位微机 Itanium, MC68060

11

### 80486~Pentium 4的概念视图 算术 协处 理器 算术 协处 理器 CPU CPU CPU 16KB一级高速缓存 一级高速缓存 CPU CPU CPU Copro CPU CPU CPU Copro 32KB一级高速缓存 16KB一级高速缓存 512KB二级高速缓存 256KB二级高速缓存 256KB二级高速缓存 Pentium pro Pentium II、Pentium III、 Pentium 4或Core2模块

### 本章内容

- 历史背景
- ·基于微处理器的PC系统

13

- 计算机数据格式
- 主板简介
- 芯片组简介

基于微处理器的计算机系统框架 · 存储器、微处理器、I/O系统 I/O system Printer Serial communications of the serial communication Dynamic RAM (DRAM) Static RAM (SRAM) ad-only (ROM) Flash memor EEPROM SDRAM RAMBUS DDR DRAM

存储器

- · PC系统存储器映像图的一般结构
  - 适用于IBM兼容PC

\*三个部分

- · TPA,临时程序区
  - Transient program area
  - 系统区
- System area · XMS,扩展内存系统
  - Extended memory system

80286或8036SX: 15MB 扩展内存 80386SL/SLC: 31MB 系统区 384KB 1MB常规内存

80386EX: 63MB 80386DX~Pentium: 4095MB Pentium Pro~Core2: 64GB

存储器

- 基于8086/8088的PC或XT
  - 只有TPA和系统区
- ・基于80286~Pentium 4的计算机系统(常称为AT)
  - 包含TPA、系统区、扩展内存系统
- · IBM PS/1和PS/2具有与AT相同的的存储器结构
  - 又称为ISA机,或EISA机;PS/2可能是微通道体系结构系 统,或ISA系统
  - ISA: Industry Standard Architecture
  - EISA: Extended ISA
  - 微通道: Micro-channel, 16/32位总线

15

16

14

### 总线

640KB

- PCI, Peripheral Component Interconnect, 外设部件互联 - Pentium微处理器和ATX类型机器
- · VESA(或VL)局部总线,将磁盘和显示器接口连到微处理器
  - 局部总线是指来自处理器的延伸线路,与处理器同步操作。
- 更新的总线
  - USB, Universal Serial Bus
  - AGP, Advanced Graphics Port
  - SATA, Serial ATA interface
  - PCI Express

DOS系统的存储器映像

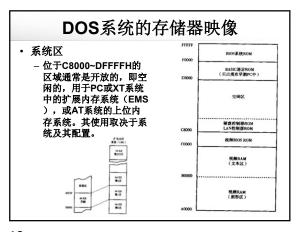
· 临时程序区TPA, 640KB - 驻留DOS操作系统和

其他控制计算机系统的 程序

- BIOS和DOS通信区包 含程序访问I/O设备的 临时数据和计算机系统 的内部特征, 随系统的 操作而变化。

9FFFF	MSDOS程序		
9FFF0			
	空闲TPA		
08E30			
08490	COMMAND.COM		
02530	设备驱动程序		
01160	MSDOS程序		
00700	IO.SYS程序		
00500	DOS通信区		
00400	BIOS通信区		
00000	中断向量		

17 18



Windows系统的存储器映像

• 两个区域

- TPA和系统区,大小和 区域均与DOS存储器映 像不同。

8000 0000

**7FFF FFFF** 

0000 0000

**FFFF FFFF** 

Windows 系统区

系统区: BIOS, 视频存储器, 驱动程序, Windows内核程序。

TPA: 为Windows写的程 序能使用线性地址0000 0000H~7FFF FFFFH的 2GB存储器。 Windows 临时程序区

Windows XP

\_

19

# Windows系统的存储器映像

- TPA: 为Windows写的程序能使用线性地址0000 0000H~7FFF FFFFH的2GB存储器。
  - 早期64位系统也是如此,允许访问更多存储器,但不能直接作为Windows的一部分。超过2GB的信息必须从存储器其它区域交换到Windows TPA
  - 目前Windows 64支持到8GB的Windows存储器。
  - 回想:不同版本的Windows系统推荐配置。
- · 问题1: 物理内存只有2GB怎么办?
- · 问题2: 任何为Windows系统的程序将从物理地址 0000 0000H开始吗?

20

# Windows系统的存储器映像

- · 问题1: 物理内存只有2GB怎么办?
- 问题2: 任何为Windows系统的程序将从物理地址 0000 0000H开始吗?
  - 不是。存储系统的物理地址映像图和线性编程模型是不同的。
  - Windows系统中的每个进程都有它自己的页表。页表定义 进程的每4KB页在物理存储器的具体位置。这种方法可使 进程位于存储器的任何地方,甚至不连续的页。
  - 就某个应用程序来说,即使计算机存储器少一些,也总有 2GB的存储器可用。
  - 操作系统(Windows)负责把物理存储器分配给应用程序。如果物理存储器不够,就使用硬盘驱动器虚拟存储器。

21

22

### I/O空间

- ・ I/O空间的大小: 64KB, 0000H~FFFFH
  - 64K个不同的8位I/O设备,32K个不同的16位I/O 设备,16K个不同的32位I/O设备。
- · 低于0400H地址的I/O区域是为系统设备保留的。
  - 0000H~00FFH地址区域用于主板上的器件
  - 0100H~03FFH地址区域用于插卡或主板器件
- 大多数I/O设备的访问总是通过Windows、DOS或 BIOS功能调用实现的,以便保持不同计算机之间的 兼容性。

### 微处理器

- 微处理器执行的算术和逻辑运算
  - 加、减、乘、除
  - AND、OR、NOT、NEG(算术取反)
  - 移位、循环
- 从80486开始,微处理器内部包含了一个数字协处 理器,运行用浮点数完成复杂的运算。

23

### 总线

- 徽型计算机的各个部件之间通过三组不同的总线相连
  - 数据总线(Data Bus --DB)--双向
  - 地址总线(Address Bus---AB)--单向
  - 控制总线(Control Bus-CB)--双向
- 总线是计算机的部件与部件之间传输信息的公共通路,它能 分时地发送和接收各部件的信息。
  - 总线不仅仅是一组传输线,它还包括与数据传输有关的控制逻辑。
  - 在一个计算机系统中,总线应被看成一个独立的部件。

		总组	芝		
・地址、数	枚据和控制	制总线			
µP  ONITC  SIRICC  OWC  TORIC		Read/write memory RAM	Keyboard	Printer	>
・ 寻址I/O	 ,地址总	 线包含16	 位I/O地址	•	
. ヨルカム	* 152 - 14h -	HL 冶 44 쓮 H	子吃去油5.61.338	器不同而不	T 🖃

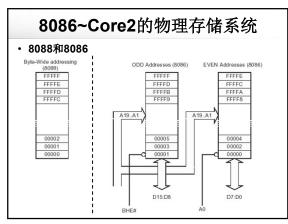
26

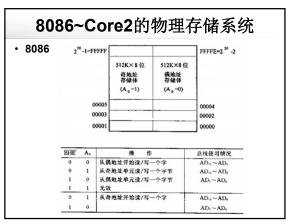
28

25

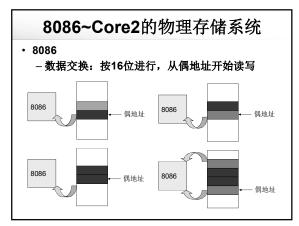
总线					
微处理器	DB	AB	容量		
8086 / 8088	16 / 8	20	1M		
80286	16	24	16M		
80386SX	16	24	16M		
80386DX	32	32	4G		
80486	32	32	4G		
Pentium	64	32	4G		
Pentium Pro ~Core2	64	32	4G		
Pentium Pro ~Core2 (允许扩展寻址)	64	36	64G		
Pentium4和Core2 (带64-bit extensions)	64	40	1T		
Itanium	128	40	1T		

27





29 30



8086~Core2的物理存储系统

- 80386DX、80486SX、80486DX

- 字节允许线BEO#~BE3#,用来选通数据总线的不同部件。

- SECRET Blank 2 | SECRET Blank 2 | SECRET Blank 3 | SECRET Blank 3 | SECRET Blank 4 | SECRET Blank 5 | SECRET Blank 6 | SECRET BL

控制总线

MRDC#: 存储器读控制MWTC#: 存储器写控制

・ IORC#: I/O读控制 ・ IOWC#: I/O写控制

• 控制信号的名字在不同的微处理器上有所不同。

- RD#、WR#、M/IO#

33

34

32

### 总线与三态

- 根据不同的使用意义,控制总线上有的信号线为三态,有的 非三态。
- 地址总线是三态的。

31

数据总线是三态的,未被地址信号选中的部件,不驱动数据总线(其数据引脚为高阻)。

为什么使用三态?所谓三态,是指0,1和高阳抗三个状态。由于数据总线是公共通道,在某一时刻,只允许接收某一设备的信号,其他一切设备都应和它断开(呈高阻抗状态)。



### 微型计算机

- 以徽处理器为核心,配上由大规模集成电路制作的 只读存储器(ROM)、读写存储器(RAM)、输入 /输出接口电路以及相应的辅助电路等所组成的计 算机,称为徽型计算机(Microcomputer)。
- 将这些组成部分集成在一片超大规模集成电路芯片 上,称为单片微型计算机,简称单片机。
  - 单片机体积小、功耗低,在智能化仪器仪表以及 控制领域应用极广。

35 36

### 微型计算机系统

- 以微型计算机为中心,配以相应的外围设备(如键盘、鼠标、显示器、打印机等)和其他专用电器、电源、面板、机架以及控制微型计算机工作的软件,就构成了完整的微型计算机系统(Microcomputer System)。
  - 软件分为系统软件和应用软件两大类。
- 微型计算机如果不配有软件,通常称为裸机。
- 将微型计算机与简单的外设集成在一块电路板上, 称为单板机。
  - 广泛应用于生成过程的实时控制及教学实验。

37

# 微型计算机的相关术语(1)

- 字长: 指微处理器一次可以直接处理的二进制数码的位数。
- 它通常取决于微处理器内部通用寄存器的位数和数据总 线的宽度。
- 微处理器的字长有4位、8位、16位、32位和64位等。
- 8086称为16位微处理器,而80386DX称为32位微处理器,安腾 (Itanuim) 为64位微处理器。
- 8088称为准16位微处理器,而80386SX称为准32位微处理器。

# 微型计算机的相关术语(3)

• 徽处理器的生产工艺

39

41

- 指在硅材料上生产微处理器时内部各元器件间连接线的宽度(线宽),一般以μm、nm为单位,数值越小,生产工艺越先进,微处理器的功耗和发热量越小。
- 目前微处理器的生产工艺已经达到90nm,65nm,45nm。
- 微处理器的集成度
  - 指微处理器芯片上集成的晶体管的密度。
  - 最早Intel 4004的集成度为2250个晶体管,而Pentium III 的集成度已经达到750万个晶体管以上,集成度提高了 3000多倍。Pentium IV集成了4200万个晶体管。
  - 安腾四核处理器Tukwilla: 20.5亿个晶体管, 65nm

微机系统的组成 ALU 控制单元 微处理器 客在嬰细 微型计算机 ROM 硬件 主存储器 RAM 外设和外存储器 微机系统 1/0接口电路 系统软件 软件 应用软件 电源和机架等

38

### 微型计算机的相关术语(2)

- 主频:也称为时钟频率,用来表示徽处理器的运行速度,主 频越高表明徽处理器运行越快,主频的单位是MHz或GHz。
  - 早期微处理器的主频与外部总线的频率相同。
  - 从80486DX2开始,主频=外部总线频率×倍频系数
  - 外部总线频率频率通常简称为外频,也即为主板的工作频率,它的单位也是MHz。外频越高说明微处理器与系统内存数据交换的速度越快,因而微型计算机的运行速度也越快。
  - 倍频系数是微处理器的主频与外频之间的相对比例系数。
  - 通过提高外频或倍频系数,可以使微处理器工作在比标 称主频更高的时钟频率上,这就是所谓的超频。超频往 往以改变外频为主。

40

42

### 微型计算机的发展

- ・ 第一代: 4位机
  - 1971年, Intel4004, 寻址空间为4096个半字 节, 指令系统包括45条指令
- ・ 第二代: 8位机
  - -8008, Z80, M6800, Apple II
    - 1972年,8008采用了10μm生产工艺,集成度为 3500个晶体管,工作频率为200KHz

# 微型计算机的发展

- ・ 第三代: 16位机
  - 8086 (8088) , 80286
  - 1978年,8086采用了3μm工艺,集成了29,000个晶体管,工作频率为4.77 MHz。它的寄存器和数据总线均为16位,地址总线为20位,从而使寻址空间达1MB。同时,CPU的内部结构也有很大的改进,采用了流水线结构,并设置了6字节的指令预取队列。
  - 1979年,8088采用8位数据总线是为了利用当时现有的 8位设备控制芯片。8088称为准16位微处理器(内部16 位,外部8位)。
  - 1981年8月, IBM公司推出以8088为CPU的世界上第 一台16位微型计算机IBM 5150 Personal Computer, 即著名的IBM PC。

微型计算机的发展 (续)

- 第四代: 32位机
  - 80386、80486、Pentium......。32位PC机、 Macintosh、PS/2
    - \*1864年,80386采用了1.5µm工艺,集成了275,000个晶体管、工作频率达到16MHz,80386的内部寄存器、数据总线和地址总线都是32位的。通过32位的地址总线,80386的可寻址空间达到4GB,这时由32位微处理器组成的微型计算机已经达到超级小型机的水平。
    - 1996年以来, P6 (高能奔腾, Pentium Pro) 采用0.6 μm 0.18μm工艺, 集成度550万-750万晶体管, 时钟频率 166MHz-1GHz, 采用二级高速螺存, 2级超标量流水线结构, 一个时钟周期可以执行3条指令
- ・ 第五代: 64位机
  - Itanium, E2K, 多线程 (引擎), 双核/多核, ......。

43 44

# 微型计算机的典型应用

- 数值计算、数据管理、信息处理
  - 通用微机
  - 要求功能强、使用方便
- 过程控制、智能化仪器仪表、数据通讯
  - 专用微机: 单片机(MCS-51等)、单板机 (Z80)、工控机
  - 要求可靠性高、实时性强
  - 应用程序相对简单、数据处理量较小

微处理器的功能

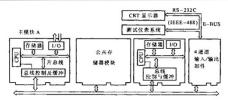
- 算术逻辑运算
- 指令译码、执行
- 数据暂存
- ・ 与MEM、I/O交換数据
- 提供整个系统所需的定时和控制
- 响应中断请求

45 46

### 

47 48

# 由三类总线构成的微机系统



- 片总线: 又称元件级总线
- 内总线: 又称系统总线、微机总线、板级总线
- 微型计算机系统中各插件之间的信息传输通路。
- 外总线: 又称通信总线。
  - 一 徽型计算机系统之间,或是徽型计算机系统与其它系统之间的信息传输通路。

49

50

### 本章内容

- 历史背景
- ·基于微处理器的PC系统
- 数制
  - 课后阅读
- 计算机数据格式
  - -课后阅读
- 主板简介
- 芯片组简介

本章内容

微处理器家族的兼容性(compatibility)

- 在多机种同时存在的情况下,为某个档次机种编

- 为某个时期生产的机种编制的软件能够不加修改

地运行在它之后新生产的机种上

制的软件能够不加修改地运行在比它高档的机种

• 历史背景

• 向上兼容

• 向后兼容

- ·基于微处理器的PC系统
- 数制
- 计算机数据格式
- 主板简介
- 芯片组简介

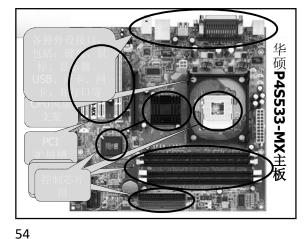
51

53

52

# 主板的组成

- 主板(Main Board,Mother Board,System Board)
  - 完成电脑系统的管理和协调各部件工作。
- 主板主要由以下几个部分组成:
  - 1. CPU插槽[插座]
  - 2. 内存插槽
  - 3. 连接硬盘机、光盘驱动器的外设接口插座(IDE接口)
  - 4. PCI插槽、ISA插槽、 AGP插槽等接插各种接口卡所用的 扩展插槽
  - 5. 主板BIOS芯片、CMOS芯片等
  - 6. 控制芯片组
  - 7. 外设接口(鼠标、键盘、串/并口、USB)、电源插座等
  - 8. 跳线和开关、电池、电容、电阻,等等



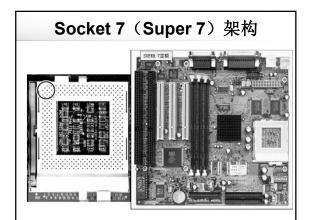
### CPU插座

- · CPU插座类型可分为Slot架构和Socket架构。
  - Slot架构又分为Slot 1、 Slot 2 和Slot A等;
  - Socket架构又分为Socket 7(Super 7)、 Socket 370和Socket 478等。

Slot A架构

· Slot A是AMD专为其AMD K7
设计的,和Intel的Slot 1一样,
采用的插槽方式,表面上这两种插槽不出区别,实际的内部结构完全不同。

55 56



Socket 478架构

• Socket 478插座主 要是用于搭配Intel Pentium 4等类型的CPU。

57

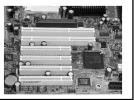
总线扩展槽

PCI总线扩展槽

- PCI (Peripheral Component Interconnect, 外设部件互 连总线)是一个先进的高性能局部总线(支持多个外设), 同时它还支持即插即用。
  - 颜色一般为白色。

58

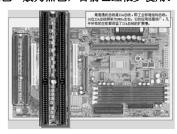
- 有一长(64位)一短(32位)两种扩展槽。



59 60

### ISA总线扩展槽

- · ISA(Industry Standard Architecture,工业标准结构总线) 一种16位的总线,扩展槽教长。
  - 颜色一般为黑色,目前已经很少使用。

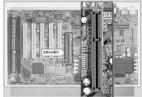


61

# AGP接口

- AGP(Accelerated Graphics Port)叫做图形加速接口, 是Intel公司推出的图形显示卡专用数据通道。
- 只能安装AGP的显示卡。

- 它将显示卡同主板内存芯片组直接相连,大幅提高了电脑 对3D图形的处理速度,信号的传送速率可以提高到 533MB/s.



62

# 主板接口

- 目前的主板都把IDE接口(主IDE接口、副IDE接口)、并行口(打印接口)、串行口(COM1, COM2)、PS/2的鼠标和键盘接口、USB接口(即通用串行总线)集成到
  - 另外有些主板上还集成有声卡、显卡等接口。



63

# 主板上的硬盘接口

IDE接口: 主板上一般有2~4个IDE接口,1个软驱接口。 – ATA、Ultra ATA、DMA、Ultra DMA



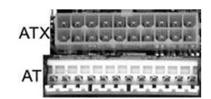




- · SATA: 使用SATA (Serial ATA) 口的硬盘又叫串口硬盘。
  - 采用串行连接方式,一次只传送1位数据。
  - 具备了更强的纠错能力,与以往相比其最大的区别在于能对传输指令(不仅仅是数据)进行检查。如果发现错误会自动矫正,这在很大程度上提高了数据传输的可靠性。
  - 串行接口还具有结构简单、支持热插拔的优点。

### 电源插座

- 电源插座主要有AT电源插座和ATX电源插座两种。
  - AT电源插座为两组共12芯单列插座;
  - ATX电源插座为D型20芯双列插座。



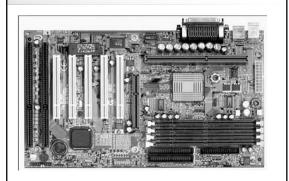
64

### 主板控制芯片组

- 主板控制芯片组 (Chipset) 是控制局部总线、内存 和各种扩展卡的,是整块主板的灵魂所在。
  - CPU对其它设备的控制都是通过它们来完成的。
- 典型的主板控制芯片组由南桥(South Bridge)芯 <u>片和北桥(North Bridge)芯片</u>组成。
  - 南桥芯片在PCI插槽旁边,北桥芯片在CPU旁边。

65

### 主板控制芯片组



### 南桥芯片和北桥芯片

- 南桥芯片主要南桥芯片负责I/O总线之间的通信,如 PCI总线、USB、LAN、ATA、SATA、音频控制器、 键盘控制器、实时时钟控制器、高级电源管理等。
  - 发展方向主要是集成更多的功能,例如网卡、RAID、IEEE 1394、甚至WI-FI无线网络等等。
- 北桥芯片是CPU与外部设备之间联系的纽带,负责控制主板可以支持CPU的种类、内存类型和容量等。

67 68

### BIOS芯片

- · BIOS芯片是主板上一个很重要的芯片,BIOS的中文意思是 "基本输入输出系统"。
- BIOS芯片还有<u>内部的诊断程序和一些实用程序</u>,比如每次 <u>序和一些实用程序</u>,比如每次 启动计算机时,都要调用 BIOS的自检程序,检查主要 部件以确保它们工作正常。



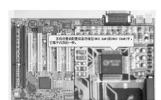
# BIOS芯片

- 早期的主板上叫ROM BIOS,它是被烧录在 EPROM里,要通过特殊的设备进行修改,想升级 就要更换新的ROM。
- · 新式的主板大多采用闪烁存储器芯片(Flash ROM),可使用软件进行升级。
  - 为了安全起见,有些主板上有跳线决定BIOS能不能被修改,默认的情况下是不能修改。如果你不想对其升级或在升级之后,最好把跳线设置到不能修改的位置。另有一些主板没有跳线来控制BIOS是否可以修改,软件可以直接更新BIOS。

69 70

### CMOS芯片

- · 系统设置或配置信息存储在CMOS RAM(或CMOS SRAM)中,叫做互补金属氧化物半导体存储器,属于内存的一种,它需要很少的电源来维持所存储的信息。
  - 所以,一些主板上都能看到一块金属的锂电池来提供电源。



71

### CMOS芯片

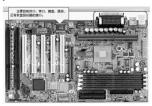
- CMOS记录了系统的一些重要信息,如硬盘的设置以及 系统日期和时间等,电脑每次启动时都要先读取里面的 信息。某些情况会引起CMOS内容的丢失,比如电池电 量不足,或者其他一些不可知的原因。
- 有时我们需要主动清除CMOS中的信息,比如忘记了开 机密码而无法启动系统。一般,主板上有专门的<u>跳线</u>来 解决这个问题。

72

参考主板说明书,找到正确的跳线,按指示的方法进行。一般的方法是先关闭电源,把CMOS跳线短接一会儿,然后还原,重新开机即可。

# 外围设备控制芯片

- 前面介绍了主要控制芯片,主板上还有一颗控制 外部接口的芯片:
  - MULTI/IO
    - ・它主要控制并口、串口、键盘、鼠标,甚至还有软 盘驱动器的接口。

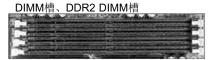


# 内存插槽

- 目前主板上用来固定内存条的槽主要有两种, 老一点的叫SIMM槽,最新型的叫DIMM槽。
- SIMM: Single Inline Memory Module (单列直插)



- DIMM: Dual Inline Memory Module (双列直插)
  - » 现在市场上比较流行的内存插槽是是DDR



# 常见主板结构规范

· 在PC序列机中

73

- Intel确立了80X86系列的CPU标准,规定了PC机的指令
- IBM制定了ISA总线结构标准,规定了PC机的电气特征 形成了通用的标准化的IBM PC。
- 然而上述标准对PC机内部机械结构方面未有明确的规定。
- AT: AT, Full AT, Baby AT
  - IBM于1984年在推出IBM PC/XT时,以产品定义了内部结构的标准,以主板结构为主要特征,称为<u>AT结构标准</u>
- ATX: ATX、Mini ATX、Micro ATX、Flex ATX等
  - Intel提出,是以主板结构为主要特征的PC机内部结构标准
- .....
- BTX: 分三种,分别是BTX、MicroBTX及PicoBTX



СРИ

75

76

74

# BTX主板实物图



# 本章内容

- 历史背景
- ·基于微处理器的PC系统
- 数制
- 计算机数据格式
- 主板简介
- 芯片组简介

77 78

### 芯片组的功能(1)

- CPU是PC机能完成信息处理功能的核心器件,但是CPU要完成PC机所需要的信息处理功能,还必须有一系列的<u>"支持电路"和"接口电路"</u>。
- 例如:
  - CPU要能向外部设备输入或输出信息,必须要有<u>并行接口</u> 电路和电行接口电路等。
  - CPU要能向内存芯片进行数据传送. 必须要有内存控制电
  - CPU要能具有中断功能,必须要有"中断控制电路"。
  - CPU要能支持功能DMA,必须要有"DMA控制电路"。

  - 要把CPU的芯片总线转换成系统中各模块间传输信息的公共通路——系统总线,必须要有"<u>总线控制电路</u>"。 要向CPU及系统中其他部件提供时钟信号,那么"<u>时钟发生电路</u>"也是必不对少的,等等。

79

### 芯片组的功能(4)

- 例如,386AT系统PC/AT VLSI芯片组中的82C206集成外设 控制器(IPC,Integrated Peripheral Controller)就是为 PC/AT主板而设计的外设控制器。
- · 82C206提供了除键盘接口控制外,主板工作所需要的全部 标准外设的控制,片内包括:
  - 2个完全相同的8237A DMA控制器,
  - 1个74LS612页面寄存器,
  - 2个8259A中断控制器,
  - 1个8254定时器/计数器
  - 1个带RAM的MC146818实时时钟控制器。

### 南、北桥结构

- 南、北桥的结构一般是由两块芯片组成的芯片组结构,即北 桥芯片(North Bridge)和南桥芯片(South Bridge)。
- 桥就是一个总线转换器和控制器。
  - 桥是不对称的。

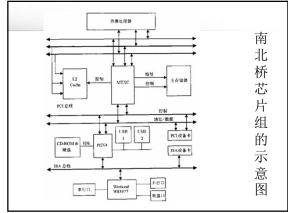
81

- 在桥的内部包含有兼容协议以及总线信号线和数据的缓冲 电路,以便把一条总线映射到另一条总线上。
- 北桥与南桥之间也通过PCI总线(或专用高速总线)完成通讯。

### 芯片组的功能(2)

- · 早期PC机中,这些接口电路和支持电路都是由一些 中、小规模集成电路和成千上万个电阻、电容组成。
  - 不但占用了主板上很大的空间,而且还给维修带 来了很大的麻烦。
- 从80286微机系统开始,为简化设计,提高可靠性, 便于测试、维护和维修,采用了芯片组技术。
  - 通过VLSI技术,将主板上众多的接口电路和支持 电路按不同功能分别集成到一块或几块集成芯片 之中,这几片VLSI芯片的组合称为"控制芯片 组",简称"芯片组"。

80



82

### 南、北桥结构

- 北桥芯片主要负责管理CPU、内存与AGP接口间的数据 传输,为Cache、PCI、AGP、ECC纠错提供工作平台。
  - 北桥芯片一般位于CPU插槽附近。
- 南桥芯片负责管理IDE、I/O设备接口,为高级电源管理、 USB等提供工作平台。南桥芯片往往也集成了多媒体功 能,整合了AC972.0 (满足PC98基本音频规范)

/SoundBlaster兼容的音频处理等。

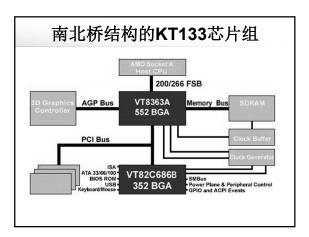


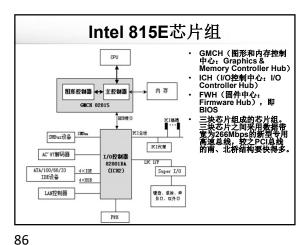
VIA(威盛) KX133芯片组



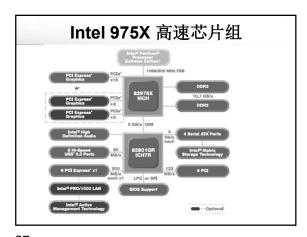
Intel i845 芯片组

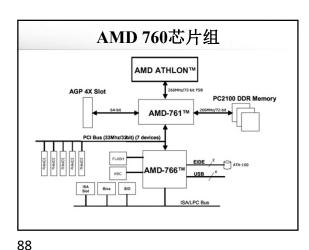
83 84





85





87

### 本章小结

- 微处理器和微机系统概论
  - 微处理器、微机系统的发展历程
  - 微处理器的基本结构、性能指标
  - 微机存储系统、I/O空间
  - 微机系统的总线结构
- 主板和芯片组
  - 主板的组成
  - 芯片组的功能
  - 典型芯片组的结构

### 作业(1)

- 课后阅读
  - 第1章1.1和1.2节。
- 作业
  - 1. 习题33。
  - 2. 习题53。
  - 3. 习题69。
  - 4. 什么是芯片组?为什么说选择主板主要是选择芯 片组?

89 90

# 作业(全): 5. 计算机存储器按字节编址,采用小端方式存放数据。假定int型和short型长度分别为32位和16位,并且数据按边界对齐存储。某C语言程序设如下: struct { int a; char b; short c; } record; record a=273; 若record首地址为0xC008,则地址0xC008中内容及record.c的地址是: A. 0x00、0xC00D C. 0x11、0xC00D D. 0x00、0xC00E 给出您的答案,并简要解释您的答案。